

kindVR[®]

Virtual Reality Therapy

Matheus Lenke, Pedro Victor Santos, Raphael Cleto, Rogério Medeiros, Ryan Tavares

Contexto

- Pacientes com estresse e dores durante procedimentos médicos;
 - Algumas doenças causam dores extremas aos pacientes;
 - Essas dores, medo do tratamento e a experiência negativa do hospital é amenizada pelo VR com imersão;
- Quando o criador descobriu que nenhum hospital estava usando VR;
 - Mesmo após 20 anos de pesquisas clínicas sobre a eficácia de VR.
- Anemia falciforme, câncer e pré-operatório



Solução

kindVR[®]

Virtual Reality Therapy



Estágio da Solução

- Atualmente em uso em mais de 20 hospitais pediátricos.
- São fornecidos treinamento e suporte contínuo para nossos parceiros hospitalares.



Tecnología Envolvida



Aonde a computação fez diferença?

- O paciente esquece que está em um hospital fazendo um tratamento, e consegue se divertir com o produto
- Comprovadamente diminui os níveis de Stress dos pacientes, o que é benéfico e essencial para sua recuperação
- É mais fácil lidar com o tratamento quando se faz esse acompanhamento, evitando o desenvolvimento de possíveis depressões ou outros transtornos mentais
- Experiência mais imersiva do que as tradicionais



**Obrigado pela
atenção!**