



UNIVERSIDADE FEDERAL
DO ESPÍRITO SANTO

Centro Tecnológico
Departamento de Informática

Prof. Vítor E. Silva Souza
<http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza>

Programação III 2019/1



Esta obra está licenciada com uma licença Creative Commons Atribuição-
Compartilha Igual 4.0 Internacional: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>.

Antes de mais nada...

Todos os slides apresentados durante o curso (inclusive este) serão publicados na página do curso.



O programa da disciplina encontra-se disponível também na secretaria do Departamento de Informática e no Portal do Aluno.



Página do curso

É responsabilidade do aluno
manter-se informado!



Academia **Ensino** Orientação Publicações Downloads Blog

Vítor E. Silva Souza
Departamento de Informática, UFES

Ensino

Abaixo encontram-se listados os cursos por mim lecionados no semestre acadêmico atual e em semestres anteriores. Clique no nome do curso para mais informações.

Escolha o idioma

-  Português
-  English
-  Italiano

Período atual:

- [Programação III 2019/1](#)
- [Metodologia de Pesquisa 2019/1](#)

Períodos anteriores:

- [2018/2: Desenvolvimento Web e Web Semântica](#)
- [2018/2: Linguagens de Programação](#)
- [2018/2: Metodologia de Pesquisa](#)

[http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza/
pt/teaching/prog3-20191/](http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza/pt/teaching/prog3-20191/)

Sobre o professor

- **Nome:** Vítor E. Silva Souza
- **Website:** <http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza>
- **Contato:** vitorsouza@inf.ufes.br / 4009-2196
 - *Twitter:* [@vitorsouzabr](https://twitter.com/vitorsouzabr)
- **Sala:** CT-7, sala 14 (térreo).

Sobre o curso

- **Código:** INF 09331 (CH semestral: 60h);
- **Ementa:** programação Orientada a Objetos: Classes e Objetos, Atributos e Métodos, Especificadores de Acesso, Herança, Classes e Métodos Abstratos, Polimorfismo, Classes e Métodos Genéricos, Tratamento de Exceções, Tratamento de Eventos, Estudo aprofundado de uma linguagem de programação orientada a objetos;

(Continua)

Sobre o curso

- **Objetivo:** projetar e programar usando os conceitos de Programação Orientada a Objetos. Aprender a usar linguagens de programação orientadas a objetos;
- **Metodologia:** aulas expositivas e aulas práticas em laboratório, uso do BOCA para exercícios;
- **Aulas:** terças-feiras das 11h às 13h e sextas-feiras das 9h às 11h.

Estrutura do Curso

1. Introdução à Orientação a Objetos;
2. Da programação estruturada à orientação a objetos;
3. Curso de Java;
4. Curso de C++.

Bibliografia

- SIERRA, Kathy; BATES, Bert. **Use a cabeça! Java. 2. ed.** Rio de Janeiro: Alta Books, 2010.;
- P. Deitel, H. Deitel. **Java – Como Programar, 8a Edição.** Pearson Prentice Hall, 2010;
- P. Deitel, H. Deitel. **C++ Como Programar, 5ª Edição.** Pearson Education, 2010.

A lista de livros da bibliografia complementar está disponível no programa da disciplina arquivado junto à secretaria do Departamento de Informática.



Material online

- Apostila Programação Orientada a Objetos em Java (Flávio M. Varejão);
- Apostila Programação Orientada a Objetos em C++ (Berilhes B. Garcia, Flávio M. Varejão);
- Apostila do curso FJ-11: Java e Orientação a Objetos (Caelum):
<http://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos/>
- Livro Thinking in Java, 3a edição (Bruce Eckel)
<http://www.mindview.net/Books/TIJ/>
- Livro Thinking in C++, 2a edição, volume 1 (Bruce Eckel)
<http://www.mindview.net/Books/TICPP/ThinkingInCPP2e.html>

Sistema de avaliação

- Duas prova (P1 e P2) valendo 10 e dois trabalhos práticos (T1 e T2) valendo 10 cada;
- Cálculo da nota parcial:

$$NP = (P1 + P2 + T1 + T2) / 4$$

- $NP \geq 7 \rightarrow$ aluno aprovado;
 - *Nota Final: $NF = NP$;*
- $NP < 7 \rightarrow$ prova final (PF);
 - *Nota Final: $NF = (NP + PF) / 2$;*
 - *Aprovação: $A = (NF \geq 5)$.*

Registros de notas e presença

- Presença de cada aula e notas de cada avaliação serão registradas no sistema acadêmico da UFES;
- O aluno deve ter acesso a esta informação via Portal do Aluno / Diário de Classe;
- É responsabilidade do aluno acompanhar seu percentual de presença e suas notas.

Obs.: o sistema acadêmico registra faltas em número de horas-aula. Cada aula possui duas horas-aula.

Sobre presença e faltas

- Registrada por meio de assinatura em lista de presença, disponível aos alunos durante toda a aula;
- Presença mínima em 75% das aulas:
 - *Art. 51 Regimento CT, art. 104 Regim. Geral UFES;*
 - *Na prática: 45 das 60 horas-aula, 23 das 30 aulas;*
 - *O sistema acadêmico da UFES reprova por falta automaticamente;*
 - *Eu não vou inserir dados falsos no sistema.*
- Atestados (ou similares) não abonam faltas.

Assinaturas claramente diferentes serão consideradas como falta.

Trabalho prático

- Construção de um programa para resolver um problema relativamente simples;
- O mesmo problema deve ser implementado primeiro em Java (T1), depois em C++ (T2);
- Avaliação em duas etapas:
 - *Correção automática: bateria de testes (alguns são disponibilizados previamente), avaliação objetiva;*
 - *Entrevista: análise e explicação do código por parte dos alunos, avaliação subjetiva.*

Datas importantes

| Data | Descrição |
|------------|--|
| 19/04/2019 | Não haverá aula – Feriado: Paixão de Cristo. |
| 10/05/2019 | Prova Parcial 01 (Java). |
| 21/05/2019 | Não haverá aula – LabGrad indisponível. |
| 27/05/2019 | Prazo para entrega e entrevistas sobre T1 (Java). |
| 18/06/2019 | Não haverá aula – LabGrad indisponível. |
| 21/06/2019 | Não haverá aula – Feriado: Corpus Christi (enforcado). |
| 25/06/2019 | Não haverá aula – LabGrad indisponível. |
| 02/07/2019 | Não haverá aula – LabGrad indisponível. |
| 05/07/2019 | Prova Parcial 02 (C++). |
| 12/07/2019 | Última aula do curso (completando 60 horas-aula). |
| 12/07/2019 | Prazo para entrega e entrevistas sobre T2 (C++). |
| 16/07/2019 | Prova Final. |

No site




Hoje ← → segunda-feira, 11 de março Imprimir Semana Mês Compromissos

terça-feira, 12 de março
11:00 Prog3 - Aula 1: Orientação a Objetos

sexta-feira, 15 de março
09:00 Prog3 - Aula 2: Orientação a Objetos

terça-feira, 19 de março
11:00 Prog3 - Aula 3: Java - Introdução

sexta-feira, 22 de março
09:00 Prog3 - Aula 4: Java - Variáveis primitivas e controle de fluxo

terça-feira, 26 de março
11:00 Prog3 - Aula 5: Java - Orientação a objetos básica / vetores

sexta-feira, 29 de março
09:00 Prog3 - Aula 6: exercícios em laboratório

terça-feira, 2 de abril
11:00 Prog3 - Aula 7: Java - Modificadores de acesso e atributos de classe

sexta-feira, 5 de abril
09:00 Prog3 - Aula 8: exercícios em laboratório

terça-feira, 9 de abril
11:00 Prog3 - Aula 9: Java - Herança, reescrita e polimorfismo

sexta-feira, 12 de abril
09:00 Prog3 - Aula 10: exercícios em laboratório

Eventos mostrados no fuso horário: Horário de Brasília + Google Agenda

Atendimento fora da aula

- Informações no site, na seção Ensino;
- Segundas, quartas e sextas em horário de trabalho;
- Não é garantido atendimento sem agendamento;
- Alunos que agendarem horário terão prioridade;
- Atendimento será suspenso nas 24h que antecedem a prova e os prazos para entrega de trabalhos;
- Alunos que não agendarem apresentação do trabalho prático até a data limite receberão nota 0. Não há agendamento após fim do período.

Atendimento fora da aula

**Departamento de Informática, Centro Tecnológico,
UFES - Prof. Vítor E. Silva Souza**



Escolha o horário que você deseja reservar para atendimento, dentre os horários disponíveis abaixo.

Fuso horário: Americas / Sao Paulo

| Dom 29/07/18 | Seg 30/07/18 | Ter 31/07/18 | Qua 01/08/18 | Qui 02/08/18 | Sex 03/08/18 | Sáb 04/08/18 |
|------------------|------------------|------------------|-----------------|------------------|-----------------|------------------|
| 09:00 | 09:00 | 09:00 | 09:00 | 09:00 | 09:00 | 09:00 |
| 09:30 | 09:30 | 09:30 | 09:30 | 09:30 | 09:30 | 09:30 |
| 10:00 | 10:00 | 10:00 | 10:00 | 10:00 | 10:00 | 10:00 |
| 10:30 | 10:30 | 10:30 | | | | |
| 11:00 | 11:00 | 11:00 | | | | |

<https://vitorsouza.youcanbook.me>



Dúvidas?