

nemo

ontology & conceptual
modeling research group



Programação III 2018/1

Vítor E. Silva Souza

(vitorsouza@inf.ufes.br)

<http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza>

Departamento de Informática

Centro Tecnológico

Universidade Federal do Espírito Santo



Todos os slides apresentados durante o curso (inclusive este) serão publicados na página do curso.

O programa da disciplina encontra-se disponível também na secretaria do Departamento de Informática.



Vítor E. Silva Souza
Departamento de Informática, UFES

Ensino

Abaixo encontram-se listados os cursos por mim lecionados no semestre acadêmico atual e em semestres anteriores. Clique no nome do curso para mais informações.

Período atual:

- [Programação III 2018/1](#)

Períodos anteriores:

Escolha o idioma

-  Português
-  English
-  Italiano

Nuvem de tags do blog

[academia](#) [acmsac](#) [adaptive](#)

<https://www.inf.ufes.br/~vitorsouza/teaching/prog3-20181/>

É responsabilidade do aluno manter-se informado!

- **Nome:** Vítor E. Silva Souza
- **Website:** <http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza/>
- **Contato:** vitorsouza@inf.ufes.br / 4009-2196
 - **Twitter:** @vitorsouzabr
- **Sala:** CT-7, sala 14 (térreo).

- **Código:** INF 09331 (CH semestral: 60h);
- **Ementa:** programação Orientada a Objetos: Classes e Objetos, Atributos e Métodos, Especificadores de Acesso, Herança, Classes e Métodos Abstratos, Polimorfismo, Classes e Métodos Genéricos, Tratamento de Exceções, Tratamento de Eventos, Estudo aprofundado de uma linguagem de programação orientada a objetos;
- **Objetivo:** projetar e programar usando os conceitos de Programação Orientada a Objetos. Aprender a usar linguagens de programação orientadas a objetos;

(Continua)

- **Metodologia:** aulas expositivas e aulas práticas em laboratório;
- **Aulas:** terças-feiras das 11h às 13h e sextas-feiras das 9h às 11h;
- **Estrutura do curso:**
 1. Revisão de Programação II;
 2. Fundamentos da Orientação a Objetos;
 3. Curso de Java;
 4. Curso de C++.

- BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. **UML guia do usuário: o mais avançado tutorial sobre Unified Modeling Language (UML), elaborado pelos próprios criadores da linguagem, 2ª Edição.** Elsevier, 2012;
- P. Deitel, H. Deitel. **Java – Como Programar, 8a Edição.** Pearson Prentice Hall, 2010;
- P. Deitel, H. Deitel. **C++ Como Programar, 5ª Edição.** Pearson Education, 2010.

A lista de livros da bibliografia complementar está disponível no programa da disciplina arquivado junto à secretaria do Departamento de Informática.



- Apostila Programação Orientada a Objetos em Java (Flávio M. Varejão);
- Apostila Programação Orientada a Objetos em C++ (Berilhes B. Garcia, Flávio M. Varejão);
- Apostila do curso **FJ-11: Java e Orientação a Objetos** (Caelum):
<http://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos/>
- Livro **Thinking in Java, 3a edição** (Bruce Eckel)
<http://www.mindview.net/Books/TIJ/>
- Livro **Thinking in C++, 2a edição, volume 1** (Bruce Eckel)
<http://www.mindview.net/Books/TICPP/ThinkingInCPP2e.html>

- Uma prova individual (P) valendo 10 e dois trabalhos práticos em dupla (T1 e T2) valendo 10 cada;
- Cálculo da nota parcial:

$$NP = (P + T1 + T2) / 3$$

- $NP \geq 7 \rightarrow$ aluno aprovado;
 - Nota Final: $NF = NP$;
- $NP < 7 \rightarrow$ prova final (PF);
 - Nota Final: $NF = (NP + PF) / 2$;
 - Aprovação: $A = (NF \geq 5)$.

- Presença de cada aula e notas de cada avaliação serão registradas no sistema acadêmico da UFES;
- O aluno deve ter acesso a esta informação via Portal do Aluno / Diário de Classe;
- É responsabilidade do aluno acompanhar seu percentual de presença e suas notas.

Obs.: o sistema acadêmico registra faltas em número de horas-aula. Cada aula possui duas horas-aula.

- Registrada por meio de assinatura em lista de presença, disponível aos alunos durante toda a aula;
- Presença mínima em 75% das aulas:
 - Art. 51 Regimento CT, art. 104 Regim. Geral UFES;
 - Na prática: 45 das 60 horas-aula, 23 das 30 aulas;
 - O sistema acadêmico da UFES reprova por falta automaticamente;
 - Eu não vou inserir dados falsos no sistema.
- Atestados (ou similares) não abonam faltas;
- Assinaturas claramente diferentes serão consideradas como falta.

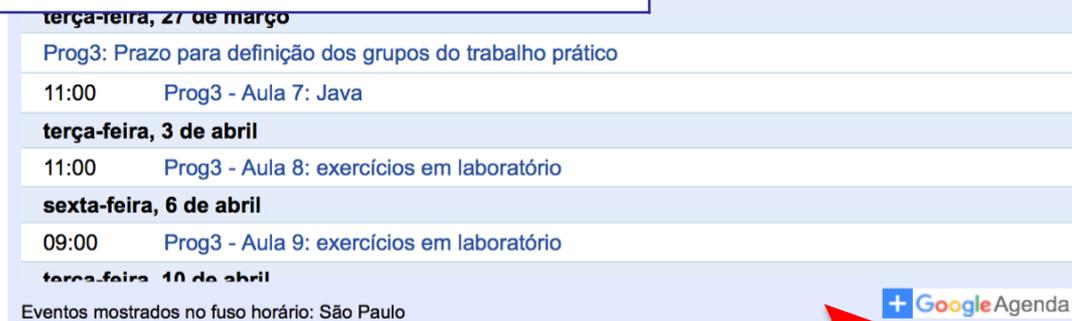
- Construção de um programa para resolver um problema relativamente simples;
- O mesmo problema deve ser implementado primeiro em Java (T1), depois em C++ (T2);
- Avaliação em duas etapas:
 - Correção automática: bateria de testes (alguns são disponibilizados previamente), avaliação objetiva;
 - Entrevista: análise e explicação do código por parte dos alunos, avaliação subjetiva.

Data	Descrição
06/03/2018	Primeira aula do curso
27/03/2018	Prazo para definição dos grupos
30/03/2018	Feriado – Paixão de Cristo
01/05/2018	Feriado – Dia do Trabalho
08/05/2018	Prova Parcial
01/06/2018	Feriado – Corpus Christi (enforcado)
04/06/2018	Prazo para entrega e entrevista T1
22/06/2018	Jogo do Brasil na Copa do Mundo
06/07/2018	Prazo para entrega e entrevista T2
10/07/2018	Prova Final

Imprimir [Semana](#) [Mês](#) [Compromissos](#)

ção de Prog2

No site →



terça-feira, 27 de março

Prog3: Prazo para definição dos grupos do trabalho prático

11:00 Prog3 - Aula 7: Java

terça-feira, 3 de abril

11:00 Prog3 - Aula 8: exercícios em laboratório

sexta-feira, 6 de abril

09:00 Prog3 - Aula 9: exercícios em laboratório

terça-feira, 10 de abril

Eventos mostrados no fuso horário: São Paulo

[+ Google Agenda](#)

- Informações no site, na seção Ensino;
- Segundas, quartas e sextas, em horário de trabalho;
- Não é garantido atendimento sem agendamento;
- Alunos que agendarem horário terão prioridade;

<http://vitorsouza.youcanbook.me/>

- Atendimento será suspenso nas 24h que antecedem a prova e os prazos para entrega de trabalhos;
- Alunos que não agendarem apresentação do trabalho prático até a data limite receberão nota 0. Não há agendamento após fim do período.

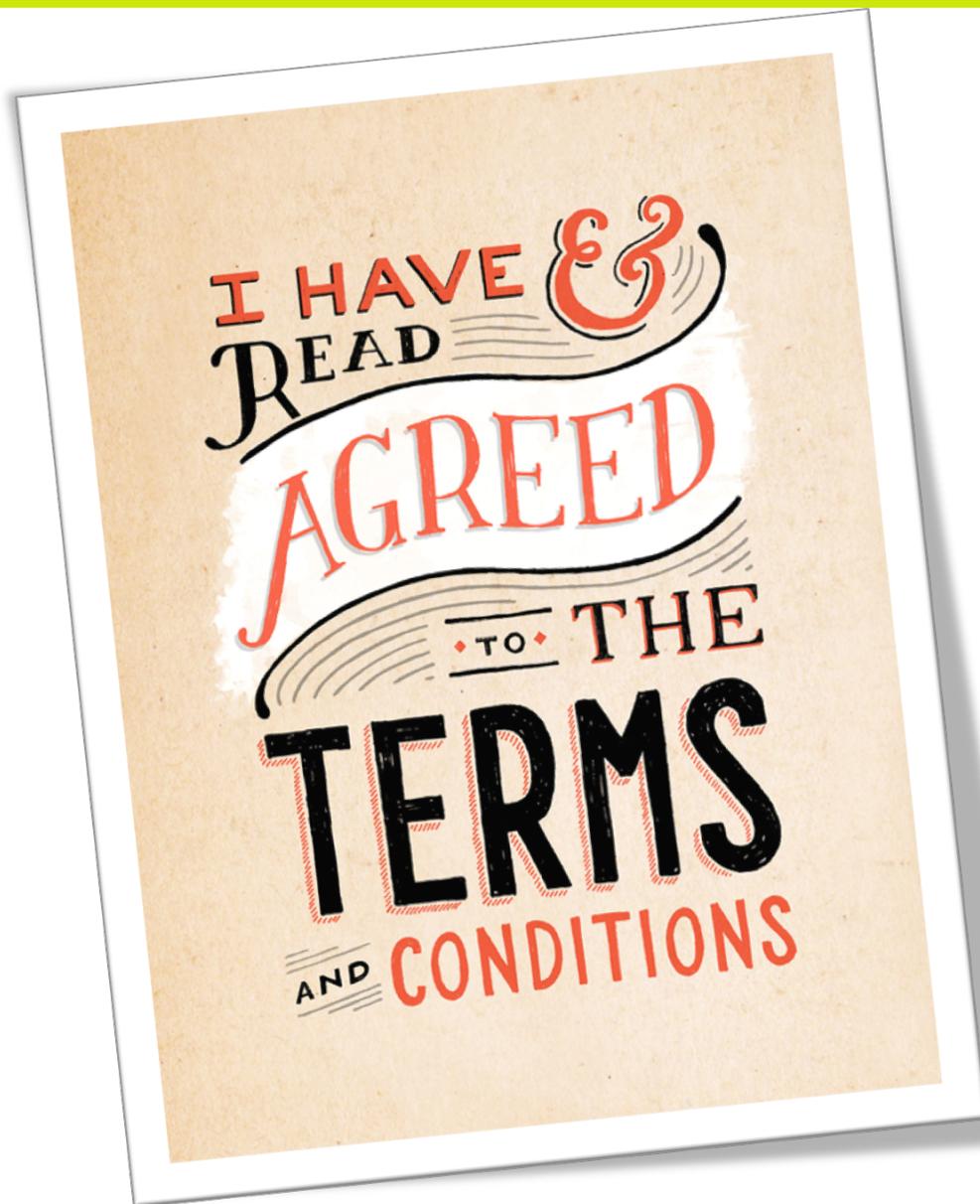
Departamento de Informática, Ufes - Prof. Vítor E. Silva Souza



Escolha o horário que você deseja reservar para atendimento, dentre os horários disponíveis abaixo.

Fuso horário: Americas / Sao Paulo

	Dom 28/02/16	Seg 29/02/16	Ter 01/03/16	Qua 02/03/16	Qui 03/03/16	Sex 04/03/16	Sáb 05/03/16
08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	
08:30	08:30	08:30	08:30	08:30	08:30	08:30	
09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	
09:30	09:30	09:30	09:30	09:30	09:30	09:30	
10:00	10:00	10:00	10:00	10:00	10:00	10:00	



DÚVIDAS?