

1) O grupo optou por utilizar a linguagem Java, uma vez que a estrutura de monitores já está implementada na linguagem e facilita o controle adequado de threads. Além disso, Java fornece o controle de exclusão mútua e sincronização com `synchronized`.

Para o caso do trabalho, a sincronização das threads se deu de duas formas: por métodos `synchronized`, quando se designava acessar uma estrutura de dados compartilhada (como, por exemplo, a fila de espera de clientes). Desta forma garantia-se que somente uma thread pudesse alterar ou checar o valor da estrutura.

por vez. A segunda forma se deu através de blocos synchronized, necessários para a utilização dos monitores dos objetos, em conjunto das instruções wait e notify. Com esses blocos, era permitido que clientes pudessem "acordar" barbeiros que tinham previamente esperado e "acordar" clientes que estavam aguardando o serviço dos barbeiros no barbearado.

Em Java, a exclusão mútua tanto de blocos quanto métodos synchronized é similar, uma vez que sempre delimitam qual região do código apenas uma thread acessa por vez, enquanto as outras ficam bloqueadas.