1 Testes comparativos utilizando a KDTree

Rodamos o algoritmo KDTree para alguns conjuntos de pontos a fim de obter uma tabela com os tempos de execução de cada conjunto e a quantidade de memória usada por cada conjunto.

KDTree		
N.ptos	**Tempo**	**Memória** (10^5)
att48	0m0.018s	8,363 bytes
kroA100	0m0.027s	17,000 bytes
lin318	0m0.060s	54,347 bytes
pr1002	0m0.154s	177,806 bytes
nrw1379	0m0.212s	241,071 bytes
pla7397	0m1.255s	1.415,285 bytes
pla33810	0m6.165s	6.682,207 bytes
pla85900	0m16.313s	17,505.565 bytes

Table 1: Tempo

2 Conclusões