

LINGUAGENS DE PROGRAMNAÇÃO II

HERZOG

RAUL H.C. LOPES

1. PRELIMINARES

O objetivo deste consiste em determinar o nível de seu envolvimento na execução do primeiro trabalho prático. Cada questão será avaliada em zero ou um, usando os critérios:

- valor um: sua resposta coincide com o seu trabalho.
- valor zero na questão e na parte correspondente do trabalho: se você nao tiver feito a parte correspondente do trabalho.
- zero no trabalho inteiro para todo o grupo: se sua resposta não coincidir com sua implementação.

2. AS QUESTÕES

Questão 1. *Use vinte minutos para descrever sua implementação de kd-tree.*

Questão 2. *Use vinte minutos para descrever sua implementação de Furthest Insertion.*

Questão 3. *Use vinte minutos para descrever sua implementação de DMST*

3. IS THIS END?

A personality has its own ways. A mind can just observe.