

DISCIPLINA

Nome da disciplina: Linguagens de Programação II

Código da disciplina: INF 2833

Carga horária Semanal: 4 horas

Carga horária teórica semanal: 4 horas

Laboratório: 0 horas

Carga horária semestral: 60 horas

Créditos: 4

Ano: 2004/1

PLANO DE CURSO

Lógica para especificação de programas: 10 horas

Programação em Lógica: 10 horas

Linguagens Funcionais Puras e Impuras : 10 horas

Efeitos colaterais em linguagens puras: 10 horas

Implementação de provadores de teoremas: 10 horas

Lambda cálculo e lógica combinatorial: 10 horas

BIBLIOGRAFIA

- *Sterling, L. and Shapiro, E., The Art of Prolog*, 2a. edição, MIT Press, 1999
- *Bird, R. and Wadler, P., Introduction to Functional Programming*, 2a. edição, Prentice-Hall, 1998
- *Abelson, H, Sussman, G.J., and Sussman, J., Structure and Interpretation of Computer Programs*, 2a. edição, MIT PRes, 1994

METODOLOGIA

- Resolução de problemas de programação usando as seguintes etapas:
 - apresentação do problema;
 - derivação de especificação em lógica;
 - especificação algébrica;
 - implementação em Prolog;
 - implementação em Haskell e Lisp.
- Apresentação dos conceitos fundamentais de:
 - Prova de teoremas;
 - Lambda cálculo e lógica combinatorial.

MATERIAL DIDÁTICO

- Quadro e giz
- Provador de teoremas otter (em [**http://www-unix.mcs.anl.gov/AR/otter/**](http://www-unix.mcs.anl.gov/AR/otter/))
- Compiladores de Scheme, Lisp, Haskell e Prolog

MÉTODO DE AVALIAÇÃO

Três trabalhos práticos, sendo a nota final a média aritmética das notas dos mesmos.