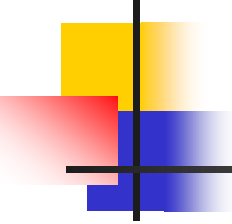


Introdução à Engenharia de Software

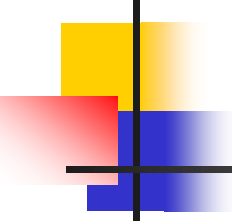
Ricardo de Almeida Falbo

Departamento de Informática
Universidade Federal do Espírito Santo



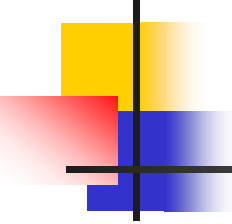
Engenharia de Software

- O que é?



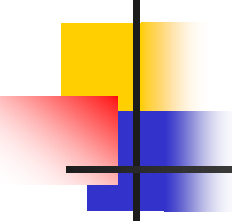
Engenharia

- É a ciência de adquirir e de aplicar conhecimentos matemáticos, técnicos e científicos na criação, aperfeiçoamento e implementação de utilidades, tais como materiais, estruturas, máquinas, aparelhos, sistemas ou processos, que realizem uma determinada função ou objetivo.



Software

- Sequência de instruções a serem seguidas e/ou executadas, na manipulação, redirecionamento ou modificação de um dado/informação ou acontecimento.

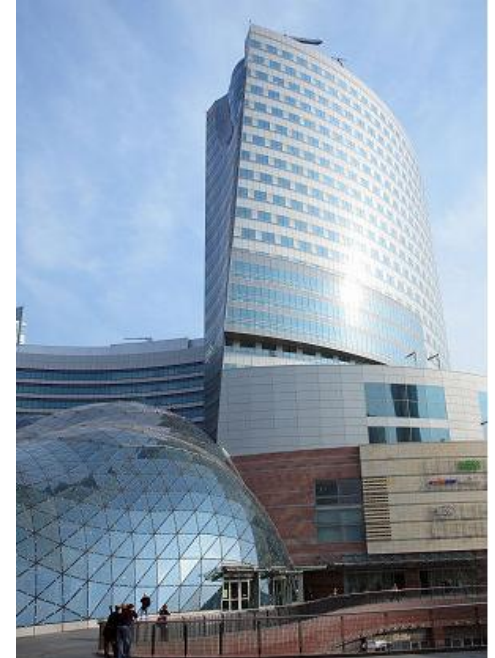


Engenharia de Software

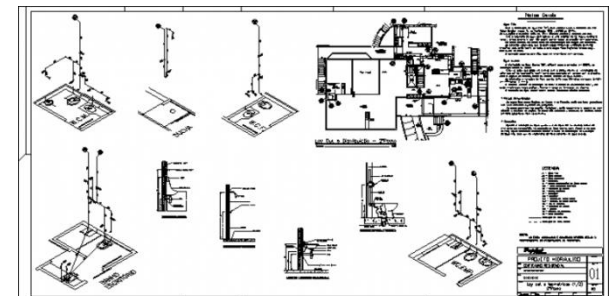
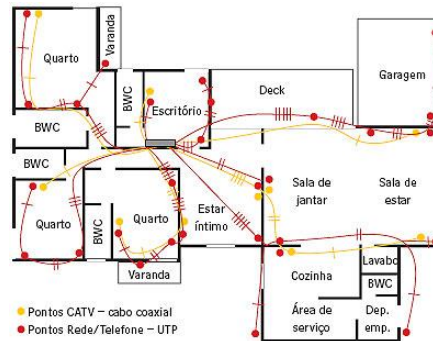
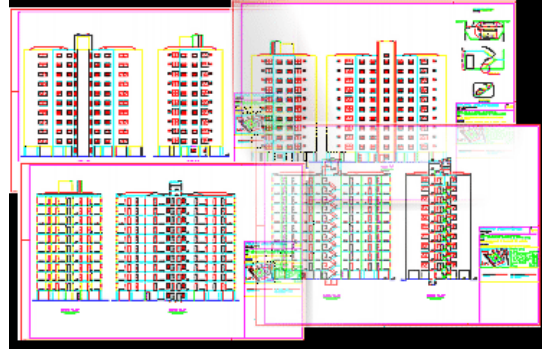
- O que é?
- Engenharia de Software = programar?
- Não. Engenharia de Software envolve programação, mas é muito mais do que isso.

Software

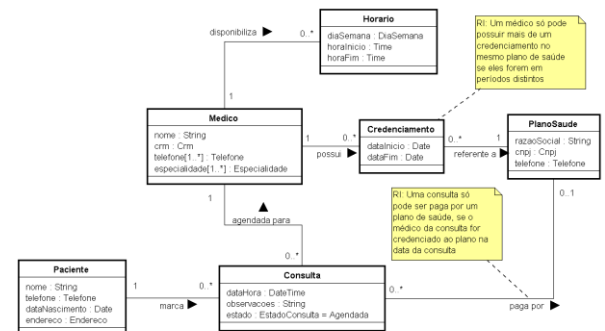
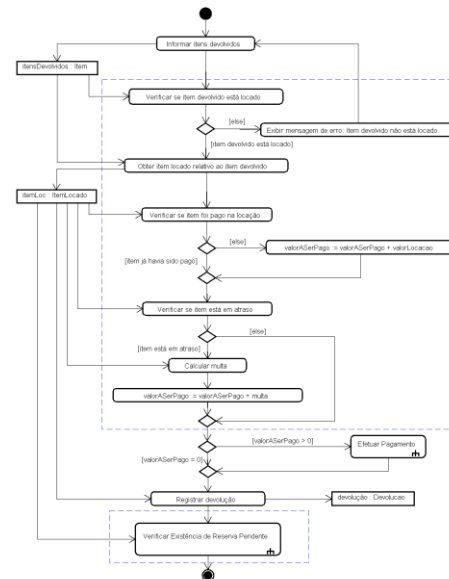
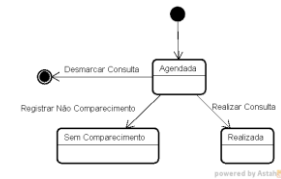
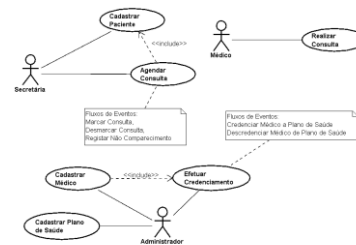
- Programa para calcular média de n valores.
- Sistema para controlar a carga/ descarga de produtos no Porto de Tubarão



Engenharia Civil



Engenharia de Software

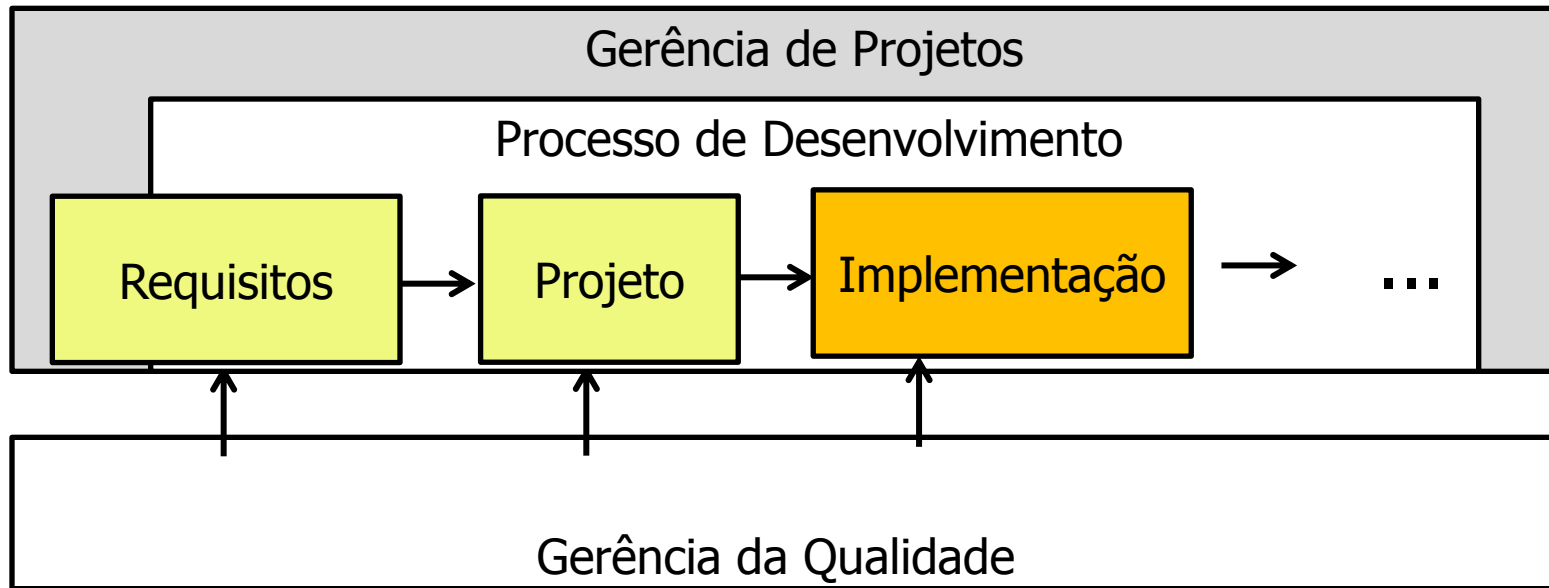




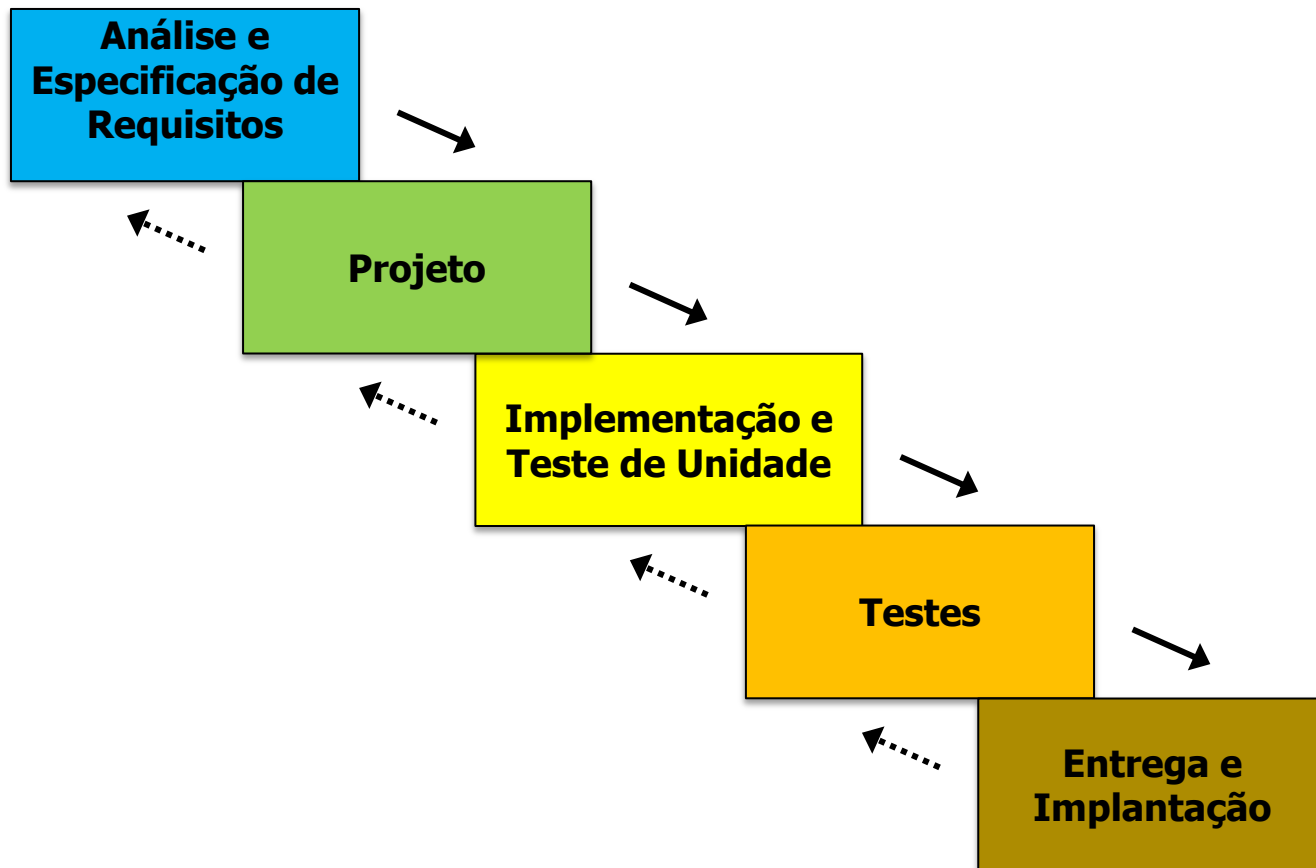


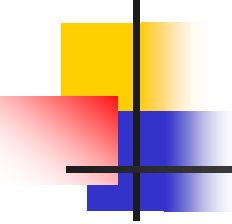
Processo de Software

Processos de Apoio: Gerência de Configuração, Documentação, Reutilização



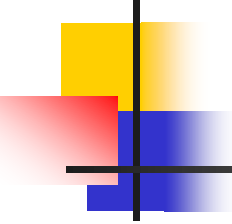
Processo de Desenvolvimento





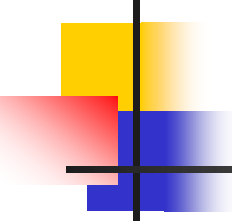
Engenharia de Software

- No curso de Ciência da Computação:
 - Programação
 - Engenharia de Software
 - Engenharia de Requisitos
 - Projeto de Sistemas
 - Interface Humano-Computador
 - Banco de Dados
 - Gerência de Projetos



Engenharia de Software

- Atuação no Mercado:
 - Programador
 - Analista
 - Testador
 - Gerente de Projeto
 - Gerente da Qualidade
 - Consultor



Engenharia de Software

- Na UFES:
 - Iniciação Científica e Projetos de Graduação
 - NEMO
 - Outros laboratórios: LIED, LPRM etc.