



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO
Departamento de Informática
Campus Universitário de Goiabeiras
Av. Fernando Ferrari, 514 – Vitória, ES – CEP 29075-910

PROGRAMA DA DISCIPLINA

1. IDENTIFICAÇÃO		
Disciplina: Computação e Sociedade		
Código: INF09283	C.H.: 45 horas/aula	
Professor: José Gonçalves Pereira Filho		
Curso: Ciência da Computação	Período: --	Turno: Vespertino
Ano: 2019	Semestre: 2 ^o	

2. EMENTA
Sociedade da Informação. Aspectos sociais, econômicos, legais e profissionais da Computação. Aspectos estratégicos do controle da tecnologia. Inclusão Digital. Ética. Propriedade Intelectual. Software livre e licenças. Lixo Eletrônico. Pirataria. Mercado de Trabalho. Regulamentação da profissão. Doenças provocadas pelo computador. Comportamento social e a Internet.

3. OBJETIVOS
<ul style="list-style-type: none">• Abordar a influência da Informática na sociedade;• Desenvolver o pensamento ético próprio ao profissional de Informática;• Reconhecer a condição legal do profissional da área;• Reconhecer a legalidade dos softwares;• Introduzir o futuro profissional no contexto sócio-cultural e econômico do mercado que o espera.

4. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
1. Sociedade da Informação (9h) <ul style="list-style-type: none">○ A sociedade e a informática○ Mercado de trabalho○ Inclusão e exclusão digital○ Iniciativas governamentais
2. Ética e Computação (12h) <ul style="list-style-type: none">○ Filosofia da moral○ Códigos de ética (ACM e SBC)○ Ética na Internet○ Estudo de casos○ Regulamentação da profissão
3. Propriedade Intelectual (6h) <ul style="list-style-type: none">○ Registro de software○ Patentes e marcas○ Direitos do autor e conexos○ O Instituto Nacional de Propriedade Intelectual○ Software livre e licenças○ Aspectos econômicos e sociais do uso do software livre○ Licenças de software

- Iniciativas de software livre
- 4. Consequências da Sociedade da Informação (18h)
 - Comportamento social e Internet
 - Computação social
 - Doenças provocadas pelo uso do computador
 - Pirataria
 - Privacidade
 - Tecnologias assistivas
 - Lixo eletrônico
 - Outros tópicos de interesse

5. PROCESSO DE AVALIAÇÃO

- Resenhas de textos e vídeos (30%)
- Seminários (20%)
- Desenvolvimento de aplicativo de cunho social (50%)

Média para aprovação direta: maior ou igual a 7,0 (sete)

Média para aprovação na prova final: maior ou igual a 5,0 (cinco)

6. BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

MASIERO, Paulo César. Ética em Computação. São Paulo: Editora da Universidade de São Paulo, 2004.

TAKAHASHI, Tadao. Sociedade da Informação no Brasil: Livro Verde. Brasília: Ministério da Ciência e Tecnologia, 2000.

VALENTE, J. A.; O computador na sociedade do conhecimento. Núcleo de Informática Aplicada à Educação (Nied). UNICAMP, 1999.

Bibliografia Complementar:

CAMARGO, M.. Fundamentos de ética geral e profissional; Ed. Vozes; Petrópolis, 1999.

COSTA, M. A. S. L. da. Computação forense. Millennium Editora; 2a edição – 2003. ISBN: 8586833991.

VOGT, C. Sociedade da Informação: inclusão e exclusão. Disponível na Internet em <http://www.comciencia.br/reportagens/socinfo/info17.htm>. Acesso em agosto de 2018.

_____. Acessibilidade Brasil. Disponível na Internet em www.acessobrasil.org.br.

_____. Computador & Sociedade. Artigos disponíveis na página da ASSESPRO Paraná. Disponível na Internet em <http://www.assespropr.org.br/FreeComponent53content672.jsp>.