

nemo

ontology & conceptual
modeling research group



Linguagens de Programação 2014/2

Vítor E. Silva Souza

(vitorsouza@inf.ufes.br)

<http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza>

Departamento de Informática

Centro Tecnológico

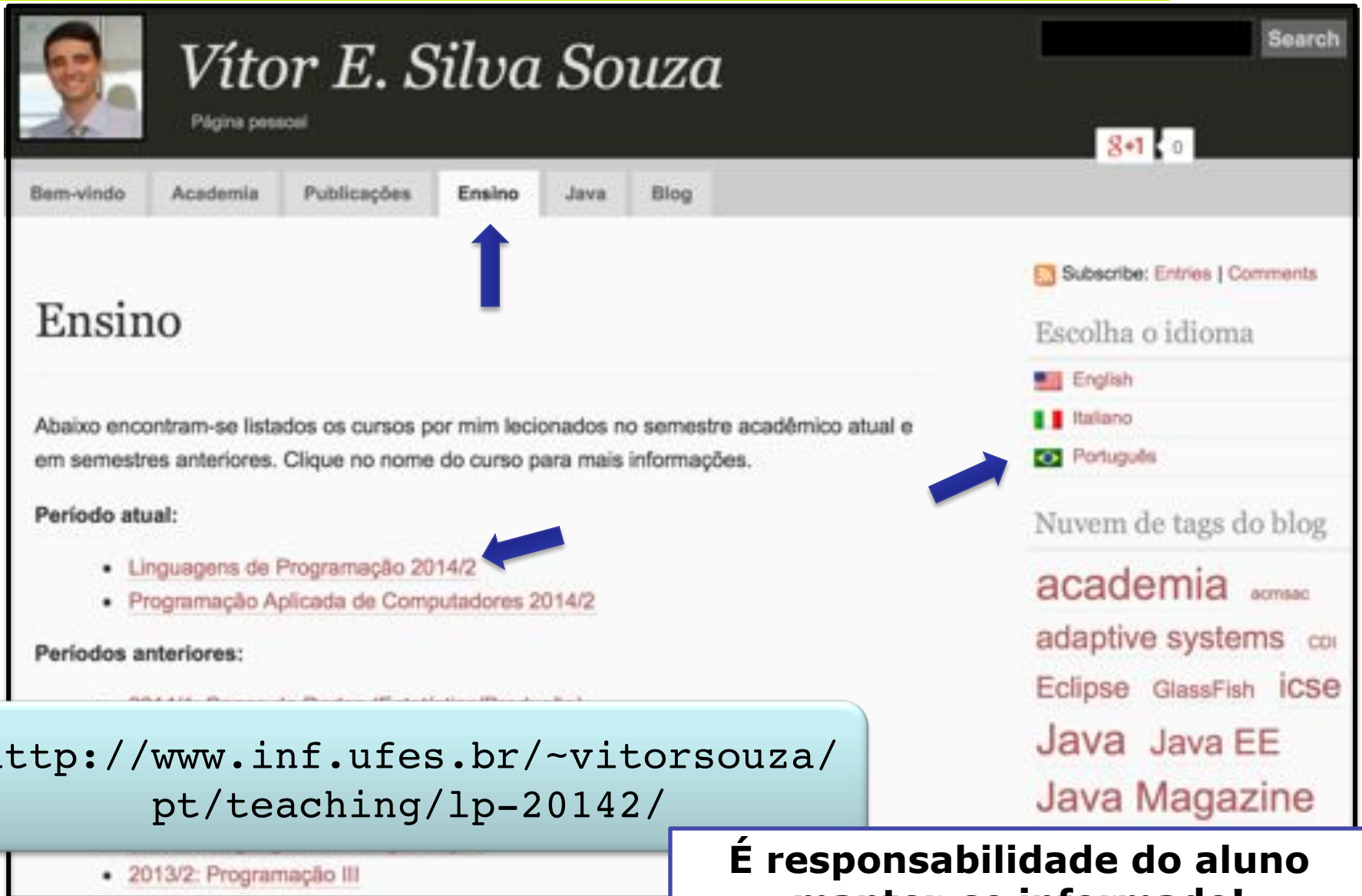
Universidade Federal do Espírito Santo



Todos os slides apresentados durante o curso (inclusive este) serão publicados na página do curso.

O programa da disciplina encontra-se disponível também na secretaria do Departamento de Informática.





Vitor E. Silva Souza
Página pessoal

Bem-vindo Academia Publicações **Ensino** Java Blog

Ensino

Abaixo encontram-se listados os cursos por mim lecionados no semestre acadêmico atual e em semestres anteriores. Clique no nome do curso para mais informações.

Período atual:

- Linguagens de Programação 2014/2
- Programação Aplicada de Computadores 2014/2

Períodos anteriores:

- 2013/2: Programação III

Subscribe: Entries | Comments

Escolha o idioma

- English
- Italiano
- Português

Nuvem de tags do blog

academia acmsac
adaptive systems coi
Eclipse GlassFish icse
Java Java EE
Java Magazine

<http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza/pt/teaching/lp-20142/>

É responsabilidade do aluno manter-se informado!

- **Nome:** Vítor E. Silva Souza
- **Website:** <http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza>
- **Contato:** vitorsouza@inf.ufes.br / 4009-2131
 - **Twitter:** @vitorsouzabr
- **Sala:** CT-7, 1º andar, sala 28.

- **Código:** INF 09307 (CH semestral: 60h);
- **Ementa:** definição de linguagens: sintaxe e semântica. Paradigmas de programação. Modelos de implementação: compilação e interpretação. Visibilidade de nomes. Comunicação entre unidades. Alocação estática e dinâmica de memória. Subprogramas. Tipos abstratos de dados. Unidades genéricas. Tratamento de exceções. Noções de programação em linguagens funcionais e lógicas. Estudo comparativo de linguagens;

(Continua)

- **Objetivo:** proporcionar uma visão geral sobre os conceitos definidos em várias linguagens de programação em diferentes paradigmas. Possibilitar que o aluno tenha contato com diversas linguagens de programação modernas. Capacitar o aluno para que ele possa analisar e escolher linguagens de programação;
- **Metodologia:** aulas expositivas e exercícios em sala de aula, seminários;
- **Aulas:** quartas e sextas-feiras, das 9h às 11h.

1. Propriedades, paradigmas e evolução de linguagens de programação;
2. Amarrações, identificadores, definições e declarações;
3. Valores e tipos de dados: tipos primitivos, tipos compostos;
4. Variáveis e constantes, gerência de memória principal e secundária;
5. Tipos de comandos e expressões, avaliação de expressões;
6. Modularização, subprogramas, tipos abstratos de dados, compilação separada;
7. Sistemas de tipos, polimorfismo: coerção, sobrecarga, paramétrico e inclusão;
8. Exceções: especificação, tratamento, propagação;
9. Seminários sobre linguagens de programação.

- F. M. Varejão. **Linguagens de Programação – Conceitos e Técnicas**. Campus, 2004;
 - Disponível para download no site do professor Flávio Varejão:
<http://www.inf.ufes.br/~fvarejao/livroLP.html>.
- A. B. Tucker, R. E. Noonan. **Linguagens de Programação – Princípios e Paradigmas, 2a edição**. McGraw Hill, 2009;
- R. W. Sebesta. **Conceitos de Linguagens de Programação, 9a edição**. Bookman, 2011..

- Duas provas individuais (P1 e P2) valendo 10 cada, um seminário em grupo (S) valendo 10 e um trabalho prático em grupo (T) valendo 1;
- Cálculo da nota parcial: $NP = (P1 + P2 + S * T) / 3$
- $NP \geq 7 \rightarrow$ aluno aprovado;
 - Nota Final: $NF = NP$;
- $NP < 7 \rightarrow$ Aluno pode fazer Prova Final (PF);
 - Nota Final: $NF = (NP + PF) / 2$;
 - Aprovação: $A = (NF \geq 5)$.

- Presença de cada aula e notas de cada avaliação serão registradas no sistema acadêmico da Ufes;
- O aluno deve ter acesso a esta informação via Portal do Aluno / Diário de Classe;
- É responsabilidade do aluno acompanhar seu percentual de presença e suas notas.

Obs.: o sistema acadêmico registra faltas em número de horas-aula. Cada aula possui duas horas-aula.

- Registrada por meio de assinatura em lista de presença;
- Presença mínima em 75% das aulas:
 - Art. 51 Regimento CT, art. 104 Regimento Geral Ufes;
 - Na prática: 45 das 60 horas-aula, 23 das 30 aulas;
 - O sistema acadêmico da Ufes reprova por falta automaticamente;
 - Eu não vou inserir dados falsos no sistema.
- Atestados (ou similares) não abonam faltas.

**A MUDANÇA POR UM BRASIL MAIS ÉTICO
COMEÇA EM CADA UM DE NÓS.**



<http://www.cgu.gov.br/diganao>

Que país queremos?



- É pra ser mesmo, faz parte do aprendizado, mas...
- Pode-se resolver os casos que “baterem na trave”:
 - Se o aluno tem 1 falta a mais que o permitido;
 - Reposição de aula na sala do professor (30 min);
 - Elaboração de um relatório sobre a aula perdida, mínimo 2 páginas de papel almaço, escrito à mão;
 - Após entregue, aluno poderá assinar a lista de presença da aula que perdeu;
 - Data limite: fim do período.

É responsabilidade do aluno acompanhar suas faltas pelo diário de classe e correr atrás!



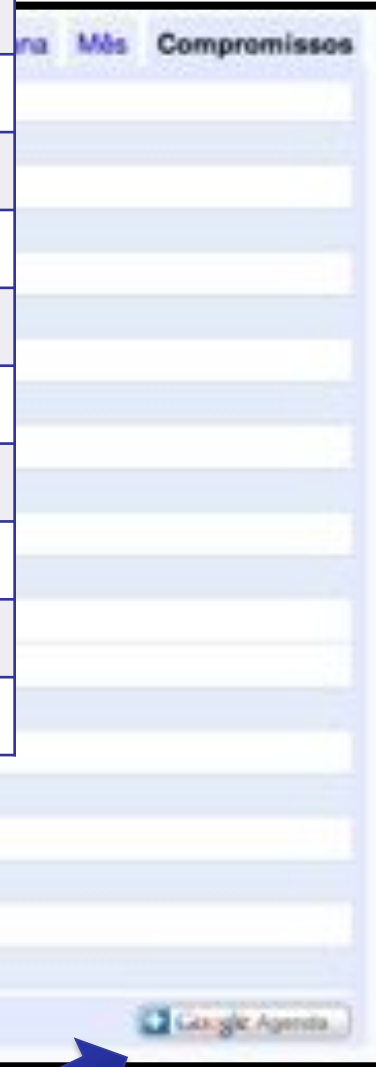
- Alunos serão divididos em 12 grupos (duplas ou trios);
 - Cada grupo escolhe uma linguagem da lista abaixo;
 - O grupo deve preparar o seminário e implementar o trabalho prático na linguagem escolhida;
- C#;
 - Groovy;
 - Go;
 - Haskell;
 - Lua;
 - Perl;
 - PHP;
 - Python;
 - Ruby;
 - Scala;
 - Shell Script;
 - Swift.

- Em aproximadamente 1h30 de duração, apresentar:
 - Um mini-tutorial sobre a linguagem;
 - Avaliação da linguagem usando os conceitos aprendidos no curso;
 - Demonstração de como o trabalho foi resolvido naquela linguagem.
- Escolha da linguagem:
 - Até dia 02/09 enviar o nome dos membros do grupo e três linguagens, em ordem de preferência;
 - O professor irá alocar as linguagens aos grupos;
 - Quem não enviar será alocado compulsoriamente.

- Resolução de um problema especificado pelo professor na linguagem escolhida;
- Apresentação durante o seminário ou agendamento de horário com o professor;
 - Deve ser realizada até dia 15/12 (fim do período).
- Grupo pode apresentar em computador portátil próprio, no do professor ou no LabGrad:
 - O professor deve ser contatado **com antecedência** caso o grupo tenha dificuldades de desenvolver naquela linguagem no LabGrad!
- O código-fonte deve ser entregue ao professor.

Datas importantes

Data	Descrição
29/08/2014	11ª Semana da Engenharia em Vitória.
02/09/2014	Prazo para definição dos grupos.
15 a 19/09/2014	Escola de Verão em Ontologias (Nemo)
26/09/2014	Prova parcial 1.
29/10/2014	Prova parcial 2.
31/10/2014	Preparação para seminários.
05/11/2014	Início dos seminários.
12/12/2014	Última aula planejada.
15/12/2014	Fim do semestre letivo 2014/2.
16 a 19/12/2014	Período de provas finais 2014/2.



No site →



Data	Descrição
29/08/2014	
02/09/2014	
15 a 19/09/2014	
26/09/2014	
29/10/2014	
31/10/2014	
05/11/2014	
12/12/2014	
15/12/2014	
16 a 19/12/2014	

Repare: não há espaço para reposição de aulas no final do período. Portanto, não tem como mudar data de prova ou de entrega de trabalho!

Avise seus outros professores e planeje-se! Não deixe para a última hora...

No site →

- Informações no site, na seção Ensino;
- Terças, quintas e sextas-feiras em horário de trabalho;
- Não é garantido atendimento sem agendamento;
- Alunos que agendarem horário terão prioridade;

<http://vitorsouza.youcanbook.me/>

- Atendimento será suspenso nas 24h que antecedem a prova e os prazos para entrega de trabalhos;
- Alunos que não agendarem apresentação do trabalho prático até a data limite receberão nota 0. Não há agendamento após fim do período.

Atendimento fora da aula


Departamento de Informática, Ufes - Prof. Vítor E. Silva Souza

vitorsouza.youcanbook.me

Vítor E. Silva Souza - Ensino - Página pessoal

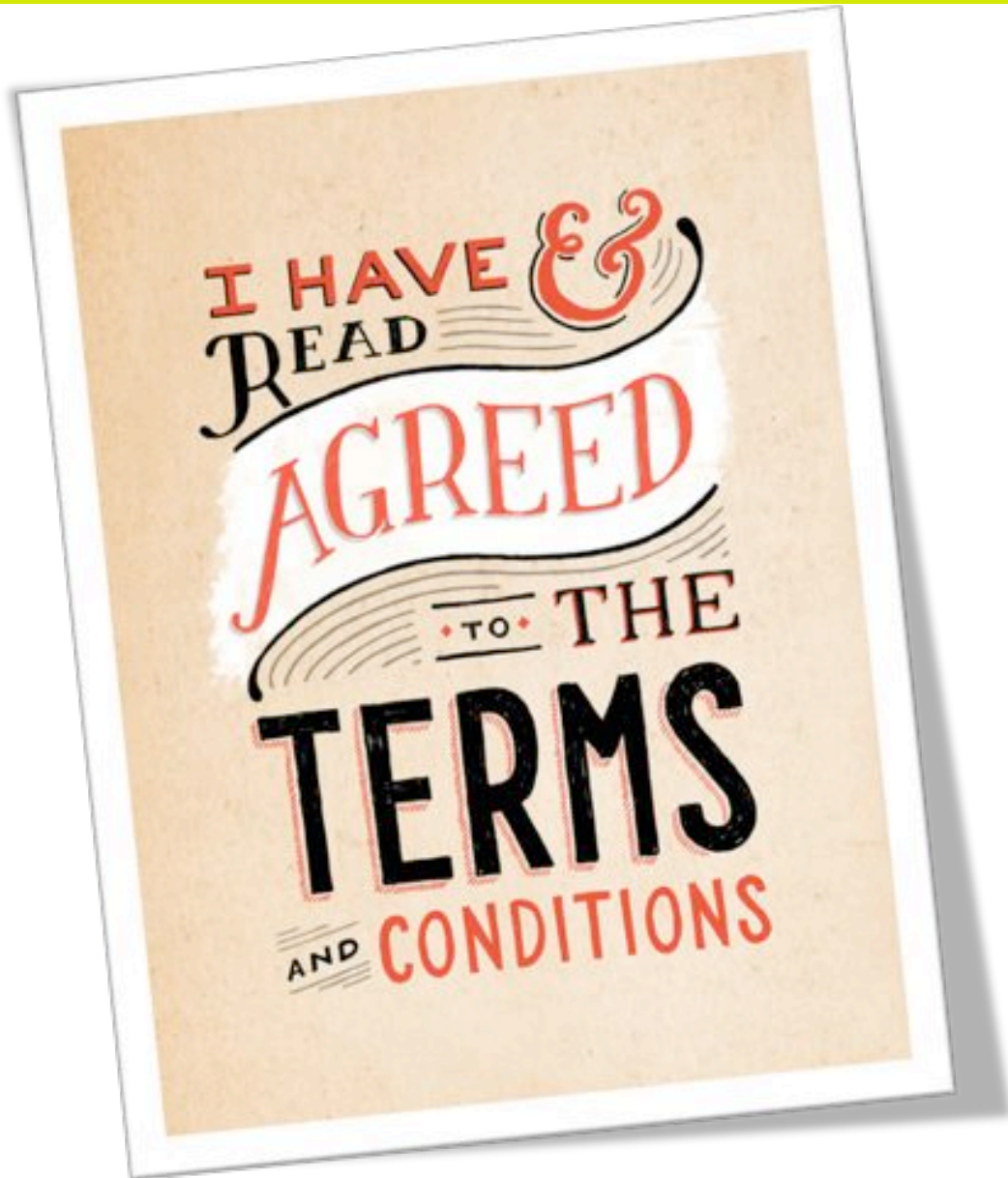
Departamento de Informática, Ufes - Prof. Vítor E. Silva Souza

Departamento de Informática, Ufes - Prof. Vítor E. Silva Souza



Escolha o horário que você deseja reservar para atendimento, dentre os horários disponíveis abaixo.

Seg 07/10/13	Ter 08/10/13	Qua 09/10/13	Qui 10/10/13	Sex 11/10/13	Sáb 12/10/13	Dom 13/10/13	Seg 14/10/13	Ter 15/10/13	Qua 16/10/13
08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00
08:30	08:30	08:30	08:30	08:30	08:30	08:30	08:30	08:30	08:30
09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00
09:30	09:30	09:30	09:30	09:30	09:30	09:30	09:30	09:30	09:30
10:00	10:00	10:00	10:00	10:00	10:00	10:00	10:00	10:00	10:00
10:30	10:30	10:30	10:30	10:30	10:30	10:30	10:30	10:30	10:30
11:00	11:00	11:00	11:00	11:00	11:00	11:00	11:00	11:00	11:00
11:30	11:30	11:30	11:30	11:30	11:30	11:30	11:30	11:30	11:30



DÚVIDAS?