

nemo

ontology & conceptual
modeling research group



Linguagens de Programação 2013/2

Vítor E. Silva Souza

(vitorsouza@inf.ufes.br)

<http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza>

Departamento de Informática

Centro Tecnológico

Universidade Federal do Espírito Santo



Todos os slides apresentados durante o curso (inclusive este) serão publicados na página do curso.

O programa da disciplina encontra-se disponível também na secretaria do Departamento de Informática.





Vitor E. Silva Souza
Página pessoal

Bem-vindo | **Academia** | Publicações | **Ensino** | Java | Blog

Ensino

Abaixo encontram-se listados os cursos por mim lecionados no semestre acadêmico atual e no anterior. Clique no nome do curso para mais informações.

2013/2:

- Linguagens de Programação 2013/2
- Programação III 2013/2

2013/1 (encerrado):

- Programação Básica de Computadores 2013/1
- Programação III 2013/1

Horários de atendimento:

Subscribe: Entries | Comments

Escolha o idioma

- English
- Italiano
- Português

Nuvem de tags do blog

academia acad
adaptive systems cor
Eclipse GlassFish icse
Java Java EE
Java Magazine
jst liveblogging mysql
NoBeans
requirements engineering
seams
software
engineering
Struts2

<http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza/pt/teaching/lp-20132/>

É responsabilidade do aluno manter-se informado!

- **Nome:** Vítor E. Silva Souza
- **Website:** <http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza>
- **Contato:** vitorsouza@inf.ufes.br / 4009-2131
 - **Twitter:** @vitorsouzabr
- **Sala:** CT-7, 2º andar, sala 28.

- **Código:** INF 09307 (CH semestral: 60h);
- **Ementa:** conceitos e fundamentos de linguagens de programação, meios de uso e de implementação, estudo de linguagens de programação diversas;
- **Objetivo:** proporcionar uma visão geral sobre os conceitos definidos em várias linguagens de programação em diferentes paradigmas. Possibilitar que o aluno tenha contato com diversas linguagens de programação modernas. Capacitar o aluno para que ele possa analisar e escolher linguagens de programação;
- **Aulas:** segundas-feiras, das 11h às 13h; quartas-feiras, das 9h às 11h.

- F. M. Varejão. **Linguagens de Programação – Conceitos e Técnicas**. Campus, 2004;
 - Disponível para download no site do professor Flávio Varejão:
<http://www.inf.ufes.br/~fvarejao/livroLP.html>.
- A. B. Tucker, R. E. Noonan. **Linguagens de Programação – Princípios e Paradigmas, 2a edição**. McGraw Hill, 2009;
- R. W. Sebesta. **Conceitos de Linguagens de Programação, 9a edição**. Bookman, 2011..

- Duas provas individuais (P1 e P2) valendo 10 cada, um seminário em grupo (S) valendo 10 e um trabalho prático em grupo (T) valendo 1;
- Cálculo da nota parcial: $NP = (P1 + P2 + S * T) / 3$
- $NP \geq 7 \rightarrow$ aluno aprovado;
 - Nota Final: $NF = NP$;
- $NP < 7 \rightarrow$ Aluno pode fazer Prova Final (PF);
 - Nota Final: $NF = (NP + PF) / 2$;
 - Aprovação: $A = (NF \geq 5)$.
- **Nota:** independente de outros critérios, alunos com mais de 25% de faltas serão reprovados, sem prova final.

- Presença de cada aula e notas de cada avaliação serão registradas no sistema acadêmico da Ufes;
- O aluno deve ter acesso a esta informação via Portal do Aluno;
 - Caso não encontre, peça ajuda a um colega;
 - Caso ninguém consiga encontrar, me avisem.
- É responsabilidade do aluno acompanhar seu percentual de presença e suas notas.

Obs.: o sistema acadêmico registra faltas em número de horas-aula. Divida este número pela carga horária (60). Ele não deve passar de 0,25 (15/60).

- Alunos serão divididos em 12 grupos;
 - Cada grupo escolhe uma linguagem da lista abaixo;
 - O grupo deve preparar o seminário e implementar o trabalho prático na linguagem escolhida;
-
- C#;
 - Groovy;
 - Go;
 - Haskell;
 - Lua;
 - Objective C;
 - Perl;
 - PHP;
 - Python;
 - Ruby;
 - Scala;
 - Shell Script.

- Em aproximadamente 1h30 de duração, apresentar:
 - Um mini-tutorial sobre a linguagem;
 - Avaliação da linguagem usando os conceitos aprendidos no curso;
 - Demonstração de como o trabalho foi resolvido naquela linguagem.
- Escolha da linguagem:
 - FIFO: quem pedir primeiro leva a linguagem, mas também apresenta primeiro;
 - Ordem de prioridade para grupos de 3: Perl, Haskell, Ruby, Shell Script, Lua, Groovy, Python, Go, ...

- Resolução de um problema especificado pelo professor na linguagem escolhida;
- Agendamento de horário com o professor para apresentação da solução (max. 30 minutos);
 - Deve ser agendada até 19/02;
 - Deve ser realizada até dia 26/02.
- Grupo pode apresentar em computador portátil próprio ou no LabGrad:
 - O professor deve ser contatado **com antecedência** caso o grupo tenha dificuldades de desenvolver naquela linguagem no LabGrad!
- O código-fonte deve ser entregue ao professor.

Alguém quer formar grupo agora?

- C#;
- Groovy;
- Go;
- Haskell;
- Lua;
- Objective C;
- Perl;
- PHP;
- Python;
- Ruby;
- Scala;
- Shell Script.

Se não agora, grupos devem ser passados ao professor até o dia 23/10/2013. Após esta data eu irei formar grupos com os alunos que não se pronunciarem (e escolher a linguagem).

Data	Descrição
23/10/2013	Prazo para formação dos grupos.
28/10/2013	Feriado (Dia do Servidor Público).
06/11/2013	Prova Parcial 1.
09/12/2013	Prova Parcial 2.
11/12/2013	Início dos seminários.
18/12/2013	Última aula antes do recesso.
20/01/2014	Primeira aula após o recesso.
17/02/2014	Aula 30 (completando 60 horas-aula).
19/02/2014	Prazo para agendamento (trabalho).
26/02/2014	Última dia para entrevistas (trabalho).
03 e 05/03/2014	Feriado (Carnaval).
08/03/2014	Fim do semestre letivo 2013/2.
10 a 14/03/2014	Período de provas finais 2013/2.

Datas importantes

Data	Descrição
23/10/2013	
28/10/2013	
06/11/2013	
09/12/2013	
11/12/2013	
18/12/2013	
20/01/2014	
17/02/2014	
19/02/2014	
26/02/2014	
03 e 05/03/2014	
08/03/2014	
10 a 14/03/2014	
No site 	

1. Propriedades, paradigmas e evolução de linguagens de programação;
2. Amarrações, identificadores, definições e declarações;
3. Valores e tipos de dados: tipos primitivos, tipos compostos;
4. Variáveis e constantes, gerência de memória principal e secundária;
5. Tipos de comandos e expressões, avaliação de expressões;
6. Modularização, subprogramas, tipos abstratos de dados, compilação separada;
7. Sistemas de tipos, polimorfismo: coerção, sobrecarga, paramétrico e inclusão;
8. Exceções: especificação, tratamento, propagação;
9. Seminários sobre linguagens de programação.

- Informações no site, na seção Ensino;
- Não é garantido atendimento fora dos horários estipulados;
- Alunos que agendarem horário terão prioridade;

<http://vitorsouza.youcanbook.me/>

- Atendimento será suspenso nas 24h que antecedem a prova e os prazos para entrega de trabalhos.

Planeje-se para estudar para prova e fazer os trabalhos práticos com um mínimo de antecedência!

Atendimento fora da aula

Departamento de Informática, Ufes - Prof. Vítor E. Silva Souza

vitorsouza.youcanbook.me

Vítor E. Silva Souza - Ensino - Página pessoal

Departamento de Informática, Ufes - Prof. Vítor E. Silva Souza

Departamento de Informática, Ufes - Prof. Vítor E. Silva Souza



Escolha o horário que você deseja reservar para atendimento, dentre os horários disponíveis abaixo.

Seg 07/10/13	Ter 08/10/13	Qua 09/10/13	Qui 10/10/13	Sex 11/10/13	Sáb 12/10/13	Dom 13/10/13	Seg 14/10/13	Ter 15/10/13	Qua 16/10/13
08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00
08:30	08:30	08:30	08:30	08:30	08:30	08:30	08:30	08:30	08:30
09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00
09:30	09:30	09:30	09:30	09:30	09:30	09:30	09:30	09:30	09:30
10:00	10:00	10:00	10:00	10:00	10:00	10:00	10:00	10:00	10:00
10:30	10:30	10:30	10:30	10:30	10:30	10:30	10:30	10:30	10:30
11:00									
11:30									

<PAPO-CHATO>

- Neste curso, iremos simular que o Brasil é um país sério:
 - Respeito aos horários de início e fim da aula;
 - Respeito aos prazos estabelecidos;
 - Respeito ao prazo para entrega de prova corrigida;
 - Respeito aos horários de atendimento;
 - Respeito às especificações do trabalho;
 - Etc.
- Se há alguma regra que você não acha correta, mobilize-se para mudá-la.

Vocês são adultos e, portanto, devem aceitar a responsabilidade dos seus próprios atos.

- Tolerância zero, nota também é zero;
 - Caso o aluno discorde, pode pedir revisão (informações na secretaria).

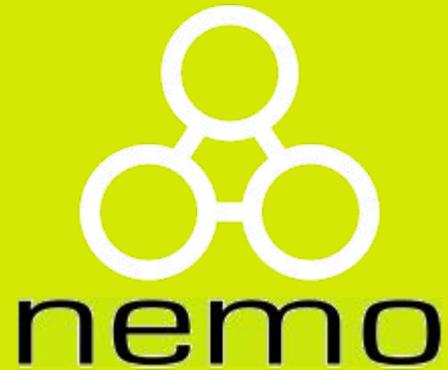
O plágio / cola é ato de improbidade e pode ser punido administrativamente.



</PAPO-CHATO>

DÚVIDAS?





<http://nemo.inf.ufes.br/>