

**nemo**

ontology & conceptual  
modeling research group



# Programação III 2013/2

Vítor E. Silva Souza

([vitorsouza@inf.ufes.br](mailto:vitorsouza@inf.ufes.br))

<http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza>

Departamento de Informática

Centro Tecnológico

Universidade Federal do Espírito Santo



Todos os slides apresentados durante o curso (inclusive este) serão publicados na página do curso.

O programa da disciplina encontra-se disponível também na secretaria do Departamento de Informática.





Vitor E. Silva Souza  
Página pessoal

Bem-vindo Academia Publicações **Ensino** Java Blog

## Ensino

Abaixo encontram-se listados os cursos por mim lecionados no semestre acadêmico atual e no anterior. Clique no nome do curso para mais informações.

2013/2:

- Linguagens de Programação 2013/2
- [Programação III 2013/2](#)

2013/1 (encerrado):

- Programação Básica de Computadores 2013/1
- Programação III 2013/1

Horários de atendimento:

Subscribe: Entries | Comments

Escolha o idioma

- English
- Italiano
- Português**

Nuvem de tags do blog

academia acadac  
adaptive systems cor  
Eclipse GlassFish icse  
Java Java EE  
Java Magazine  
jstf liveblogging mysql  
NetBeans  
requirements engineering  
seams  
software  
engineering  
Struts2

<http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza/pt/teaching/prog3-20132/>

**É responsabilidade do aluno manter-se informado!**

- **Nome:** Vítor E. Silva Souza
- **Website:** <http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza>
- **Contato:** [vitorsouza@inf.ufes.br](mailto:vitorsouza@inf.ufes.br) / 4009-2131
  - **Twitter:** @vitorsouzabr
- **Sala:** CT-7, 2º andar, sala 28.

- **Código:** INF 09331 (CH semestral: 60h);
- **Ementa:** programação orientada a objetos: classes e objetos, atributos e métodos, especificadores de acesso, herança, classes e métodos abstratos, polimorfismo, classes e métodos genéricos, tratamento de exceções, tratamento de eventos, estudo das linguagens de programação OO C++ e Java;
- **Objetivo:** habilitar os alunos para modelar programas segundo o paradigma da orientação a objetos e implementar programas orientados a objetos nas linguagens de programação Java e C++;
- **Aulas:** terças e quintas-feiras, das 13h às 15h.

- R. P. Silva. **UML2 em Modelagem Orientada a Objetos**. Visual Books, 2007;
- M. Fowler. **UML Essencial**. Bookman, 2005;
- C. Larman. **Utilizando UML e Padrões, 3a Edição**. Bookman, 2008;
- R. Santos. **Uma Introdução à Programação Orientada a Objetos usando Java**. Campus/Elsevier, 2003;
- K. Sierra, B. Bates. **Use a Cabeça! Java**. Alta Books, 2005;
- P. Deitel, H. Deitel. **Java – Como Programar, 8a Edição**. Pearson Prentice Hall, 2010;
- P. Deitel, H. Deitel. **C++ Como Programar, 5ª Edição**. Pearson Education, 2010;
- B. Stroustrup. **Princípios e Práticas de Programação C++**. Bookman, 2011.

- Apostila do curso **FJ-11: Java e Orientação a Objetos** (Caelum):  
<http://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos/>
- Livro **Thinking in Java, 3a edição** (Bruce Eckel)  
<http://www.mindview.net/Books/TIJ/>
- Livro **Thinking in C++, 2a edição, volume 1** (Bruce Eckel)  
<http://www.mindview.net/Books/TICPP/ThinkingInCPP2e.html>

- Uma prova individual (P) valendo 10 e dois trabalhos práticos em dupla (T1 e T2) valendo 10 cada;
- Cálculo da nota parcial:

$$NP = (P + T1 + T2) / 3$$

- $NP \geq 7 \rightarrow$  aluno aprovado;
  - Nota Final:  $NF = NP$ ;
- $NP < 7 \rightarrow$  Aluno pode fazer Prova Final (PF);
  - Nota Final:  $NF = (NP + PF) / 2$ ;
  - Aprovação:  $A = (NF \geq 5)$ .
- **Nota:** independente de outros critérios, alunos com mais de 25% de faltas serão reprovados, sem prova final.

- Presença de cada aula e notas de cada avaliação serão registradas no sistema acadêmico da Ufes;
- O aluno deve ter acesso a esta informação via Portal do Aluno;
  - Caso não encontre, peça ajuda a um colega;
  - Caso ninguém consiga encontrar, me avisem.
- É responsabilidade do aluno acompanhar seu percentual de presença e suas notas.

Obs.: o sistema acadêmico registra faltas em número de horas-aula. Divida este número pela carga horária (60). Ele não deve passar de 0,25 (15/60).

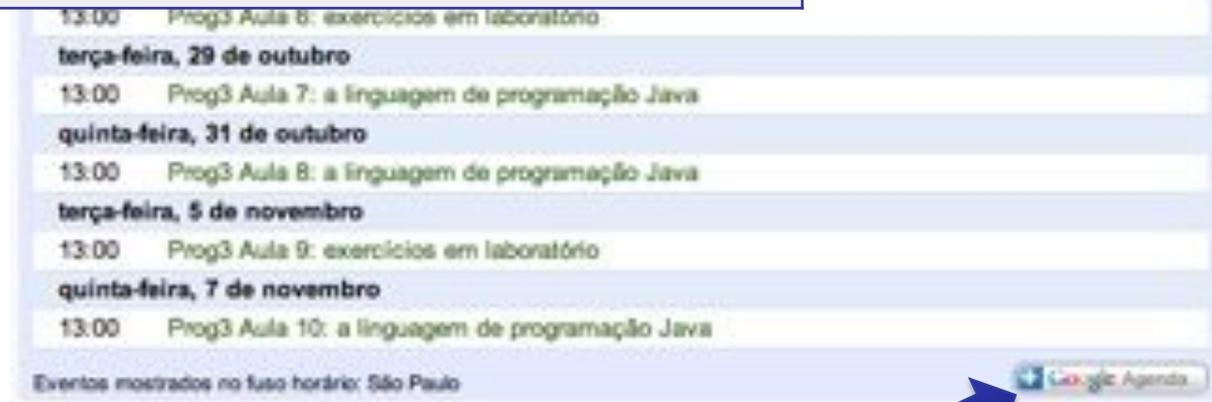
- Construção de um programa para resolver um problema simples;
- O mesmo problema deve ser implementado primeiro em Java (T1), depois em C++ (T2);
- Recebimento e correção automática: um teste disponibilizado para controle, atenção na submissão;
- Também é feita correção subjetiva manual, verificando se o aluno utilizou os conceitos ensinados no curso.

# Datas importantes

Data	Descrição
<b>26/11/2013</b>	<b>Prova parcial.</b>
19/12/2013	Última aula antes do recesso.
<b>20/12/2013</b>	<b>Entrega do trabalho Java.</b>
21/01/2014	Primeira aula após o recesso.
13/02/2014	Aula 30 (completando 60 horas-aula).
<b>21/02/2014</b>	<b>Entrega do trabalho C++.</b>
<b>04/03/2014</b>	<b>Feriado (Carnaval).</b>
08/03/2014	Fim do semestre letivo 2013/2.
10 a 14/03/14	Período de provas finais 2013/2.

Semana Mês Compromissos

No site →



1. Aulas de orientação a objeto e modelagem UML;
2. Laboratório: exercícios de modelagem OO com UML;
3. Curso de Java:
  - Aulas e exercícios em laboratórios intercalados;
4. Prova: OO, modelagem com UML e Java básico;
5. Curso de C++:
  - Aulas e exercícios em laboratório intercalados.

- Informações no site, na seção Ensino;
- Não é garantido atendimento fora dos horários estipulados;
- Alunos que agendarem horário terão prioridade;

<http://vitorsouza.youcanbook.me/>

- Atendimento será suspenso nas 24h que antecedem a prova e os prazos para entrega de trabalhos.

**Planeje-se para estudar para prova e fazer os trabalhos práticos com um mínimo de antecedência!**

# Atendimento fora da aula

Departamento de Informática, Ufes - Prof. Vítor E. Silva Souza

vitorsouza.youcanbook.me

Vítor E. Silva Souza - Ensino - Página pessoal

Departamento de Informática, Ufes - Prof. Vítor E. Silva Souza

## Departamento de Informática, Ufes - Prof. Vítor E. Silva Souza



Escolha o horário que você deseja reservar para atendimento, dentre os horários disponíveis abaixo.

Seg 07/10/13	Ter 08/10/13	Qua 09/10/13	Qui 10/10/13	Sex 11/10/13	Sáb 12/10/13	Dom 13/10/13	Seg 14/10/13	Ter 15/10/13	Qua 16/10/13
<del>08:00</del>	<del>08:00</del>	08:00	<del>08:00</del>	08:00	<del>08:00</del>	<del>08:00</del>	<del>08:00</del>	<del>08:00</del>	08:00
<del>08:30</del>	<del>08:30</del>	08:30	<del>08:30</del>	08:30	<del>08:30</del>	<del>08:30</del>	<del>08:30</del>	08:30	08:30
<del>09:00</del>	09:00	<del>09:00</del>	<del>09:00</del>	09:00	<del>09:00</del>	<del>09:00</del>	<del>09:00</del>	09:00	<del>09:00</del>
<del>09:30</del>	09:30	<del>09:30</del>	09:30	09:30	<del>09:30</del>	<del>09:30</del>	<del>09:30</del>	09:30	<del>09:30</del>
<del>10:00</del>	10:00	<del>10:00</del>	10:00	10:00	<del>10:00</del>	<del>10:00</del>	10:00	<del>10:00</del>	<del>10:00</del>
<del>10:30</del>	10:30	<del>10:30</del>	10:30	10:30	<del>10:30</del>	<del>10:30</del>	10:30	<del>10:30</del>	<del>10:30</del>
<del>11:00</del>									
<del>11:30</del>									

# <PAPO-CHATO>

- Neste curso, iremos simular que o Brasil é um país sério:
  - Respeito aos horários de início e fim da aula;
  - Respeito aos prazos estabelecidos;
  - Respeito ao prazo para entrega de prova corrigida;
  - Respeito aos horários de atendimento;
  - Respeito às especificações do trabalho;
  - Etc.
- Se há alguma regra que você não acha correta, mobilize-se para mudá-la.

**Vocês são adultos e, portanto, devem aceitar a responsabilidade dos seus próprios atos.**

- Tolerância zero, nota também é zero;
  - Caso o aluno discorde, pode pedir revisão (informações na secretaria).

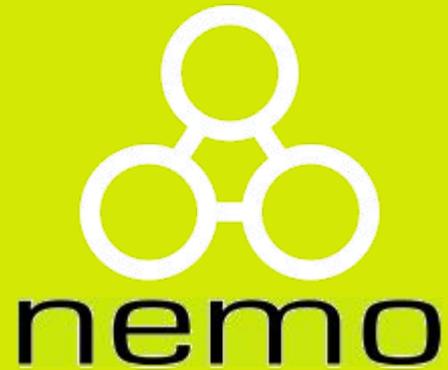
O plágio / cola é ato de improbidade e pode ser punido administrativamente.



**</PAPO-CHATO>**

# DÚVIDAS?





<http://nemo.inf.ufes.br/>