

**nemo**

ontology & conceptual  
modeling research group



# Programação Aplicada de Computadores 2015/2

Vítor E. Silva Souza

([vitorsouza@inf.ufes.br](mailto:vitorsouza@inf.ufes.br))

<http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza>

Departamento de Informática

Centro Tecnológico

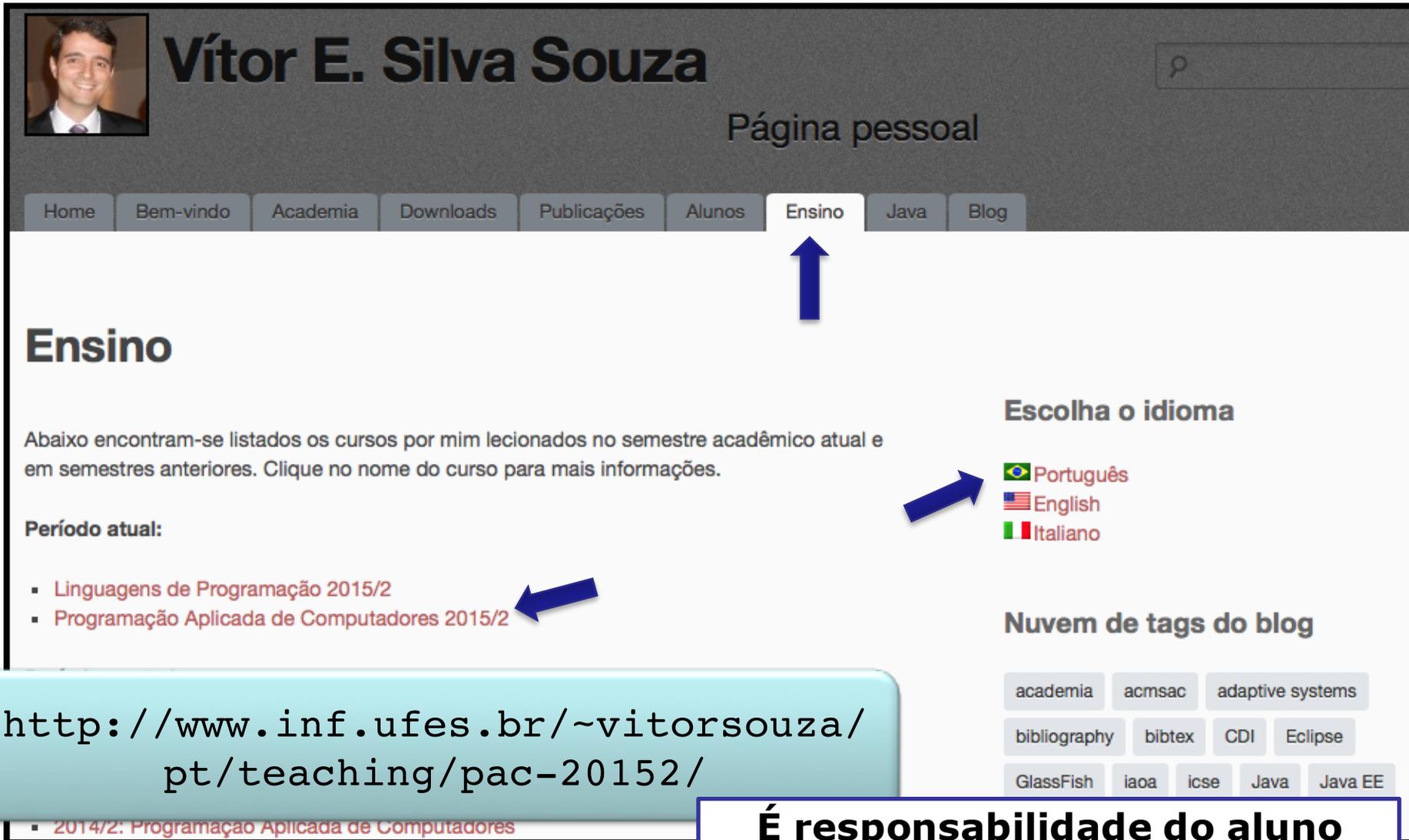
Universidade Federal do Espírito Santo



Todos os slides apresentados durante o curso (inclusive este) serão publicados na página do curso.

O programa da disciplina encontra-se disponível também na secretaria do Departamento de Informática.





**Vítor E. Silva Souza**

Página pessoal

Home Bem-vindo Academia Downloads Publicações Alunos **Ensino** Java Blog

## Ensino

Abaixo encontram-se listados os cursos por mim lecionados no semestre acadêmico atual e em semestres anteriores. Clique no nome do curso para mais informações.

**Período atual:**

- Linguagens de Programação 2015/2
- Programação Aplicada de Computadores 2015/2

**Escolha o idioma**

- Português
- English
- Italiano

**Nuvem de tags do blog**

academia acmsac adaptive systems bibliography bibtex CDI Eclipse GlassFish iaoa icse Java Java EE

<http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza/pt/teaching/pac-20152/>

2014/2: Programação Aplicada de Computadores

**É responsabilidade do aluno manter-se informado!**

- **Nome:** Vítor E. Silva Souza
- **Website:** <http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza>
- **Contato:** [vitorsouza@inf.ufes.br](mailto:vitorsouza@inf.ufes.br) / 4009-2196
  - **Twitter:** @vitorsouzabr
- **Sala:** CT-7, sala 17 (térreo).

- **Nome:** Eduardo França
- **Contato:** edox86@gmail.com, 4009-2124
  - **Twitter:** @edo9k
- **Sala:** CT-7, sala 9 (Lied)

- **Código:** INF 09324 (CH semestral: 60h);
- **Ementa:** introdução à programação orientada a objetos: abstrações de dados, classes e objetos, atributos e métodos, reuso de código por composição, reuso por herança, polimorfismo, classes abstratas. Interfaces gráficas: noções de programação concorrente (processos, threads), programação orientada a eventos, componentes de programação gráfica (janelas, painéis, botões, menus), gerenciamento de layout de interfaces gráficas. Utilização de aplicativos gráficos;

(Continua)

- **Objetivo:** projetar e programar usando os conceitos de Programação Orientada a Objetos. Aprender a usar linguagens de programação orientadas a objetos;
- **Metodologia:** aulas expositivas e aulas práticas em lab.;
- **Aulas:** segundas e quartas-feiras, das 11h às 13h;
- **Estrutura do curso:**
  1. Revisão de PBC;
  2. Fundamentos da Orientação a Objetos;
  3. Curso de Java;
  4. Curso de C++.

- BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. **UML guia do usuário: o mais avançado tutorial sobre Unified Modeling Language (UML), elaborado pelos próprios criadores da linguagem, 2ª Edição.** Elsevier, 2012;
- P. Deitel, H. Deitel. **Java – Como Programar, 8a Edição.** Pearson Prentice Hall, 2010;
- P. Deitel, H. Deitel. **C++ Como Programar, 5ª Edição.** Pearson Education, 2010.

A lista de livros da bibliografia complementar está disponível no programa da disciplina arquivado junto à secretaria do Departamento de Informática.



- Apostila Programação Orientada a Objetos em Java (Flávio M. Varejão);
- Apostila Programação Orientada a Objetos em C++ (Berilhes B. Garcia, Flávio M. Varejão);
- Apostila do curso **FJ-11: Java e Orientação a Objetos** (Caelum):  
<http://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos/>
- Livro **Thinking in Java, 3a edição** (Bruce Eckel)  
<http://www.mindview.net/Books/TIJ/>
- Livro **Thinking in C++, 2a edição, volume 1** (Bruce Eckel)  
<http://www.mindview.net/Books/TICPP/ThinkingInCPP2e.html>

- Uma prova individual (P) valendo 10 e dois trabalhos práticos em dupla (T1 e T2) valendo 10 cada;
- Cálculo da nota parcial:

$$NP = (P + T1 + T2) / 3$$

- $NP \geq 7 \rightarrow$  aluno aprovado;
  - Nota Final:  $NF = NP$ ;
- $NP < 7 \rightarrow$  prova final (PF);
  - Nota Final:  $NF = (NP + PF) / 2$ ;
  - Aprovação:  $A = (NF \geq 5)$ .

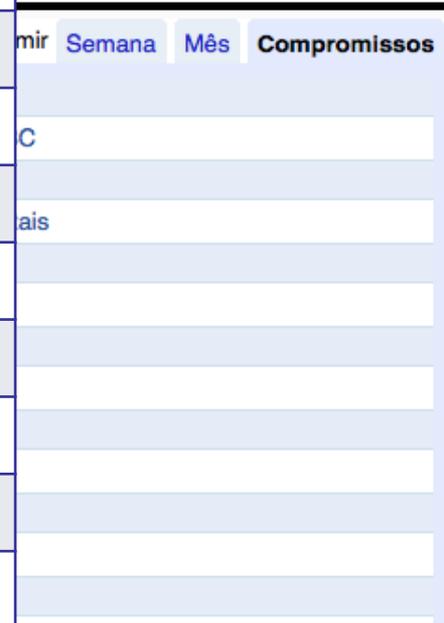
- Presença de cada aula e notas de cada avaliação serão registradas no sistema acadêmico da Ufes;
- O aluno deve ter acesso a esta informação via Portal do Aluno / Diário de Classe;
- É responsabilidade do aluno acompanhar seu percentual de presença e suas notas.

Obs.: o sistema acadêmico registra faltas em número de horas-aula. Cada aula possui duas horas-aula.

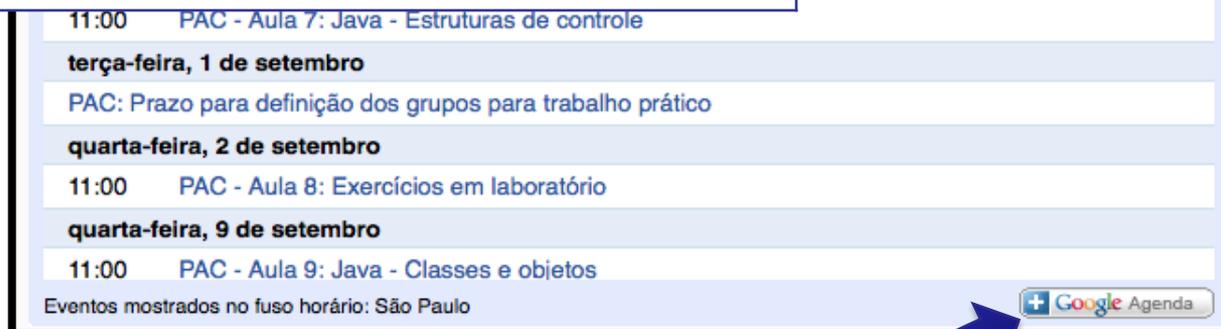
- Registrada por meio de assinatura em lista de presença, disponível aos alunos durante toda a aula;
- Presença mínima em 75% das aulas:
  - Art. 51 Regimento CT, art. 104 Regimento Geral Ufes;
  - Na prática: 45 das 60 horas-aula, 23 das 30 aulas;
  - O sistema acadêmico da Ufes reprova por falta automaticamente;
  - Eu não vou inserir dados falsos no sistema.
- Atestados (ou similares) não abonam faltas;
- Assinaturas claramente diferentes serão consideradas como falta.

- Construção de um programa para resolver um problema relativamente simples;
- O mesmo problema deve ser implementado primeiro em Java (T1), depois em C++ (T2);
- Avaliação em duas etapas:
  - Correção automática: bateria de testes (alguns são disponibilizados previamente), avaliação objetiva;
  - Entrevista: análise e explicação do código por parte dos alunos, avaliação subjetiva.

Data	Descrição
10/08/2015	Primeira aula do curso (após a SEng)
<b>01/09/2015</b>	<b>Prazo para definição dos grupos</b>
07/09/2015	Feriado – Independência do Brasil
<b>07/10/2015</b>	<b>Prova Parcial</b>
12/10/2015	Feriado – Nossa Sra. Aparecida
28/10/2015	Feriado – Dia do Servidor Público
02/11/2015	Feriado – Finados
<b>06/11/2015</b>	<b>Prazo para entrega e entrevista T1</b>
<b>04/12/2015</b>	<b>Prazo para entrega e entrevista T2</b>
<b>09/12/2015</b>	<b>Prova Final</b>



No site →



- Informações no site, na seção Ensino;
- Terças, quartas e quintas-feiras em horário de trabalho;
- Não é garantido atendimento sem agendamento;
- Alunos que agendarem horário terão prioridade;

<http://vitorsouza.youcanbook.me/>

- Atendimento será suspenso nas 24h que antecedem a prova e os prazos para entrega de trabalhos;
- Alunos que não agendarem apresentação do trabalho prático até a data limite receberão nota 0. Não há agendamento após fim do período.

# Atendimento fora da aula

## Departamento de Informática, Ufes - Prof. Vítor E. Silva Souza



Escolha o horário que você deseja reservar para atendimento, dentre os horários disponíveis abaixo.

Sex 27/02/15	Sáb 28/02/15	Dom 01/03/15	Seg 02/03/15	Ter 03/03/15	Qua 04/03/15	Qui 05/03/15	Sex 06/03/15	Sáb 07/03/15	Dom 08/03/15
<del>09:00</del>	<del>09:00</del>	<del>09:00</del>	<del>09:00</del>	09:00	09:00	09:00	<del>09:00</del>	<del>09:00</del>	<del>09:00</del>
<del>09:30</del>	<del>09:30</del>	<del>09:30</del>	<del>09:30</del>	09:30	09:30	09:30	<del>09:30</del>	<del>09:30</del>	<del>09:30</del>
<del>10:00</del>	<del>10:00</del>	<del>10:00</del>	<del>10:00</del>	10:00	10:00	10:00	<del>10:00</del>	<del>10:00</del>	<del>10:00</del>
<del>10:30</del>	<del>10:30</del>	<del>10:30</del>	<del>10:30</del>	10:30	10:30	10:30	<del>10:30</del>	<del>10:30</del>	<del>10:30</del>
<del>11:00</del>	<del>11:00</del>	<del>11:00</del>	<del>11:00</del>	11:00	11:00	11:00	<del>11:00</del>	<del>11:00</del>	<del>11:00</del>
<del>11:30</del>									
<del>12:00</del>									



**DÚVIDAS?**