



UNIVERSIDADE FEDERAL
DO ESPÍRITO SANTO

Centro Tecnológico
Departamento de Informática

Prof. Vítor E. Silva Souza

<http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza>

[Desenvolvimento OO com Java] Organizando suas classes



Esta obra está licenciada com uma licença Creative Commons Atribuição-
Compartilha Igual 4.0 Internacional: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>.

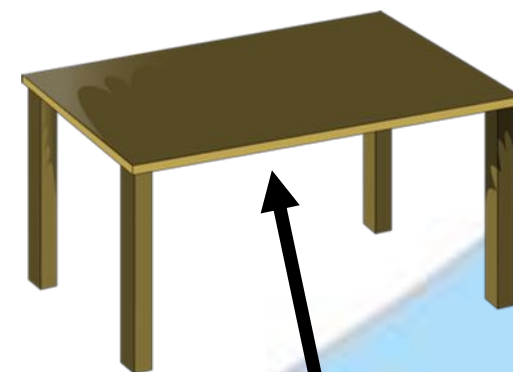
Conteúdo do curso

- O que é Java;
- Variáveis primitivas e controle de fluxo;
- Orientação a objetos básica;
- Um pouco de vetores;
- Modificadores de acesso e atributos de classe;
- Herança, reescrita e polimorfismo;
- Classes abstratas e interfaces;
- Exceções e controle de erros;
- Organizando suas classes;
- Utilitários da API Java.

Estes slides foram baseados na [apostila do curso FJ-11: Java e Orientação a Objetos da Caelum](#) e na apostila Programação Orientada a Objetos em Java do [prof. Flávio Miguel Varejão](#).

Por que organizar as classes?

- À medida que **aumenta** o número de classes, aumenta a chance de **coincidência** de nomes;
- Precisamos separar as classes em **espaços** de nomes;
- Java possui o conceito de **pacotes**:
 - *Espaço de nome para **evitar** conflitos;*
 - ***Agrupamento** de classes semelhantes;*
 - *Maneira de construir **bibliotecas** de classes;*
 - *Estabelecimento de políticas de **acesso** às classes.*

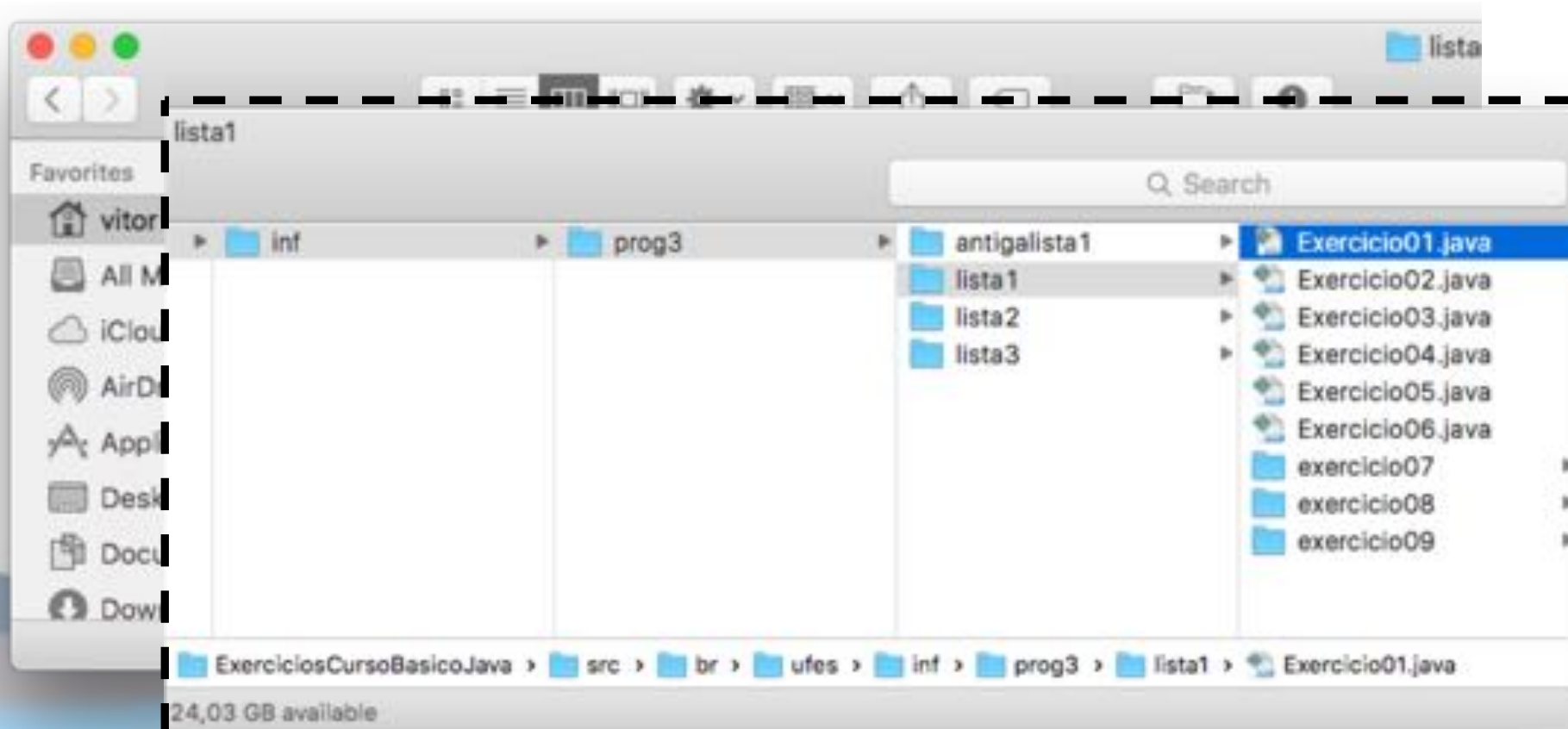



Pumpid	Date	pressure	temperature	volume flow	rotational
1	2012-05-10	22222.0	33333.0	44444.0	2000.0
2	2012-05-11	22222.0	33333.0	44444.0	1500.0
3	2012-05-12	22222.0	33333.0	44444.0	2500.0
4	2012-05-13	22222.0	33333.0	44444.0	3000.0
5	2012-05-15	22222.0	33333.0	44444.0	2750.0
6	2012-05-04	22222.0	33333.0	44444.0	22.0
7	2012-05-11	22222.0	33333.0	44444.0	2000.0
8	2012-05-04	22222.0	33333.0	44444.0	5000.0
9	1970-01-01	22222.0	33333.0	44444.0	2000.0
10	1970-01-01	22222.0	33333.0	44444.0	1500.0

Inspiração: organização de arquivos

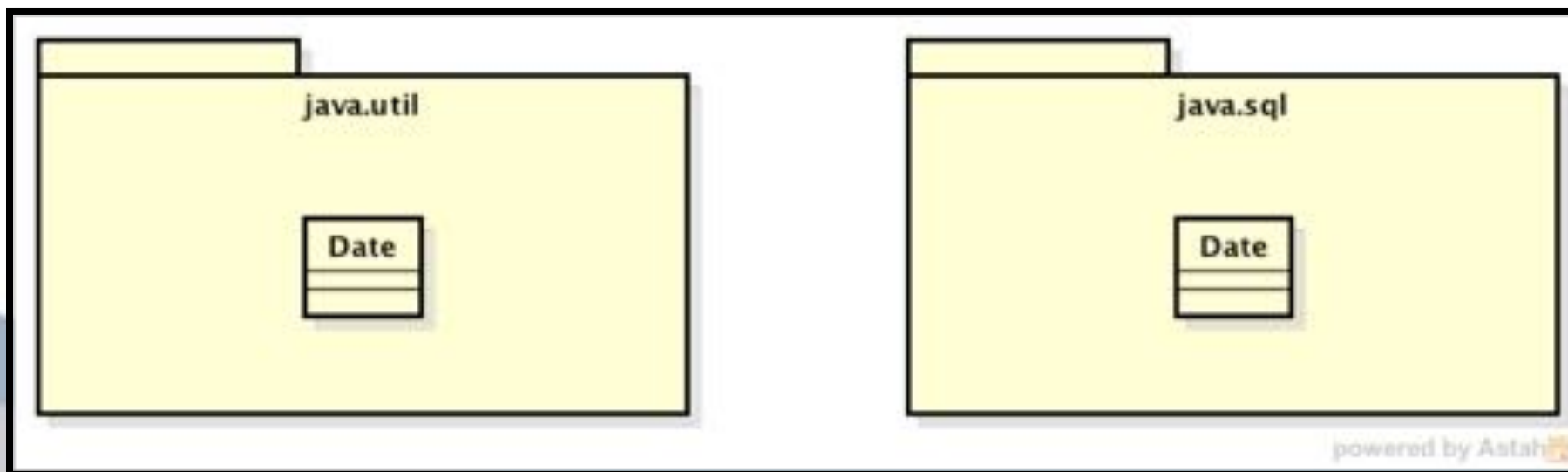
- Mesmo **problema**: não podemos ter 2 **arquivos** com mesmo **nome** na mesma **pasta**;
 - *Pastas definem **espaços** de nome, org. **hierárquica**.*

Em Java,
pacotes se
refletem em
pastas no
sistema



Pacotes da API Java

- As APIs Java (ex.: Java SE) são **divididas** em pacotes:
 - *java.lang*: classes do **núcleo** da plataforma;
 - *java.util*: classes **utilitárias**;
 - *java.io*: classes para **I/O** (entrada/saída);
 - *Dentre muitos outros...*

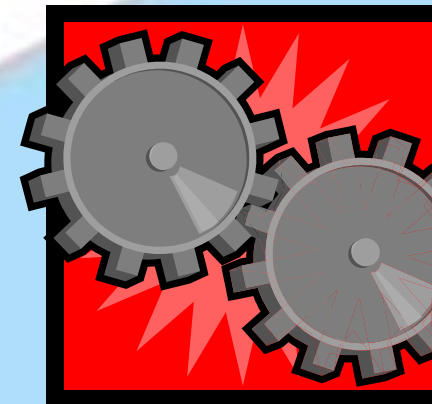
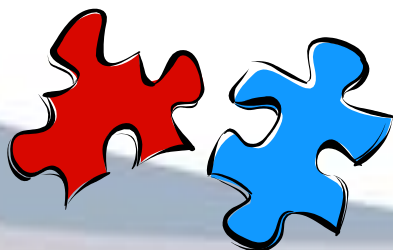


Modularidade

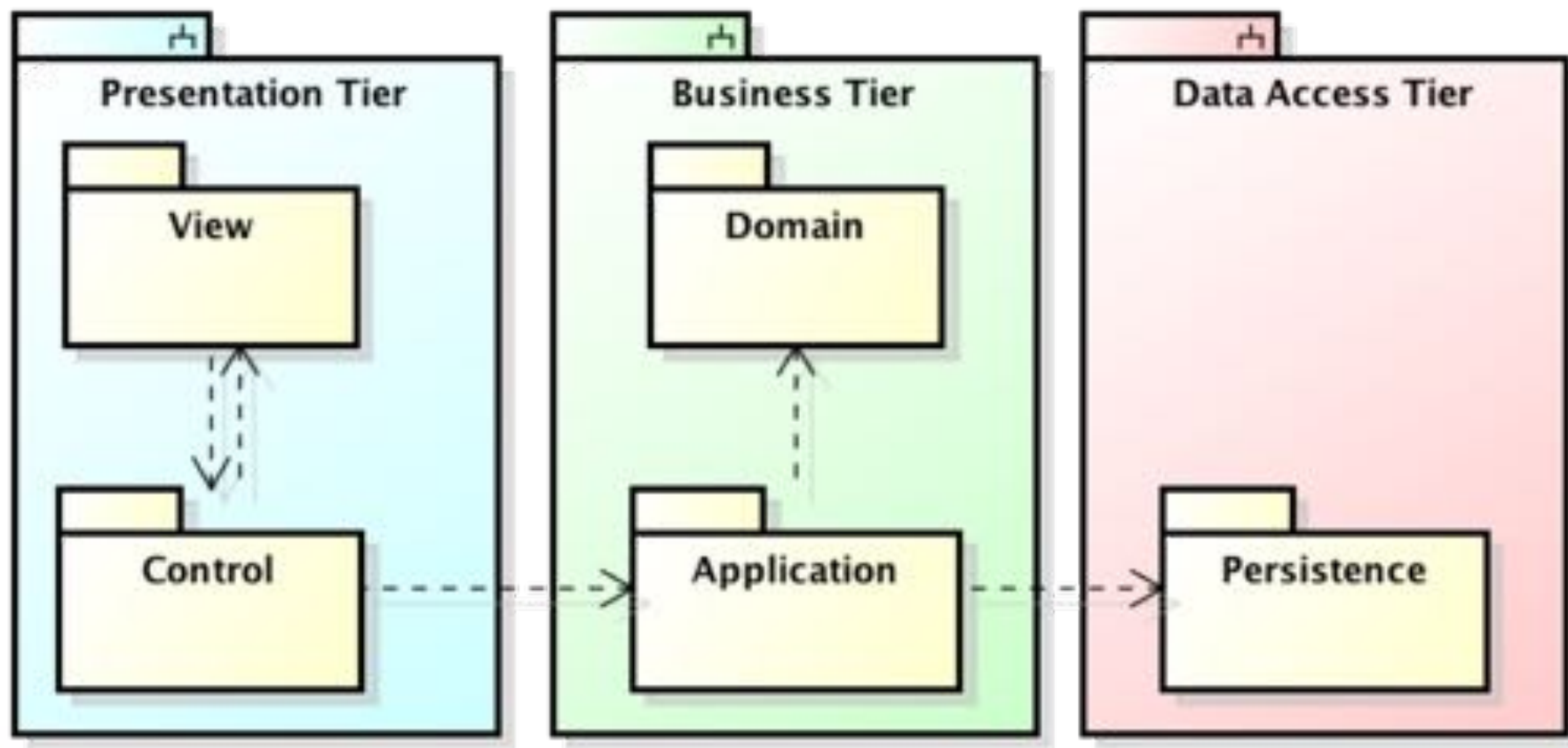
- Decomposição do sistema em **módulos**:
 - *Coesos (baixo acoplamento);*
 - *Autônomos;*
 - *De interface simples;*
- Fundament

PACOTES!

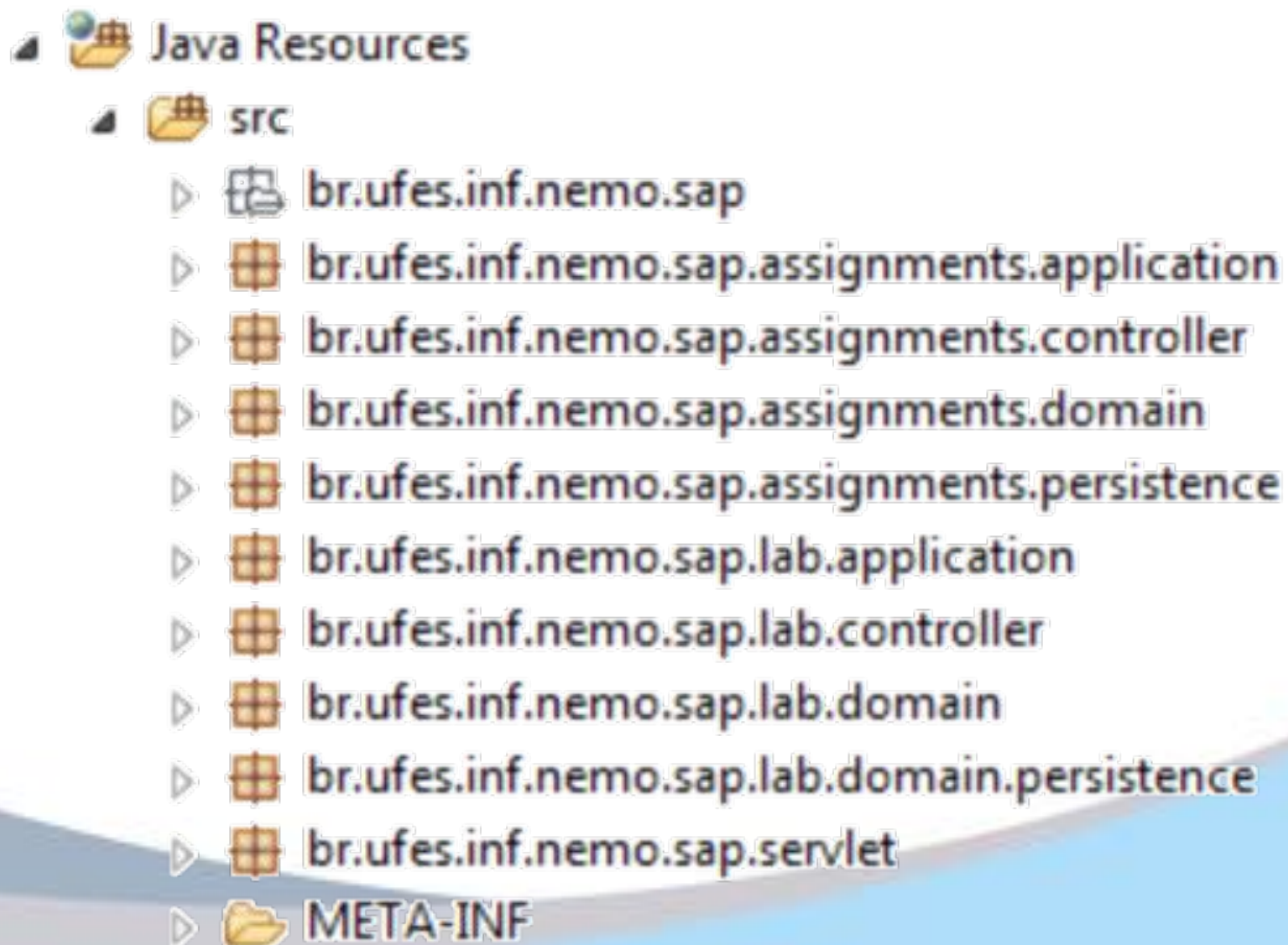
powered by Astah



Exemplo: uma arquitetura para a Web



Exemplo: uma arquitetura para a Web

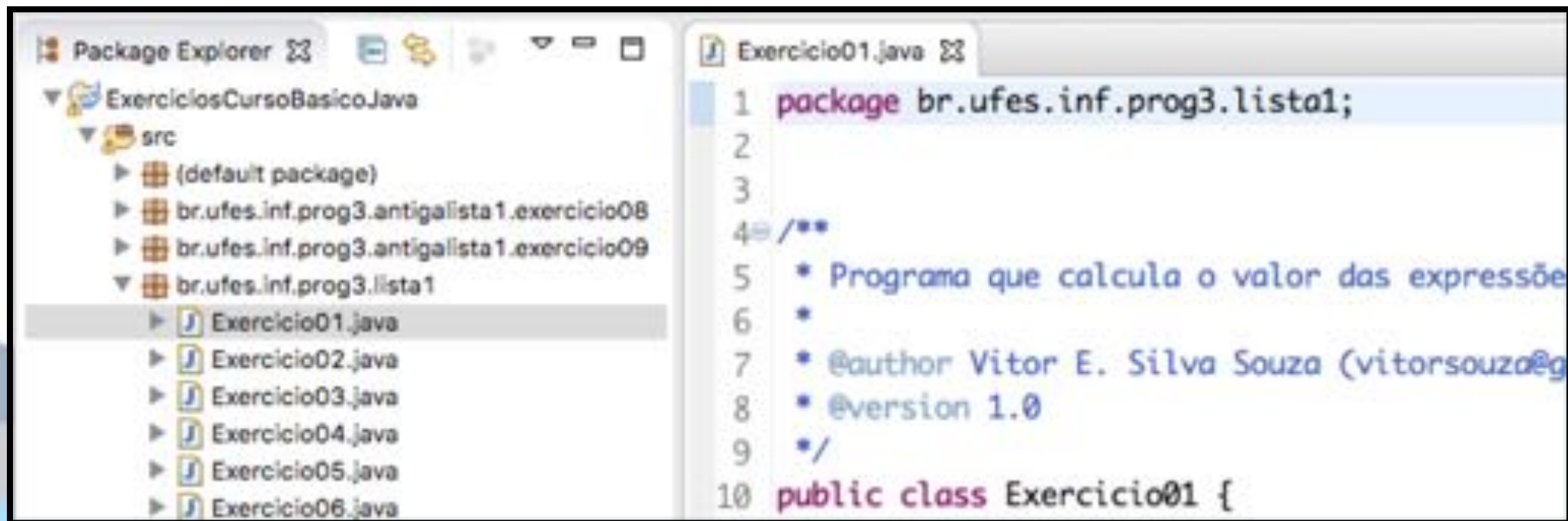


Declaração do pacote

- Uso da palavra-chave **package**;
- Primeira linha não comentada da classe:

```
package br.ufes.inf.prog3.lista1;

public class Exercicio01 { /* ... */ }
```



Convenção de nomes

- Para não haver **conflito** com absolutamente ninguém, sugere-se usar seu **domínio** na Internet ao contrário:

`http://nemo.inf.ufes.br`



`br.ufes.inf.nemo.sistema1`

`br.ufes.inf.nemo.sistema2`

- Usar apenas letras **minúsculas**;
- Esse **padrão não** se aplica à **API** Java.

Importação

- Acesso **direto** dentro do **mesmo** pacote:

```
package br.ufes.inf.prog3.lista1.exercicio07;
class Ponto { /* ... */ }
```

```
package br.ufes.inf.prog3.lista1.exercicio07;
class Triangulo {
    private Ponto vertice1;    /* ... */
}
```

```
package br.ufes.inf.prog3.lista1.exercicio07;
public class Exercicio07 {
    public static void main(String[] args) {
        Triangulo triangulo;
        /* ... */
    }
}
```

Importação

- O mesmo **não** ocorre em pacotes **diferentes**:

```
package br.ufes.inf.prog3.lista1.exercicio07.dominio;
class Ponto { /* ... */ }
```

```
package br.ufes.inf.prog3.lista1.exercicio07.dominio;
class Triangulo {
    private Ponto vertice1;    /* ... */
}
```

```
package br.ufes.inf.prog3.lista1.exercicio07;
public class Exercicio07 {
    public static void main(String[] args) {
        Triangulo triangulo;
        /* ... */
    }
}
```

error: Triangulo cannot be resolved to a type

Importação

- Resolve-se a questão **importando** a **classe** que encontra-se em **outro pacote**:

```
package br.ufes.inf.prog3.lista1.exercicio07;

import br.ufes.inf.prog3.lista1.exercicio07.dominio.Triangulo;

public class Exercicio07 {
    public static void main(String[] args) {
        Triangulo triangulo;
        /* ... */
    }
}
```

Uma IDE ajuda nesta tarefa! Eclipse: "Organize Imports".

error: The type br.ufes.inf.prog3.lista1.exercicio07.dominio.Triangulo is not visible

Importação

- A classe **importada**, no entanto, precisa ser **pública**!

```
package br.ufes.inf.prog3.lista1.exercicio07.dominio;
```

```
public class Triangulo {  
    private Ponto vertice1;    /* ... */  
}
```

```
package br.ufes.inf.prog3.lista1.exercicio07;
```

```
import br.ufes.inf.prog3.lista1.exercicio07.dominio.Triangulo;
```

```
public class Exercicio07 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Triangulo triangulo;  
        /* ... */  
    }  
}
```



Importação

- Pode-se **importar** classe por classe ou um **pacote inteiro**:

```
package br.ufes.inf.prog3.lista1.exercicio07;

import br.ufes.inf.prog3.lista1.exercicio07.dominio.*;

public class Exercicio07 {
    public static void main(String[] args) {
        Triangulo triangulo;
        Ponto vertice1;
        /* ... */
    }
}
```

Importação: e se der conflito?

- Se uma classe precisa **usar** outras **duas classes** de **mesmo nome**, só poderá **importar uma** delas:

```
package com.tables.tablessystem.gui;

import com.tables.tablessystem.guicomponents.Table;

public class ManageTablesWindow {
    public static void main(String[] args) {
        Table productTable;
        com.tables.tablessystem.domain.Table product;
        product = new com.tables.tablessystem.domain.Table();
        /* ... */
    }
}
```

A outra classe deverá ser referida pelo seu nome completo, também conhecido como FQN (Fully Qualified Name).

Alguns detalhes

- Ordem das declarações num arquivo .java:
 - *package* [0..1];
 - *import* [0..*];
 - *class* [1..*];
- Importação de pacote inteiro (*import* pacote.*):
 - Não há perda de *desempenho*;
 - Pode haver problema de *conflito* de *nomes*;
 - Importar *classe por classe* é considerado *boa prática*, pois facilita a *leitura*;
 - "*Organize Imports*" do Eclipse faz assim por *padrão*.

Uso do pacote `java.lang`

- As **classes** do pacote `java.lang` são importadas automaticamente;
- **Não** é necessário:
 - *`import java.lang.String;`*
 - *`import java.lang.Math;`*
 - *`import java.lang.*;`*

Importação estática

- A partir do **Java 5** é possível importar os membros **estáticos** de uma classe:
- Antes:

```
/* ... */
r = Math.exp(x) + Math.log(y) - Math.sqrt(Math.pow(Math.PI,
y));
```

- Depois:

```
import static java.lang.Math.*;

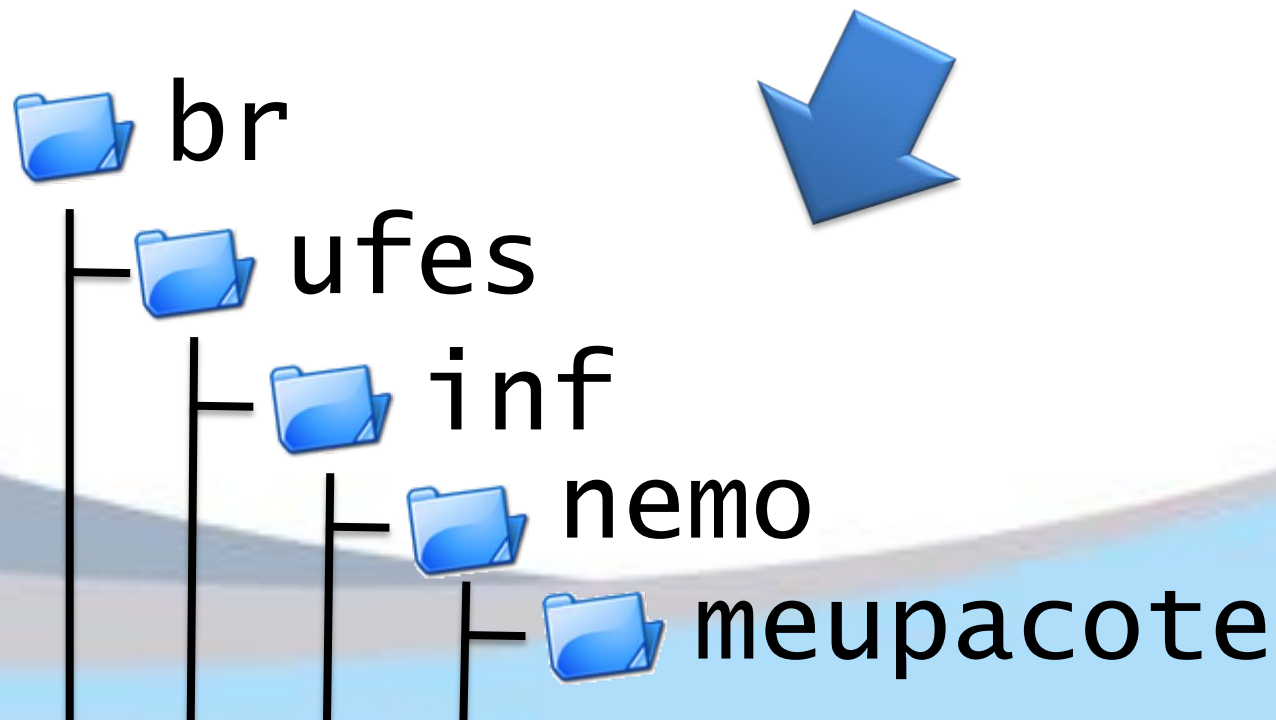
/* ... */
r = exp(x) + log(y) - sqrt(pow(PI, y));
```

Também pode importar
somente um específico.

Localização de pacotes

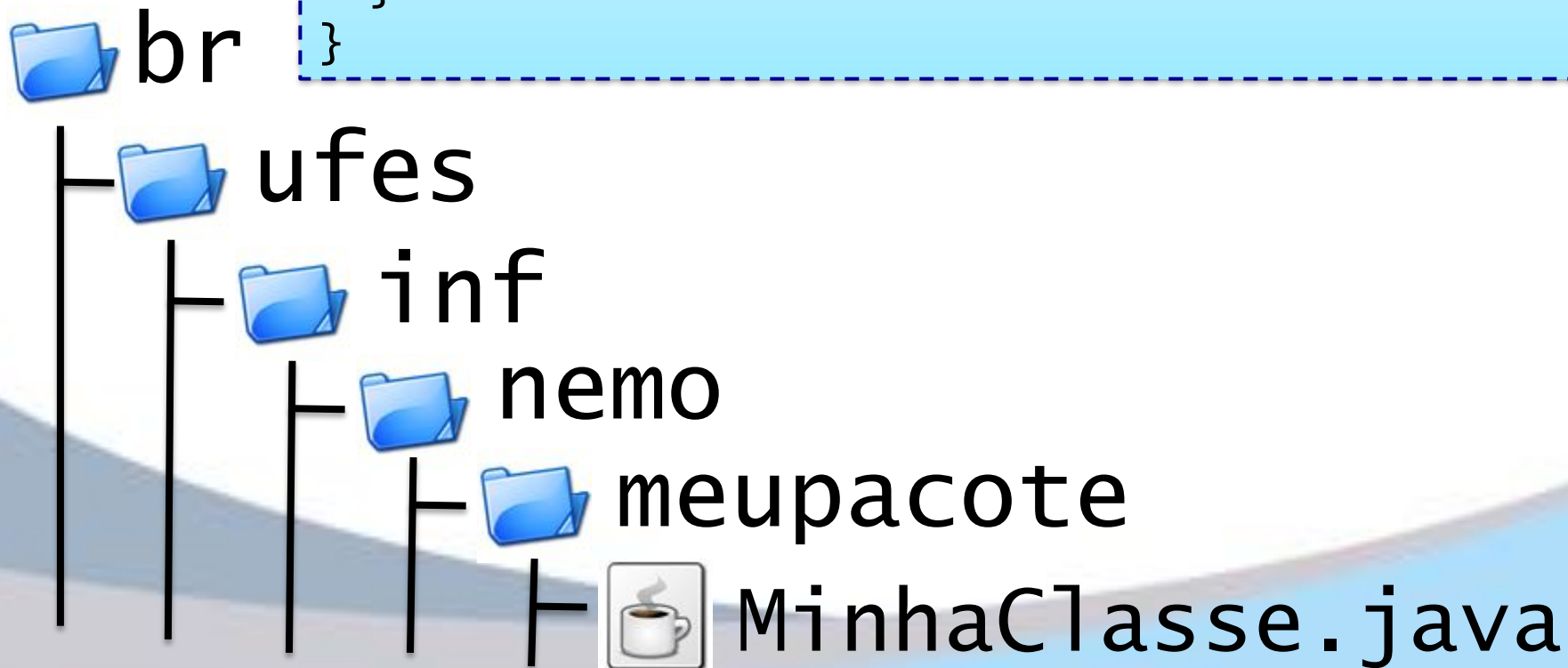
- A JVM **carrega classes** dos arquivos `.class`;
- Como a JVM **encontra** as classes em **diferentes pacotes**?

`br.ufes.inf.nemo.meupacote`



Localização de pacotes

```
package br.ufes.inf.nemo.meupacote;
import java.util.Date;
public class MinhaClasse {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(new Date());
    }
}
```



Localização de pacotes

```
$ ls  
br
```

```
$ javac br/ufes/inf/nemo/meupacote/MinhaClasse.java
```



MinhaClasse.java

MinhaClasse.class

Localização de pacotes

```
$ java -cp . br.ufes.inf.nemo.meupacote.MinhaClasse
```

Wed Jun 05 21:01:29 BRT 2013

 br

 ufes

 inf

 nemo

 meupacote



MinhaClasse.java



MinhaClasse.class

Inclusão do diretório atual no caminho de classes! (Desnecessário no Java 5+)

Classpath

- O “**caminho** de classes” ou “trilha de classes” é onde as ferramentas do JDK e a JVM **procuram** classes;
 - *A partir dos **diretórios** do classpath procura-se as classes segundo seus **pacotes** (usa a 1ª encontrada).*
- Estão por **padrão** no classpath:
 - *A biblioteca de classes da **API** Java SE;*
 - *O diretório **atual**.*
- O classpath pode ser **alterado**:
 - *Variável de **ambiente** (não recomendado);*
 - ***Opção** `-classpath` ou `-cp`.*

Compilação automática

- Ao **compilar** uma classe, se ela faz referência a outra que não foi compilada, esta última é **compilada** se o código está **disponível**;
- Se já foi **compilada**, mas o arquivo fonte está com data mais **recente**, ela é recompilada.
- Uso de **IDEs**:
 - *Utilizar uma IDE **abstrai** todas estas preocupações;*
 - *A IDE cuida de todo o **processo** de compilação.*

O pacote padrão

- Toda classe que **não** especifica o pacote pertence ao **pacote padrão**;
- Seu `.class` deve estar numa **pasta raiz** do *classpath*.

```
public class Bolo {
    public static void main(String[] args) {
        // Não há import, estão no mesmo pacote.
        Torta t = new Torta();
        t.f();
    }
}

class Torta {
    void f() { System.out.println("Torta.f()"); }
}
```

Especificadores de Acesso



Membros públicos

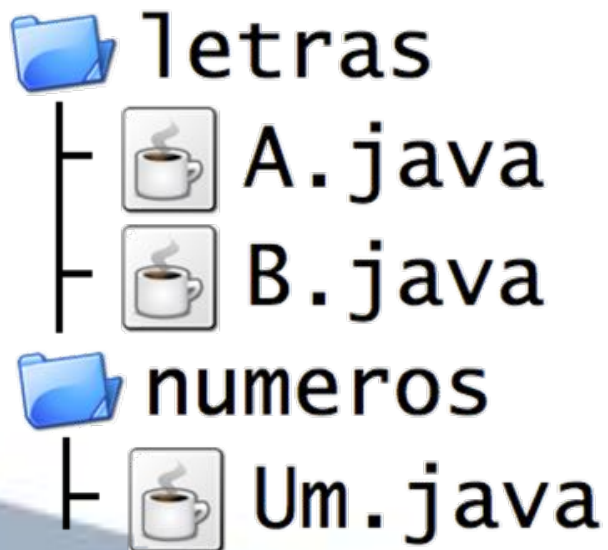
Membro	Resultado
Classes	Classes públicas* podem ser importadas por qualquer classe.
Atributos	Atributos públicos podem ser lidos e alterados por qualquer classe.
Métodos	Métodos públicos podem ser chamados por qualquer classe.

* Só pode haver uma classe pública por arquivo-fonte e os nomes (da classe e do arquivo) devem ser iguais.

Membros públicos

```
public class A {
    public int x = 10;
    public void print() {
        System.out.println(x);
    }
}
```

```
import letras.B;
public class Um {
    B b = new B();
    public void g() {
        b.f();
    }
}
```



```
public class B {
    public A a = new A();
    public void f() {
        a.x = 15;
        a.print();
    }
}
```

Finalmente, PSVM!

- O método `main()` é:
 - *public*, pois deve ser chamado pela *JVM*;
 - *static*, pois pertence à *classe* como um todo (a *JVM* não instancia um objeto para chamá-lo);
 - *void*, pois não retorna *nada*.
- A *classe* que possui o método `main()` deve ser:
 - *public*, pois deve ser acessível pela *JVM*.

Membros privados

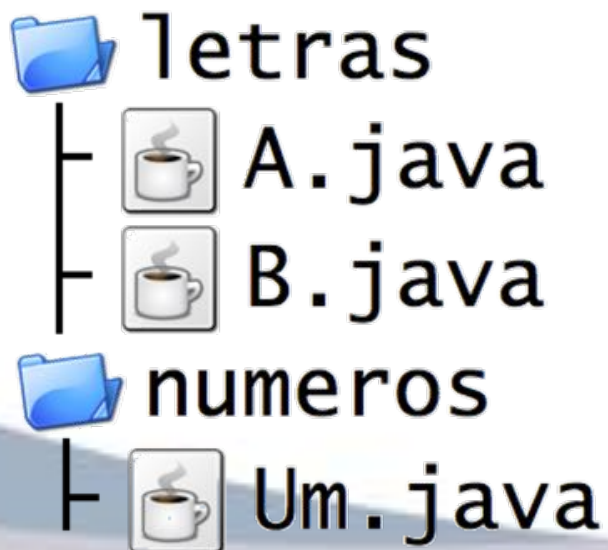
Membro	Resultado
Classes	Somente classes internas* podem ser declaradas privadas.
Atributos	Atributos privados só podem ser lidos e alterados pela própria classe.
Métodos	Métodos privados só podem ser chamados pela própria classe.

* Tópico avançado...

Membros privados

```
public class A {
    private int x = 10;
    private void print() {
        System.out.println(x);
    }
    void incr() { x++; }
}
```

```
import letras.B;
public class Um {
    B b = new B();
    public void g() {
        b.f();
    }
}
```



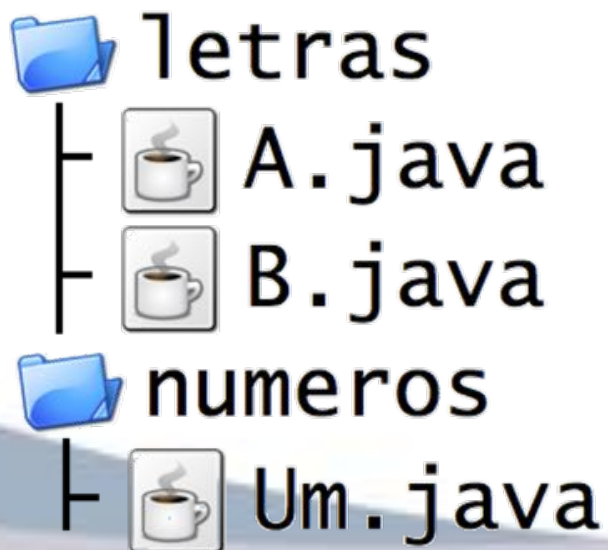
```
public class B {
    public A a = new A();
    public void f() {
        // Erro: a.x = 15;
        // Erro: a.print();
    }
}
```

Membros *package-private*

Membro	Resultado
Classes	Classes <i>package-private</i> só podem ser utilizadas por classes do mesmo pacote.
Atributos	Atributos <i>package-private</i> só podem ser lidos e alterados por classes do mesmo pacote.
Métodos	Métodos <i>package-private</i> só podem ser chamados por classes do mesmo pacote.

Membros *package-private*

```
class A {
    int x = 10;
    void print() {
        System.out.println(x);
    }
    void incr() { x++; }
}
```



```
import letras.*;
public class Um {
    // Erro: A a;
    B b = new B();
    public void g() {
        // b.a.incr();
        b.f();
    }
}
```

```
public class B {
    A a = new A();
    public void f() {
        a.x = 15; a.print();
    }
}
```

Membros protegidos

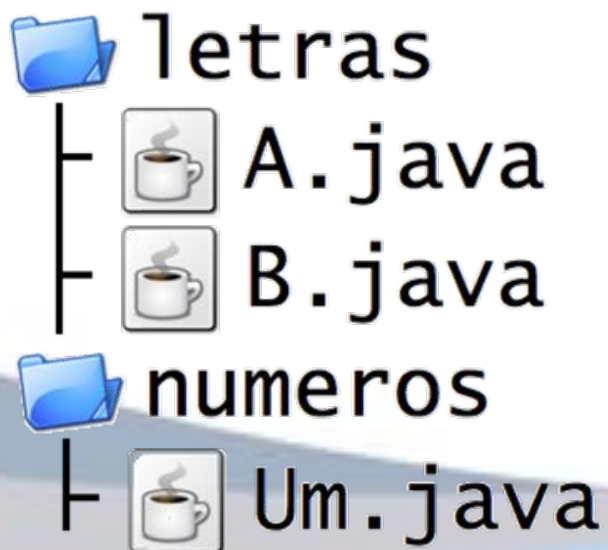
Membro	Resultado
Classes	Somente classes internas* podem ser declaradas protegidas.
Atributos	Atributos protegidos só podem ser lidos e alterados por classes do mesmo pacote ou subclasses*.
Métodos	Métodos protegidos só podem ser chamados por classes do mesmo pacote ou subclasses*.

* Tópico avançado...

Membros protegidos

```
public class A {
    int x = 10;
    protected void print() {
        System.out.println(x);
    }
    protected void incr() {
        x++; }
}
```

```
import letras.*;
public class Um extends A {
    public void g() {
        incr(); // OK!
        print(); // OK!
        // Erro: x++;
    }
}
```



```
public class B {
    A a = new A();
    public void f() {
        a.x = 15; a.print();
    }
}
```

Modificadores de acesso

Acesso	Público	Protegido	P. Pacote	Privativo
A própria classe	Sim	Sim	Sim	Sim
Classe no mesmo pacote	Sim	Sim	Sim	Não
Subclasse em pacote diferente	Sim	Sim	Não	Não
Não-subclasse em pacote diferente	Sim	Não	Não	Não

Ferramentas jar e javadoc

Localização de pacotes

```
$ java -cp . br.ufes.inf.nemo.meupacote.MinhaClasse
```

Wed Jun 05 21:01:29 BRT 2013

 br

 ufes

 inf

 nemo

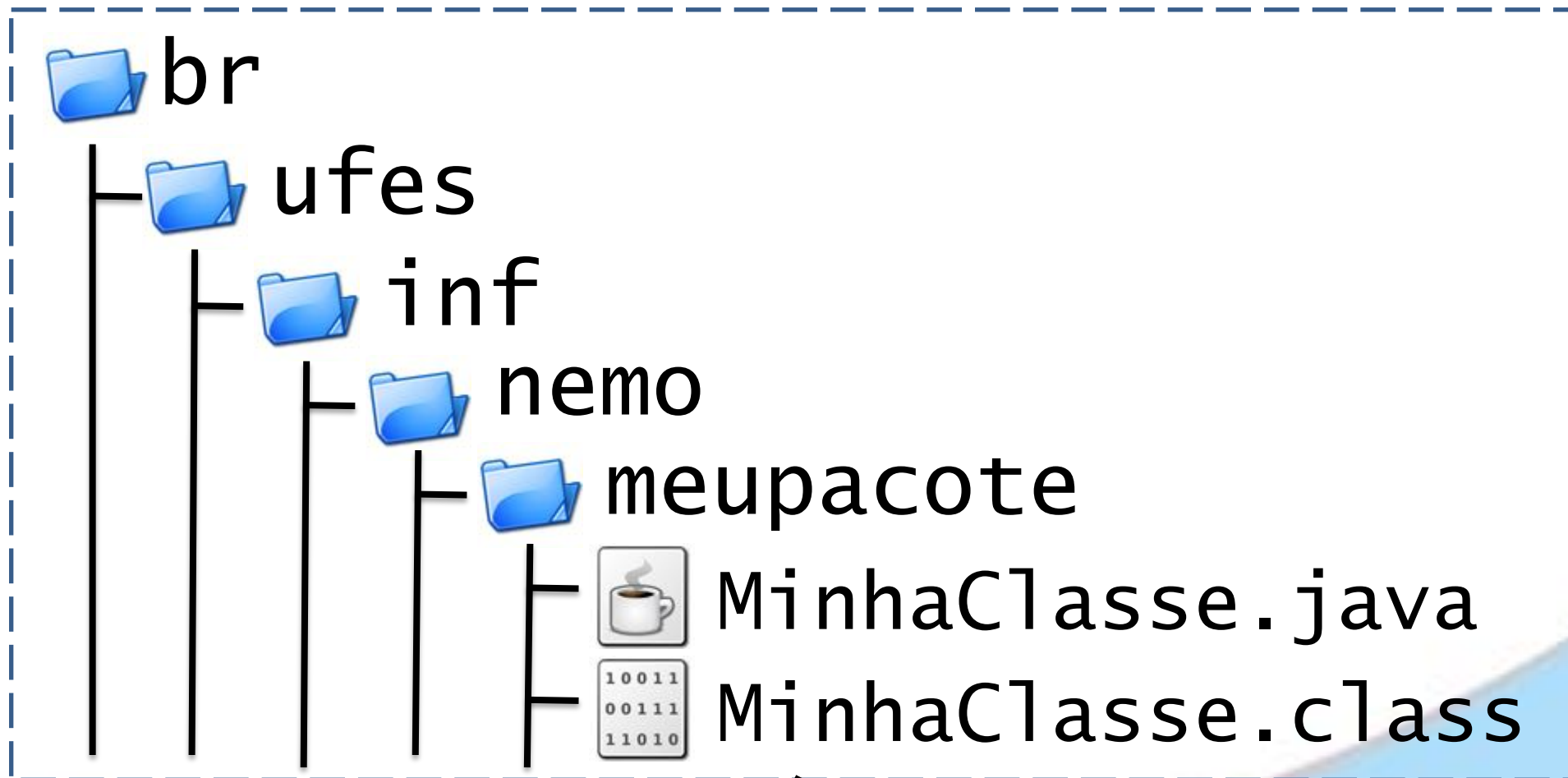
 meupacote

 MinhaClasse.java

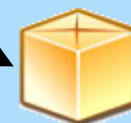
 MinhaClasse.class

Como disponibilizar esse sistema aos meus usuários?

Pacotes JAR



```
$ jar -c -f meujar.jar br/ufes/inf/nemo/meupacote/*.class
```



meujar.jar

Pacotes JAR

```
$ java -cp meujar.jar br.ufes.inf.nemo.meupacote.MinhaClasse
```

```
Wed Jun 05 21:15:06 BRT 2013
```



meujar.jar

Arquivos JAR são compactados no formato ZIP e podem ser abertos por qualquer programa compatível.

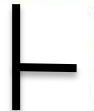
Pacotes JAR



meujar.jar



META-INF



MANIFEST.MF



br



ufes



inf



nemo



meupacote



O arquivo MANIFEST

- Contém **meta-dados** sobre o pacote:
- Crie um **arquivo** MANIFEST.MF:

```
Main-Class: br.ufes.inf.nemo.meupacote.MinhaClasse
```

- Digite os seguintes **comandos**:

```
$ jar -c -f meujar.jar -m MANIFEST.MF  
br/ufes/inf/nemo/meupacote/*.class
```

```
$ java -jar meujar.jar  
Wed Jun 05 21:23:03 BRT 2013
```

No Eclipse: File > Export > JAR File

JavaDoc

- **Comentários** são ignorados pelo compilador;
 - Usados pelo *programador* para melhorar a *legibilidade* do código;
 - Comentários de uma *linha*: `// ...`;
 - Comentários de *múltiplas* linhas: `/* ... */`;
- Um **tipo**, porém, é especial:
 - Comentários *JavaDoc*: `/** ... */` – utilizados pela ferramenta javadoc para criar uma *documentação HTML* das classes, atributos e métodos.
 - A *ferramenta* javadoc vem com o *JDK*;
 - Mais informações na *apostila da Caelum*.

JavaDoc: exemplo

```
/** <i>Documentação da classe</i>.
 * @author Fulano da Silva
 * @see java.io.File
 */
public class FileData extends File {
    /** Documentação de atributo. */
    private double tamanho;

    /** Comentário
     * de múltiplas linhas. */

    /** Documentação de método. */
    public void excluir() {
        int x = 1; // Comentário de uma linha.
    }
}
```

No Eclipse: Project > Generate Javadoc...

A documentação da API do Java



The screenshot shows the Java Platform Standard Ed. 9 API documentation for the `String` class. The left sidebar lists various Java packages and classes, with `String` selected. The main content area displays the class signature, inheritance, implemented interfaces, and a detailed description of the class, including its immutability and how it is used in code examples.

Overview: The page shows the `String` class under the `java.lang` package. It includes navigation links for `PREV CLASS`, `NEXT CLASS`, and `FRAMES`. The `CLASS` tab is active.

Class Signature: `compact1, compact2, compact3`
`java.lang`
Class String

Superclasses: `java.lang.Object`, `java.lang.String`

All Implemented Interfaces: `Serializable, CharSequence, Comparable<String>`

Class Definition:

```
public final class String
extends Object
implements Serializable, Comparable<String>, CharSequence
```

Description: The `String` class represents character strings. All string literals in Java programs, such as `"abc"`, are implemented as instances of this class.

Strings are constant; their values cannot be changed after they are created. String buffers support mutable strings. Because `String` objects are immutable they can be shared. For example:

```
String str = "abc";
```

is equivalent to:

```
char data[] = {'a', 'b', 'c'};
String str = new String(data);
```

Here are some more examples of how strings can be used:

Exercitar é fundamental

- Apostila FJ-11 da Caelum:
 - *Seção 12.6, página 167 (pacotes);*
 - *Seção 13.5, página 178 (JAR e JavaDoc).*