



Exercício #6 – Análise Estática e Dinâmica

Disque Rango

A empresa de entrega de refeições à domicílio Disque-Rango deseja um sistema de informação para melhor atender seus clientes.

Clientes fazem pedidos, discriminando um ou mais itens de cardápio e suas respectivas quantidades (por exemplo, João faz um pedido para receber em casa 2 lasanhas, 1 filé com fritas e 3 latas de cerveja). De um cliente deseja-se saber: nome, endereço, telefone e ponto de referência.

Itens de cardápio podem ser de três tipos: refeições, sobremesas e bebidas. É necessário saber o nome do item de cardápio e seu tipo e valor, sendo que das bebidas é necessário saber também a quantidade em estoque. Não são aceitos pedidos com quantidades de bebidas superiores às quantidades em estoque. Toda vez que bebidas forem compradas, deve-se atualizar a quantidade em estoque.

Uma vez que um pedido é feito, ele é considerado pendente até que seja passado para um entregador. Quando o entregador retorna com o pagamento, o pedido é considerado atendido. Apenas pedidos ainda pendentes podem ser alterados ou cancelados pelo cliente. No último caso, o pedido é excluído do sistema. Caso o entregador não encontre o cliente em seu endereço e retorne com os produtos, o pedido deve ser considerado devolvido e não deverá ser excluído do sistema. Os clientes com três devoluções de pedidos são desativados e só poderão fazer novos pedidos se forem reativados pelo funcionário.

De um pedido deseja-se saber os itens pedidos, a data, o entregador, o cliente e, caso tenha sido pago em cheque, o número do cheque, conta, agência e banco. De um entregador deseja-se saber nome e placa de seu veículo.

Dado o contexto descrito acima:

- (1) Faça um diagrama de classes para tratar o escopo do sistema, contendo as classes e associações e atributos. No que se refere às operações, só devem ser registradas no diagrama de classes as operações identificadas no diagrama de seqüência do item 2;
- (2) Faça um diagrama de seqüência para o cenário “Cancelar Pedido” do caso de uso “Controlar Pedido”, com base na descrição apresentada abaixo;
- (3) Faça um diagrama de estados para a classe Pedido.

Utilizar o padrão de nomes definido para os trabalhos práticos, bem como a notação da UML. O modelo de casos de uso correspondente e a descrição do evento “Cancelar Pedido” do caso de uso “Controlar Pedido” são apresentados a seguir.

Descrição do evento “Cancelar Pedido” do caso de uso “Controlar Pedido”:

O funcionário informa o pedido a ser cancelado. Apenas pedidos pendentes podem ser cancelados. Se o pedido estiver pendente, apresentar o nome do cliente que fez o pedido e solicitar confirmação da exclusão. Caso o funcionário confirme, o pedido deve ser excluído, juntamente com seus itens.

Curso – Análise e Projeto Orientado a Objeto

Diagrama de Casos de Uso Principal

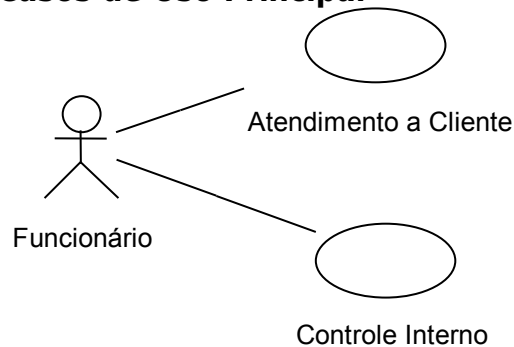


Diagrama de Casos de Uso “Atendimento a Cliente”

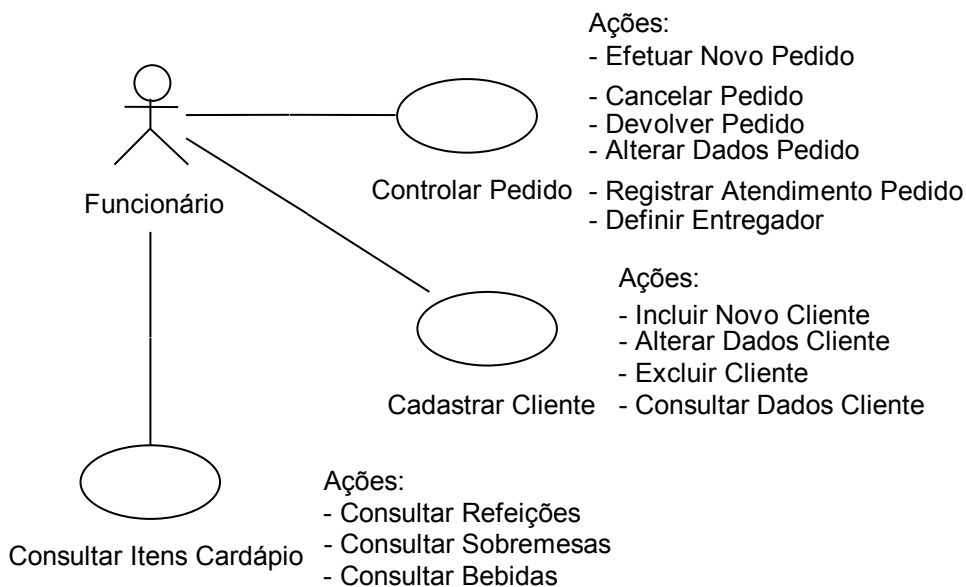


Diagrama de Casos de Uso “Controle Interno”

