Graphviz

Graph Visualization Software





Monitores de ED I: Heitor Schulz Tiago Silva Nicolau





O que é o Graphviz?

O que é o Graphviz?



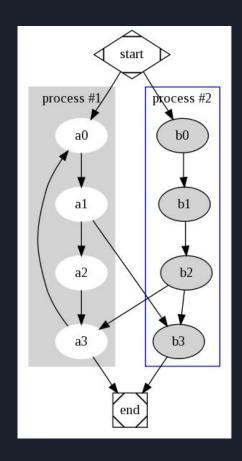
Graphviz é um software (coleção de bibliotecas e ferramentas) para manipular e processar grafos open source.

A visualização de grafos é uma forma de representar informações estruturais como diagramas de grafos abstratos e redes.

Possui importantes aplicações em redes, bioinformática, engenharia de software, banco de dados e web design, aprendizado de máquina e em interfaces visuais para outros domínios técnicos.

Exemplo





O que faz?



Os programas de layout Graphviz pegam descrições de gráficos em uma linguagem de texto simples e fazem diagramas em formatos úteis, como imagens e SVG para páginas da web; PDF ou Postscript para inclusão em outros documentos; ou exibir em um navegador um grafo interativo.



Recursos Graphviz



O Graphviz tem muitos recursos úteis para diagramas, como opções para cores, fontes, layouts, estilos de linhas, hiperlinks e formas personalizadas.





Ubuntu e similares (Mint, Lubuntu, etc):

Basta ir no terminal e digitar:



\$sudo apt-get install graphviz

Insira a senha do super usuário e confirme depois com (S)im.

(ou (Y)es caso for em inglês)





Windows:

Baixe o instalador, execute e instale conforme instruções na tela.

https://graphviz.gitlab.io/_pages/Download/windows/graphviz-2.38.msi

Após isso, precisamos adicionar o Graphviz no PATH do Windows:

https://www.youtube.com/watch?v=Ti2Br2Pq_A4





Linguagem DOT



DOT é uma linguagem de descrição de grafos em texto puro. Grafos em DOT normalmente são arquivos com a extensão de arquivo *gv* ou *dot*.

Mais informações:

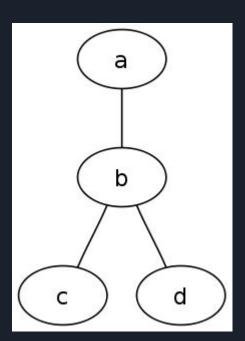
https://pt.wikipedia.org/wiki/DOT
https://www.graphviz.org/doc/info/lang.html





Grafos não orientados (ou não direcionados)

```
// Nome e ponto-e-vírgula são opcionais
graph nome {
   a -- b -- c;
   b -- d;
}
```

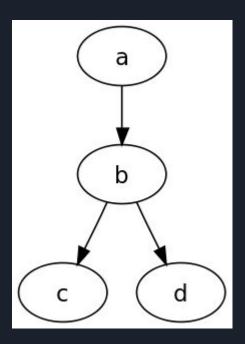






Grafos orientados (ou direcionados)

```
digraph nome {
    a -> b -> c;
    b -> d;
}
```

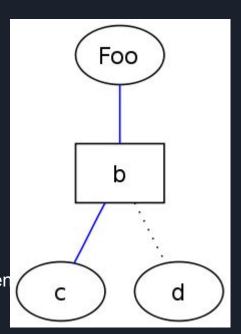






Atributos

```
graph graphname {
   // Este atributo se aplica ao gráfico
   size="1,1";
   // Label (rótulo) muda o rótulo de um nó
   a [label="Foo"];
   // Shape (forma) muda o formato do nó
   b [shape=box];
   // Essas arestas têm propriedades de linha diferen
   a -- b -- c [color=blue];
   b -- d [style=dotted];
   // [style=invis] esconde um nó
```



Dica



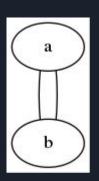


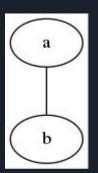
Um grafo também pode ser descrito como "strict" (estrito). Isto proíbe a criação de multi-arestas, isto é, pode haver no máximo uma aresta com um determinado nó terminal e nó principal no caso direcionado. Para grafos não direcionados, pode haver no máximo uma linha conectada aos mesmos dois nós.

Sintaxe básica DOT



Exemplo dica



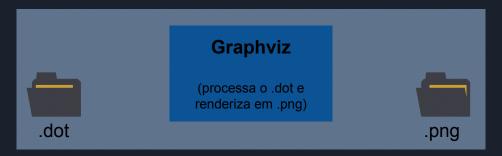






Agora vamos "processar e renderizar o arquivo .dot". Para isso, temos a seguinte sintaxe para gerar a saída no terminal:

dot -Tpng grafo.dot -o grafo1.png



Sintaxe para saída



OBS.: Para mais de um grafo num mesmo arquivo ".dot", trocamos o "-o" por "-O" (O maiúsculo), e não podemos colocar o nome de saída, apenas o de entrada.

<Roadmap_Layout> -T<File_extension> -O "Input_File".dot

exemplo:

dot -Tpng -O varios_grafos.dot



Roadmap Layout



```
circo
```

dot

fdp

neato

osage

patchwork

sfdp

twopi

Descrição detalhada de cada um em: https://graphviz.gitlab.io/ pages/pdf/dot.1.pdf

Dúvidas





Heitor Schulz Tiago Silva Nicolau







Bibliografia e mais informações

Documentação Graphviz: http://www.graphviz.org/documentation/

Linguagem DOT: https://graphviz.gitlab.io/ pages/doc/info/lang.html
https://pt.wikipedia.org/wiki/DOT