

Árvores com Número Variável de Filhos

Considere a seguinte definição de Árvore com Número Variável de Filhos:

```
struct arvvar {  
    int info;  
    struct arvvar* prim;  
    struct arvvar* prox;  
};  
typedef struct arvvar ArvVar;
```

- 1)** Implemente uma função que retorne a quantidade de folhas de uma árvore com número variável de filhos. Essa função deve obedecer ao protótipo: **int folhas (ArvVar* a);**
- 2)** Implemente uma função que compare se duas árvores são iguais. Essa função deve obedecer ao protótipo: **int igual (ArvVar* a, ArvVar* b);**
- 3)** Implemente uma função que, dada uma árvore, retorne a quantidade de nós que guardam valores maiores que um determinado valor x (também passado como parâmetro). Essa função deve obedecer o protótipo: **int maiores (ArvVar* a, int x)**
- 4)** Implemente uma função que, dada uma árvore, retorne a quantidade de nós que possuem apenas um filho. Essa função deve obedecer o protótipo: **int um_filho (ArvVar* a);**