

Estruturas de Informação (INF02827) – 2008/1
Prof.^a Patrícia Dockhorn Costa

Primeira Aula de Laboratório 06/04/2008

1 - (a) Faça um programa onde um vetor de ponteiros tenha cada uma das suas posições apontando para as equivalentes de um vetor de valores float. A posição 0 do vetor ponteiro deve apontar para a posição 0 do vetor float e assim por diante.

1 - (b) A partir do vetor de ponteiros, caminhe no vetor float e mostre para cada posição do vetor float, seu endereço e seu conteúdo. Com base na execução do seu programa responda: qual o tamanho do tipo float?

2 - Faça um programa que aloque uma string de 30 caracteres, armazene uma palavra digitada pelo usuário nesta string, imprima na tela a string digitada, a string invertida e desaloque a string. Use aritmética de ponteiros para impressão da string.

3 - Elabore um programa que armazene valores aleatórios em um vetor de inteiros de 10 posições e depois, em outro vetor de ponteiros de inteiros de tamanho 10, coloque os endereços dos valores do vetor de inteiros de forma ordenada crescente, ficando a primeira posição do vetor de ponteiros com o endereço do menor valor até a última posição que conterá o endereço do maior valor.