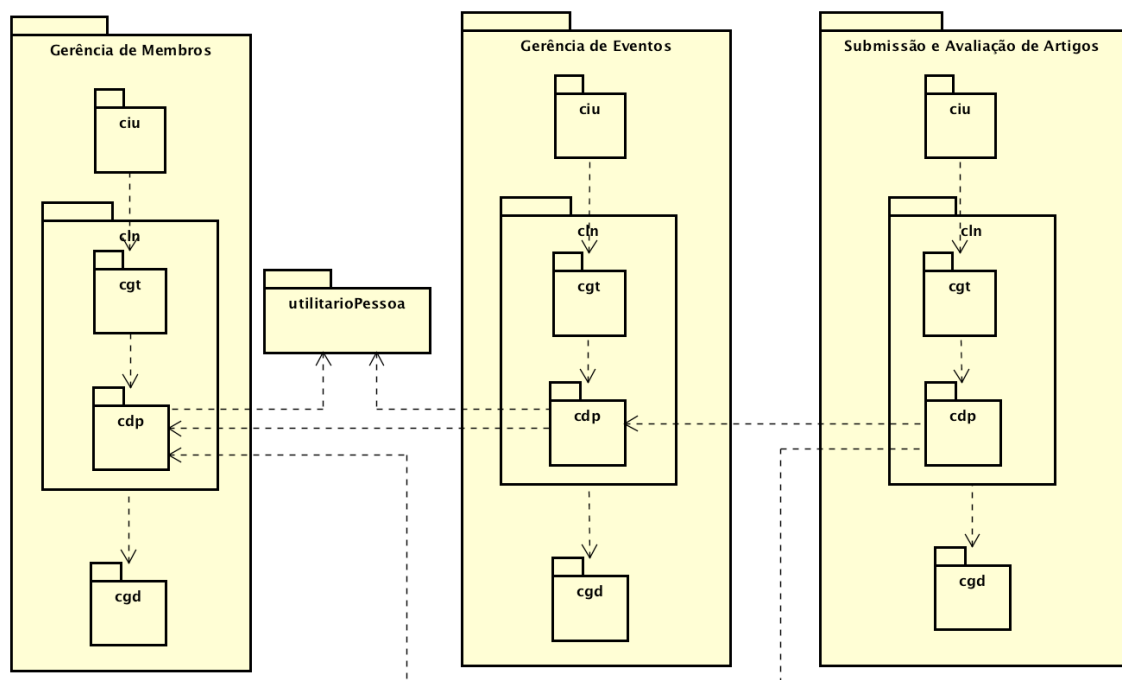


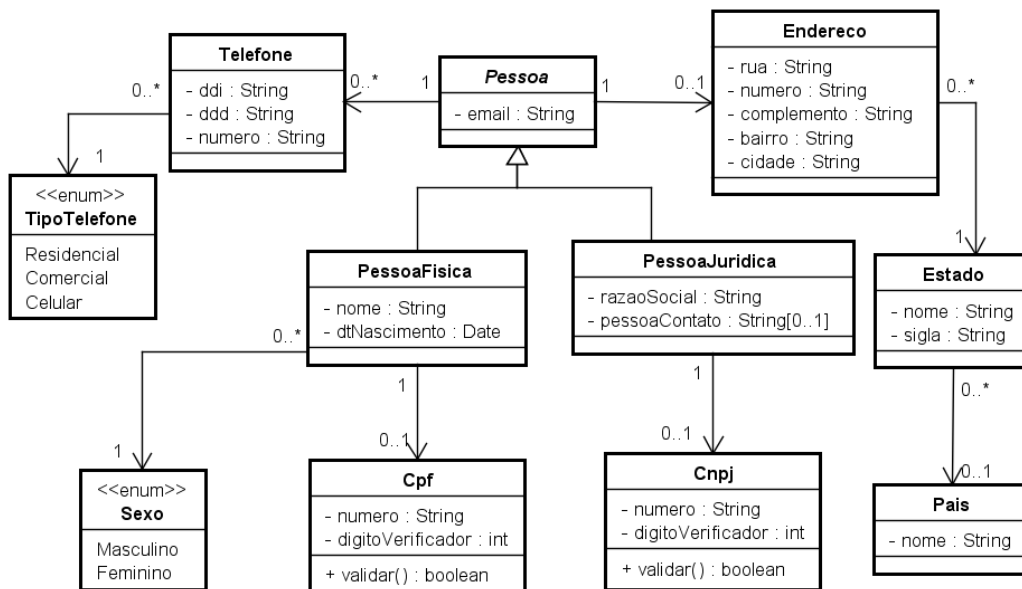
QUARTA LISTA DE PROJETO DE SISTEMAS DE SOFTWARE

- (1) Seja o sistema de submissão de trabalhos para eventos científicos, cujo modelo de análise é apresentado no arquivo SociedadeCientifica_ModeloAnalise.asta. A arquitetura deste sistema está organizada em uma combinação de camadas e partições, como mostra a Figura 1. O utilitário Pessoa deve ser reutilizado. O sistema deve rodar na Web e será implementado em Java. Nesse sistema, deseja-se que, sempre que possível, a entrada de dados seja feita via seleção de dados a partir de um conjunto pré-definido de valores de entrada. Os fluxos de eventos dos casos de uso são mostrados em notas nos diagramas de casos de uso. Os casos de uso de gerenciamento de informações têm os fluxos de eventos básicos para incluir, consultar, atualizar e excluir (CRUD) os respectivos tipos de objetos. Nos demais casos, quando não houver indicação, isso significa que o caso de uso tem um único fluxo de eventos.



powered by Astah

- (a) Faça o projeto do Componente de Domínio do Problema. Considere que o utilitário Pessoa da Figura 2 deve ser reutilizado. Observe que um mesmo membro da sociedade pode exercer papéis diferentes (autor, membro do comitê de programa, coordenador) em diferentes eventos ou até no mesmo evento, e que não se deve ter duplicidade de informações dos membros.



powered by astah

(b) Como mostra a Figura 1, para o projeto da Camada de Lógica de Negócio será aplicado o padrão Camada de Serviço. Faça o projeto do Componente de Gerência de Tarefas e o projeto da Camada de Interface com o Usuário para cada uma das três partições principais da arquitetura. Para cada partição, elabore o projeto desses componentes em um mesmo diagrama de classes.