

Programação III

Jordana S. Salamon

jssalamon@inf.ufes.br
jordanasalamon@gmail.com

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
CENTRO TECNOLÓGICO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

Antes de mais nada...

Todos os slides apresentados durante o curso (inclusive este) serão publicados no site da disciplina:
<http://inf.ufes.br/~jssalamon>

O programa da disciplina encontra-se disponível também na secretaria do Departamento de Informática.



Sobre o Curso

Ementa: Programação Orientada a Objetos: Classes e Objetos, Atributos e Métodos, Especificadores de Acesso, Herança, Classes e Métodos Abstratos, Polimorfismo, Classes e Métodos Genéricos, Tratamento de Exceções, Tratamento de Eventos, Estudo aprofundado de uma linguagem de programação orientada a objetos.



Sobre o Curso

Objetivo: projetar e programar sistemas usando os conceitos de Programação Orientada a Objetos. Aprender a usar linguagens de programação orientadas a objetos;

Metodologia: aulas expositivas e aulas práticas em laboratório;



Estrutura do Curso



Bibliografia

- ▶ BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. **UML guia do usuário: o mais avançado tutorial sobre Unified Modeling Language (UML)**, elaborado pelos próprios criadores da linguagem, 2ª Edição. Elsevier, 2012;
- ▶ P. Deitel, H. Deitel. **Java - Como Programar, 8a Edição**. Pearson Prentice Hall, 2010;
- ▶ P. Deitel, H. Deitel. **C++ Como Programar, 5ª Edição**. Pearson Education, 2010.



Material Online

- ▶ Apostila Programação Orientada a Objetos em Java (Flávio M. Varejão);
- ▶ Apostila Programação Orientada a Objetos em C++ (Berilhes B. Garcia, Flávio M. Varejão);
- ▶ Apostila do curso **FJ-11: Java e Orientação a Objetos:**
<http://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos/>
- ▶ Livro **Thinking in Java, 3a edição** (Bruce Eckel)
<http://www.hwn.com.br/pej/tij2pej/PEJ3.htm>
- ▶ Livro **Thinking in C++, 2a edição, volume 1** (Bruce Eckel)
<https://www.micc.unifi.it/bertini/download/programmazione/TICPP-2nd-ed-Vol-one-printed.pdf>



Sistema de Avaliação

- ▶ 1 prova individual (P) com peso 5, 2 trabalhos práticos em dupla (T1 e T2) com peso 2.5 cada, juntamente com uma entrevista (E) de valor 0 à 1, que será multiplicado ao valor dos trabalhos.
- ▶ Cálculo da nota parcial:
 - ▶ $NP = (P1*0.5) + ((T1*0.25)*E) + ((T2*0.25)*E)$
- ▶ $NP \geq 7 \rightarrow$ aluno aprovado;
 - ▶ Nota Final: $NF = NP$;
- ▶ $NP < 7 \rightarrow$ prova final (PF);
 - ▶ Nota Final: $NF = (NP + PF) / 2$;
 - ▶ Aprovação: $A = (NF \geq 5)$.

Registro de Notas e Presença

- ▶ Presença de cada aula e notas de cada avaliação serão registradas no sistema acadêmico da Ufes;
- ▶ O aluno deve ter acesso a esta informação via Portal do Aluno / Diário de Classe;
- ▶ É responsabilidade do aluno acompanhar seu percentual de presença e suas notas.

Obs.: o sistema acadêmico registra faltas em número de horas-aula. Cada aula possui duas horas-aula.

Sobre Presenças e Faltas

- ▶ Registrada por meio de assinatura em lista de presença, disponível aos alunos durante toda a aula;
- ▶ Presença mínima em 75% das aulas:
 - ▶ Art. 51 Regimento CT, art. 104 Regimento Geral Ufes;
 - ▶ Na prática: 45 das 60 horas-aula, 23 das 30 aulas;
 - ▶ O sistema acadêmico da Ufes reprova por falta automaticamente;
- ▶ Atestados (ou similares) não abonam faltas;
- ▶ Assinaturas claramente diferentes serão consideradas como falta.

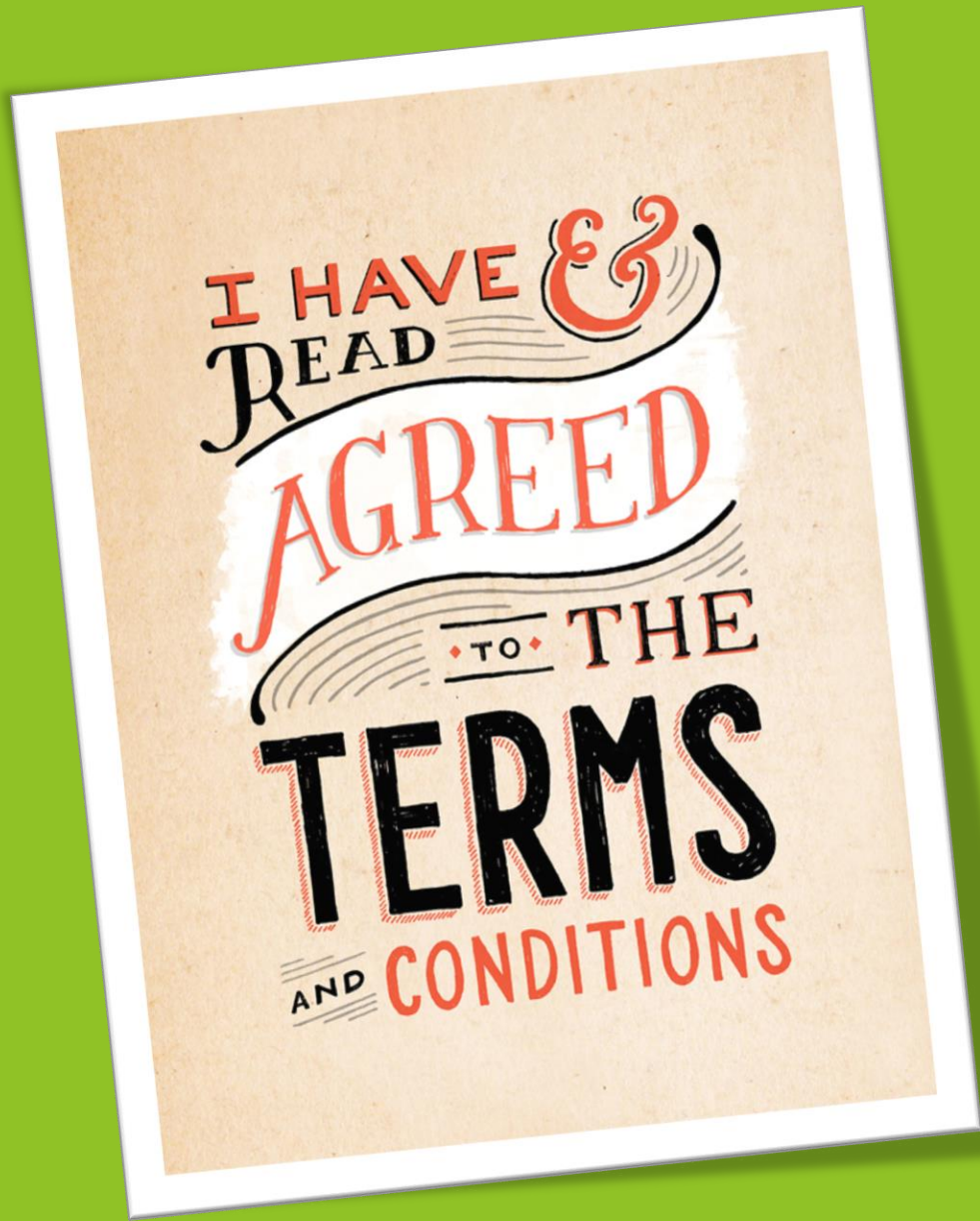
Trabalho Prático

- ▶ Construção de um programa para resolver um problema relativamente simples;
- ▶ Um problema será implementado em C++ e outro problema diferente em Java;
- ▶ Avaliação em duas etapas:
 - ▶ Correção automática: bateria de testes (alguns são disponibilizados previamente), avaliação objetiva;
 - ▶ Entrevista: análise e explicação do código por parte dos alunos, avaliação subjetiva.



Atendimento fora da aula

- ▶ Um monitor será alocado para auxiliar os alunos em horários extra aula.
- ▶ Vamos podem me encontrar no CT VII - Laboratório Nemo - Sala 11 - 1º andar.
- ▶ Enviar um e-mail para marcar uma horário de atendimento.



Dúvidas?