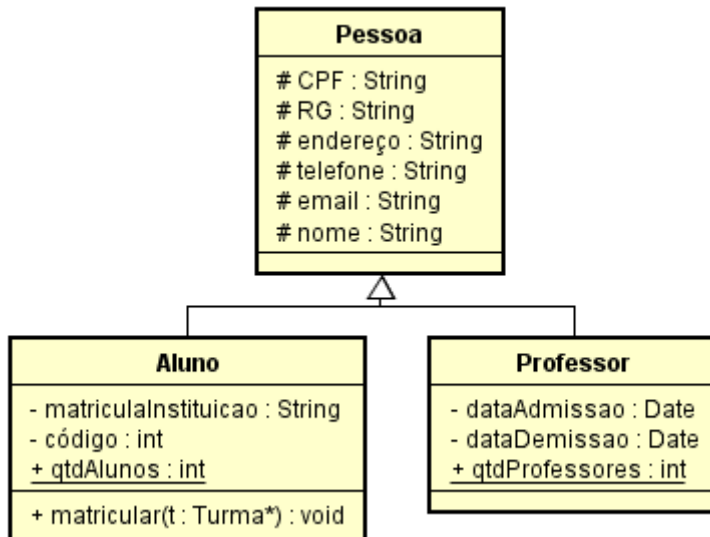


TERCEIRA LISTA DE PROGRAMAÇÃO III

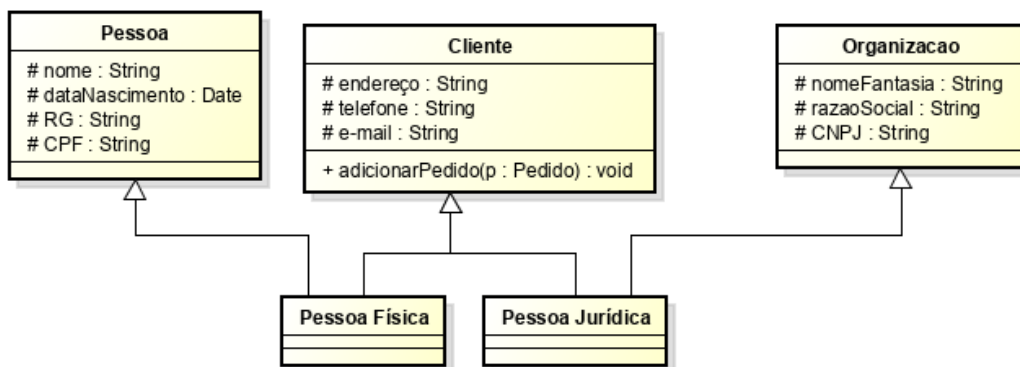
Faça modificações nas listas 1 e 2, a saber:

Na lista 1, substitua as classes Aluno e Professor pela seguinte estrutura:



Implemente a herança na forma de uma herança privada.

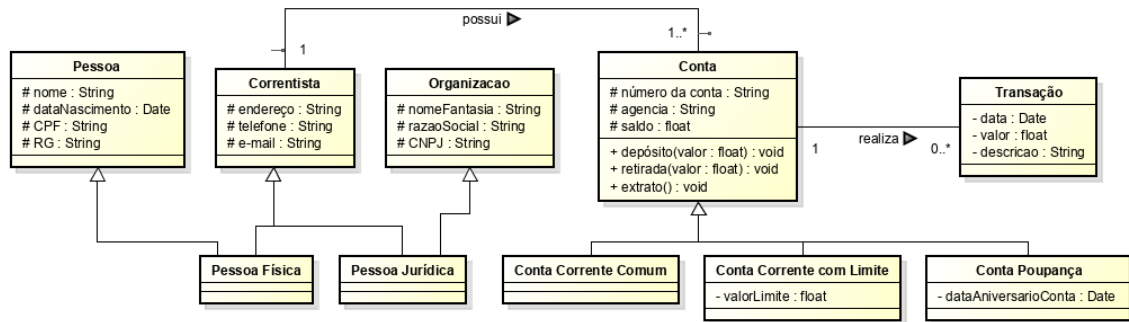
Na lista 2, implemente a seguinte estrutura:



Implemente a herança na forma de uma herança privada.

NOVO EXERCÍCIO:

Implemente as classes abaixo para um banco:



Obs: O dia do aniversário da conta poupança indica quando são creditados os juros.

Informações complementares:

- A operação de depósito é igual nos três tipos de conta.
- A retirada só é diferente na conta com limite, pois esta admite que o saldo fique negativo até o limite estabelecido.
- O extrato é diferente para as três:
 - * na conta comum exibe o número da conta, nome do cliente, transações e o saldo;
 - * na conta limite imprime também o valor do limite;
 - * na conta poupança imprime também o dia do aniversário.

Implemente a hierarquia de classes das contas explorando polimorfismo. Faça um programa que permita ao usuário fazer depósitos, retiradas e verificação de extrato nas suas contas a partir do número da conta e agência. Utilize uma única coleção (vector) para armazenar todos os tipos de contas.