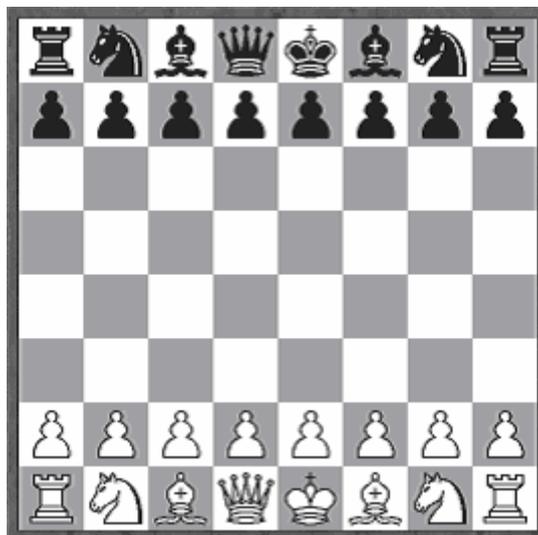


Décima Primeira Lista de Exercícios

Descreva funções que, para uma dada peça de xadrez, verifique se é possível eliminar outra peça qualquer com um único movimento.



Observe as seguintes de regras (simplificadas) para cada peça:

1. Rei: pode mover-se uma casa na horizontal, vertical ou diagonal.
2. Dama: pode mover-se qualquer número de casas na horizontal, vertical ou diagonal.
3. Torre: pode mover-se qualquer número de casas na horizontal ou vertical.
4. Bispo: pode mover-se qualquer número de casas na diagonal.
5. Cavalo: pode mover-se duas casas na horizontal e uma na vertical, ou duas na vertical e uma na horizontal.
6. Peão: pode mover-se uma casa na diagonal (para eliminar outra peça).

Cada peça de xadrez é dada por uma lista, tal que:

[nomePeça, (xPosPeça, yPosPeça)]