



## Introdução à Computação

Jordana Sarmenghi Salamon

`jssalamon@inf.ufes.br`

[jordanasalamon@gmail.com](mailto:jordanasalamon@gmail.com)

<http://inf.ufes.br/~jssalamon>

Departamento de Informática

Universidade Federal do

Espírito Santo

- Aritmética Binária
  - Soma
  - Subtração
  - Multiplicação
  - Divisão
- Representação com Sinal
  - Sinal Magnitude
  - Complemento de 1
  - Complemento de 2

# Adição Binária

---

- **Regras:**

- $0 + 0 = 0$

- $0 + 1 = 1$

- $1 + 0 = 1$

- $1 + 1 = 0$  (e “vai 1” para o dígito de ordem superior)

- $1 + 1 + 1 = 1$  (e “vai 1” para o dígito de ordem superior)

# Adição Binária

- Exemplo:

- EX1: 101 + 011

$$\begin{array}{r}
 1 \quad 1 \quad 1 \\
 \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\
 \begin{array}{r}
 1 \quad 0 \quad 1 \\
 + 0 \quad 1 \quad 1 \\
 \hline
 1 \quad 0 \quad 0 \quad 0_2
 \end{array}
 \end{array}$$

- EX2: 100 + 111

$$\begin{array}{r}
 {}^1 100 \\
 + 111 \\
 \hline
 1011
 \end{array}$$

# Adição Binária

---

- Exercício:
- Realize as operações de soma abaixo:
- $1011 + 10111$
- $11010 + 100111$
- $1001 + 10110$
- $100110 + 10001$
- $101 + 110000$

# Adição Binária

---

- Exercício:
- Realize as operações de soma abaixo:
- $1011 + 10111 = 100010$
- $11010 + 100111 = 1000001$
- $1001 + 10110 = 11111$
- $100110 + 10001 = 110111$
- $101 + 110000 = 110101$

# Multiplicação Binária

---

- **Regras:**
- $0 \times 0 = 0$
- $0 \times 1 = 0$
- $1 \times 0 = 0$
- $1 \times 1 = 1$
- Mesmo método que o decimal: deslocamentos e adições;
- Número maior deve ser colocado acima do menor.

# Multiplicação Binária

- Ex:  $101 \times 011$

$$\begin{array}{r} \phantom{00}101_2 \\ \times 011_2 \\ \hline \phantom{00}101 \\ \phantom{0}101 \\ \phantom{00}000 \\ \hline 01111 \end{array}$$

Produto  $\longrightarrow$  0 1 1 1 1



# Multiplicação Binária

---

- Exercício:
- Realize as operações de multiplicação abaixo:
- $10 \times 10$
- $11 \times 101$
- $10 \times 110$
- $1000 \times 111$
- $1010 \times 110$

# Multiplicação Binária

---

- Exercício:
- Realize as operações de multiplicação abaixo:
- $10 \times 10 = 100$
- $11 \times 101 = 1111$
- $10 \times 110 = 1100$
- $1000 \times 111 = 111000$
- $1010 \times 110 = 111100$

# Subtração Binária

---

- **Regras:**
- $0 - 0 = 0$
- $0 - 1 = 1$  (e “pede emprestado 1” para o dígito de ordem superior)
- $1 - 0 = 1$
- $1 - 1 = 0$

# Subtração Binária

- Ex:  $101 - 011$

$$\begin{array}{r} 1 \\ \downarrow \\ \begin{array}{r} 101_2 \\ - 011_2 \\ \hline 010_2 \end{array} \end{array}$$

# Subtração Binária

---

- Exercício:
- Realize as operações de subtração abaixo:
- $1000 - 111$
- $1010 - 110$
- $1111 - 010$
- $1001 - 011$
- $1011 - 100$

# Subtração Binária

---

- Exercício:
- Realize as operações de subtração abaixo:
- $1000 - 111 = 0001$
- $1010 - 110 = 0100$
- $1111 - 010 = 1101$
- $1001 - 011 = 0110$
- $1011 - 100 = 0111$

# Divisão Binária

- Mesmo método que o decimal: deslocamentos e subtrações.

- Ex:

```
101010   | 110
-110     |
1001     | 111
-110     |
0110     |
 110     |
 000     |
```

# Subtração Binária

---

- Exercício:
- Realize as operações de divisão abaixo:
- $1000 / 010$
- $1010 / 101$
- $1111 / 011$
- $1001 / 011$
- $1011 / 010$



# Subtração Binária

---

- Exercício:
- Realize as operações de divisão abaixo:
- $1000 / 010 = 100$
- $1010 / 101 = 010$
- $1111 / 011 = 101$
- $1001 / 011 = 011$
- $1011 / 010 = 101$

- **Sinal Magnitude**
- A representação de **sinal-e-magnitude** ou **sinal-magnitude** é a mais familiar a nós que utilizamos o sistema numérico de base 10, usando um **sinal positivo** ou **negativo** à esquerda do número para indicar se este é positivo ou negativo.

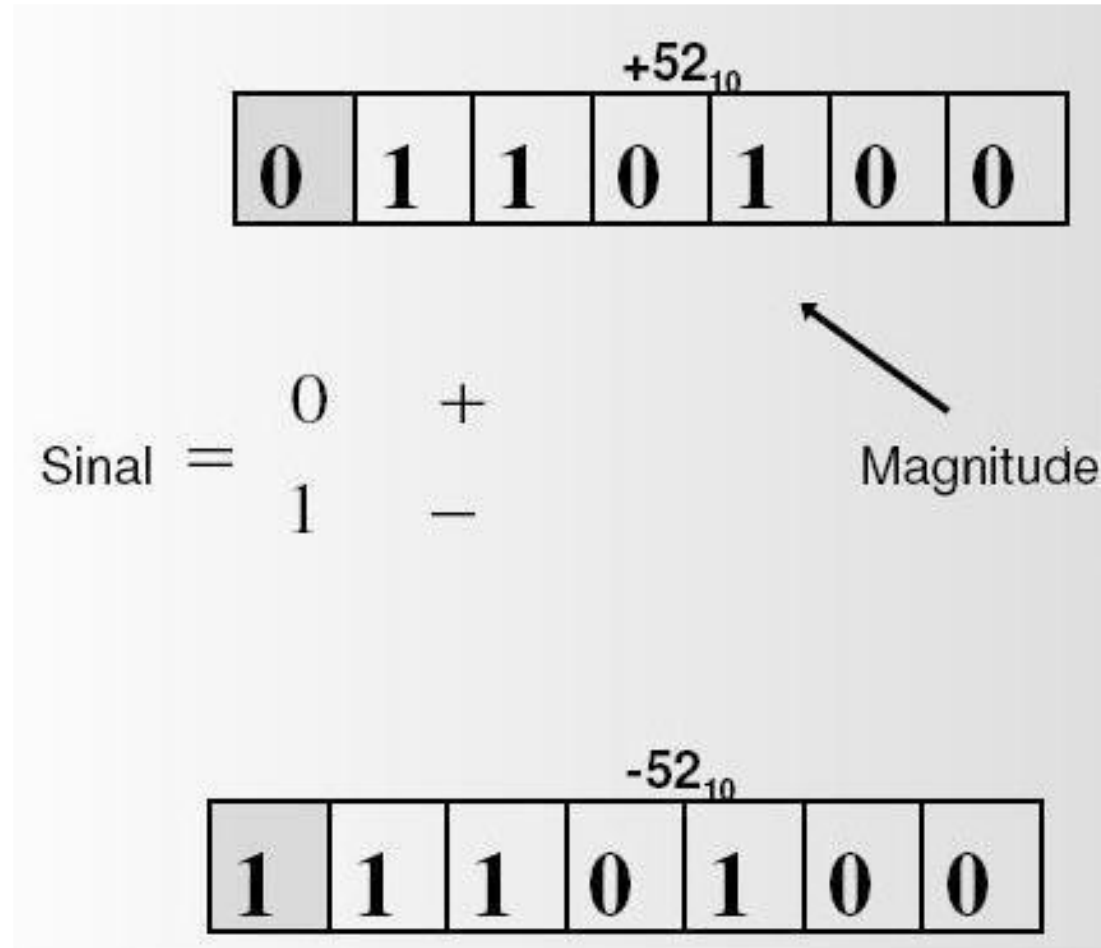
- **Sinal Magnitude**

- Pode-se primeiramente abordar o problema de representar um sinal de número através da atribuição de um **bit de sinal** para representar o sinal: define-se esse bit (frequentemente o bit mais significativo) para **0** para representar um número positivo, e define-se como **um** para representar um número negativo. Os bits restantes do número representam a **magnitude** (ou o valor absoluto).

- **Sinal Magnitude**

- Assim, em um byte com 8 bits, são utilizados 7 bits para representar o valor e um bit para representar o sinal. Neste caso, o valor pode variar de 0000000 (0) a 1111111 (127). Assim, pode-se representar números de  $-127_{10}$  a  $+127_{10}$ , uma vez que você adicione o bit de sinal (o oitavo bit). **Uma consequência desta representação é que existem duas maneiras de representar o zero, 00000000 (0) e 10000000 (-0).**

- Sinal Magnitude



- **Sinal Magnitude**

- **Algoritmo de soma (números com sinal):**

- Sinais diferentes

- Encontra número com maior magnitude

- Subtrai maior do menor

- Atribui o resultado sinal do número de maior magnitude

- **O bit de sinal não é considerado nas operações!**

- **Sinal Magnitude**
- **Algoritmo de soma (números com sinal):**
  - Sinais iguais
    - Soma e atribui sinal dos operandos
    - Atenção deve ser dada ao estouro de magnitude

- **Complemento a base**
- Em computadores a subtração em binário é feita por um artifício: o "Método do Complemento a Base";
- Consiste em encontrar o complemento do número em relação a base e depois somar os números.



- **Representação de números em complemento**
- Complemento é a diferença entre o maior algarismo possível na base e cada algarismo do número;
- Através da representação em complemento a subtração entre dois números pode ser substituída pela sua soma em complemento.

- **Representação de números positivos em Complemento**
- A representação de números positivos em complemento não tem qualquer alteração, isto é, é idêntica à representação em sinal e magnitude.

# Representação de números com sinal



- **Representação de números negativos em complemento a (base -1)**
- A representação dos números inteiros negativos é obtida efetuando-se: **maior algarismo possível na base menos cada algarismo do número**. Fica mais fácil entender através de exemplos...

# Representação de números com sinal



- Representação de números negativos em complemento a (base -1)
- Ex 1: Calcular o complemento a (base - 1) do número -297
- Se a base é 10, então  $10 - 1 = 9$  e o complemento a (base -1) será complemento a 9.

$$\begin{array}{r} \text{Ex.1} \\ \text{(base -1)} \text{ --->} 999 \\ \quad \quad \quad \text{- } \underline{297} \\ \text{Complemento --->} 702 \end{array}$$

# Representação de números com sinal



- Representação de números negativos em complemento a (base -1)
- Ex 2: Calcular o complemento a (base - 1) do número -3A7E
- Se a base é 16, então  $16 - 1 = 15 = F$  e o complemento a (base -1) será complemento a F.

	<u>Ex.2</u>
(base -1) --->	FFFF
	- <u>3A7E</u>
Complemento --->	C581

# Representação de números com sinal



- Representação de números negativos em complemento a (base -1)
- Exercício:
- Calcule o complemento à **base -1** dos números abaixo:
- $-50_{(8)}$
- $-29C_{(16)}$
- $-33_{(10)}$

# Representação de números com sinal



- Representação de números negativos em complemento a (base -1)
- Exercício:
- Calcule o complemento à **base -1** dos números abaixo:
- $-50_{(8)} = 77 - 50 = 27_{(8)}$
- $-29C_{(16)} = FFF - 29C = D63_{(16)}$
- $-33_{(10)} = 99 - 33 = 66_{(10)}$

- **Caso particular: números na base 2 -> complemento a (base -1) = complemento a 1**
- Para se obter o complemento a 1 de um número binário, devemos subtrair cada algarismo de 1.
- Uma particularidade dos números binários é que, para efetuar esta operação, **basta inverter todos os bits.**



# Representação de números com sinal



- **Caso particular: números na base 2 -> complemento a (base -1) = complemento a 1**
- Ex: Calcular o complemento a (base - 1) do número 0011.
- Se a base é 2, então  $2 - 1 = 1$  e o complemento a (base -1) será complemento a 1 (C1).

$$\begin{array}{r} 1111 \\ - 0011 \\ \hline 1100 \text{ (C1)} \end{array}$$

# Representação de números com sinal

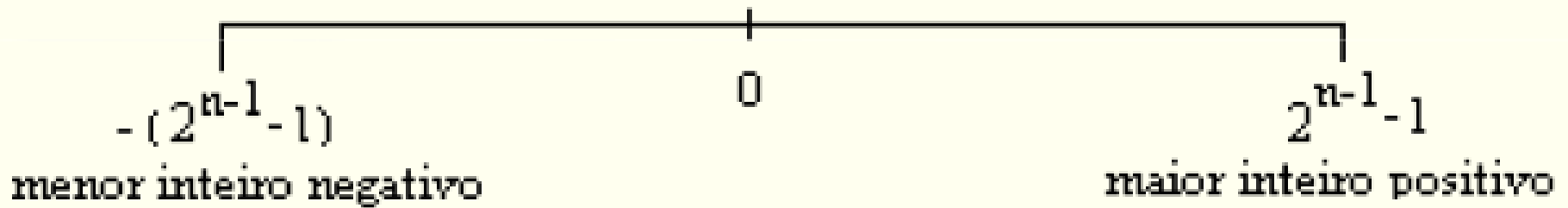


- **Caso particular: números na base 2 -> complemento a (base -1) = complemento a 1**
- Como na representação sinal de magnitude, o "complemento para um" tem **duas representações para o 0**: 00000000 (+0) e 10000000 (-0). Na prática, este zero negativo, quando detectado é transformado em zero normal.

# Representação de números com sinal

- Caso particular: números na base 2 -> complemento a (base -1) = complemento a 1

Faixa de Representação em C1 (base 2)



# Representação de números com sinal

- **Caso particular: números na base 2 -> complemento a (base -1) = complemento a 1**

Decimal (positivo)	Binário (se o número é positivo, não há alteração)	Decimal (negativo)	Binário (em C1)
0	0000	0	1111
1	0001	-1	1110
2	0010	-2	1101
3	0011	-3	1100
4	0100	-4	1011
5	0101	-5	1010
6	0110	-6	1001
7	0111	-7	1000

# Representação de números com sinal



- **Caso particular: números na base 2 -> complemento a (base -1) = complemento a 1**
- Exercício:
- Calcule o complemento a 1 dos números abaixo:
- 101011
- 0101011
- 011010

# Representação de números com sinal



- **Caso particular: números na base 2 -> complemento a (base -1) = complemento a 1**
- Exercício:
- Calcule o complemento a 1 dos números abaixo:
- $101011 = 010100$  (C1)
- $0101011 = 1010100$  (C1)
- $011010 = 100101$  (C1)

- **Aritmética em complemento a (base -1)**
- **A subtração** (ou soma de um número positivo com um número negativo) **se transforma, nesta representação, em uma soma em complemento**, isto é, a soma dos complementos do número negativo com o número positivo;

- **Aritmética em complemento a (base -1)**
- Portanto, uma subtração pode ser realizada simplesmente através da soma dos números “complementados”;
- **Se o número é positivo, mantenha-o; se o número é negativo, complemente-o; e aí, é só somar.**
- No entanto, continuamos com **duas representações para o zero.**



- **Representação de números negativos em complemento a base**
- A representação dos números inteiros negativos em complemento a base é obtida subtraindo-se da base cada algarismo do número. Por ex., base 10 com 3 dígitos:  $1000 - x$

# Representação de números com sinal

---



- **Caso particular: base 2 (complemento a 2)**
- Subtrair cada algarismo de 1 (complemento a 1) e depois somar 1 ao resultado.
- Assim, conforme mencionado anteriormente, para obter o C1 de um número binário, basta inverter todos os bits.
- E para obter o C2 de um número **obtemos primeiro o C1 (invertendo os bits) e depois somamos 1 ao resultado.**

# Representação de números com sinal

- **Caso particular: base 2 (complemento a 2)**
- Ex: calcular o complemento a 2 (C2) de um número binário 0011 com 4 dígitos:

$$\begin{array}{r} 1111 \\ - \underline{0011} \\ 1100 \text{ (C1)} \\ + \underline{0001} \\ 1101 \text{ (C2)} \end{array}$$

# Representação de números com sinal

- Caso particular: base 2 (complemento a 2)

Decimal (positivo)	Binário (se o número é positivo, não há alteração)	Decimal (negativo)	Binário (C2)
0	0000	-1	1111
1	0001	-2	1110
2	0010	-3	1101
3	0011	-4	1100
4	0100	-5	1011
5	0101	-6	1010
6	0110	-7	1001
7	0111	-8	1000

# Representação de números com sinal



- **Caso particular: base 2 (complemento a 2)**
- Os números são escritos da seguinte forma:
- Positivos: Sua magnitude é representada na sua forma binária direta, e um bit de sinal 0 é colocado na frente do MSB.
- Exemplos: 0001 (+1), 0100 (+4) e 0111 (+7)

# Representação de números com sinal



- **Caso particular: base 2 (complemento a 2)**
- Negativos: Sua magnitude é representada na forma de complemento a 2.
- **O complemento a 2 já leva o sinal negativo em consideração!**
- Em C2 não há duas representações para o valor 0 e conseqüentemente abriu-se lugar para mais uma representação.

# Representação de números com sinal

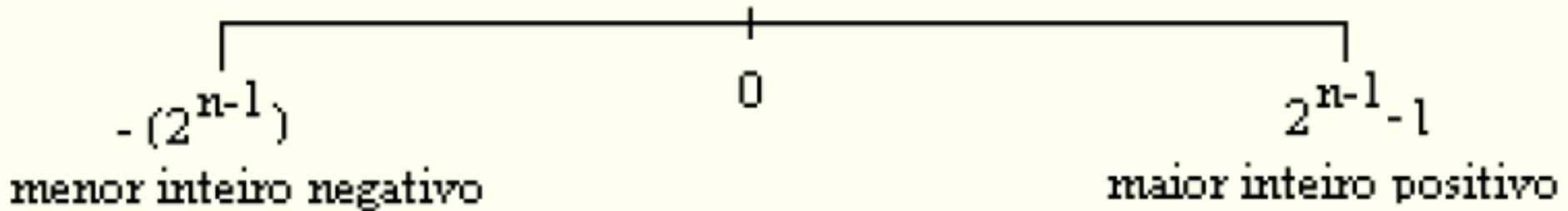


- As vantagens do uso do complemento de 2 é que **existe somente um zero e que as regras para soma e subtração são as mesmas.**
- A desvantagem é o fato de ser um onde o número de representações negativas é maior que o número de representações positivas. Por exemplo, com oito bits em complemento para 2 podemos representar os números decimais de -128 a +127.

# Representação de números com sinal

- Caso particular: base 2 (complemento a 2)

Faixa de Representação -  $2^n$  representações





- **Aritmética de complemento a base**
- Na aritmética em complemento a base, basta somar os números, sendo que um número negativo será representado por seu complemento a base.

- **Aritmética em Complemento a 2**

- A adição de dois números nesse sistema de representação segue duas regras:
- Some os dois números e observe se ocorre o carry (vai 1) **sobre** o bit de sinal e se ocorre o carry **após o bit de sinal**.

- **Aritmética em Complemento a 2**
- Se ocorrer **um e somente um** dos dois carry, então **houve estouro**; caso contrário o resultado da soma está dentro do campo de definição.
- Obs: A subtração em complemento de 2 é realizada através da soma de n<sup>o</sup>s negativos.

- **Aritmética em Complemento a 2**

- Exemplos para  $n = 4$  bits

$$\begin{array}{r} 0101 \quad 5 \\ 0110 \quad 6 \\ + \\ \hline 1011 \quad 11 \end{array}$$

*Carry* sobre o bit de sinal  
-> **estouro = overflow**

$$\begin{array}{r} 0101 \quad 5 \\ 0010 \quad 2 \\ + \\ \hline 0111 \quad 7 \end{array}$$

Não houve *Carry* = **não overflow**

## • Aritmética em Complemento a 2

$$\begin{array}{r} 0101 \\ + 1010 \\ \hline 1111 \end{array} \quad \begin{array}{r} 5 \\ -6 \\ -1 \end{array}$$

Não houve *Carry* = **não overflow**

$$\begin{array}{r} 0110 \\ + 1011 \\ \hline 0001 \end{array} \quad \begin{array}{r} 6 \\ -5 \\ 1 \end{array}$$

*Carry* sobre o “bit de sinal” e após ele  
= **não overflow**

$$\begin{array}{r} 1011 \\ + 1010 \\ \hline 0101 \end{array} \quad \begin{array}{r} -5 \\ -6 \\ -11 \end{array}$$

*Carry* somente após o “bit de sinal” =  
**overflow**

- **Aritmética em Complemento a 2**
- Em qualquer sistema de complemento de dois, existe sempre um limite para o tamanho dos números a serem representados.

- **Aritmética em Complemento a 2**
- Exemplo: quando usamos complemento de dois com padrões de quatro bits (um para o sinal), ao valor 9 não está associado padrão algum; por isso não conseguimos obter uma resposta certa para a soma  $5 + 4$ , o resultado apareceria como -7.

# Representação de números com sinal

- Subtração = Somar usando representação em C2
- Ex:  $5 - 3 = 2$  (utilização de 4 bits)

$$\begin{aligned} 3_{10} &= 0011_2 \\ -3_{10} &= 1101_2 \end{aligned}$$

$$\begin{array}{r} 0101_2 \\ + 1101_2 \\ \hline (1)0010_2 \end{array}$$

- O bit mais significativo (decorrente do último “vai um”) deve ser desprezado pois houve carry sobre o bit de sinal e após ele.



- **Aritmética em Complemento a 2**


- Para saber se o resultado está correto (se a soma em binário equivale à soma em decimal), fazemos a soma usando o complemento, depois pegamos o resultado e invertemos (exceto o bit de sinal) e somamos 1. O valor resultante é então convertido para decimal com sinal e magnitude e pode ser conferido.

- **Aritmética em Complemento a 2**

- Exemplo: Somar 1100 e 1101
- Os números são negativos e estão representados em C2. Para sabermos seu valor decimal, precisamos convertê-los para a representação em sinal-magnitude. Neste caso, teremos que inverter os bits da magnitude e somar 1 ao resultado:
- $1100 \rightarrow 1011 \rightarrow 1011 + 1 = 1100 = -4_{(10)}$
- $1101 \rightarrow 1010 \rightarrow 1010 + 1 = 1011 = -3_{(10)}$

## • Aritmética em Complemento a 2

- Exemplo: Somar 1100 e 1101

- 11
  - 1100
  - +1101
  - -----
  - 1001
- 

O resultado está correto pois houve "vai 1" para o bit de sinal e para depois dele

- O resultado é um valor negativo representado em C2. Passando para Sinal-Magnitude:

$$1001 \rightarrow 1110 \rightarrow 1110 + 1 = 1111 = -7_{(10)}$$

- Logo, a operação está correta.

- **Aritmética em Complemento a 2**
- Exercício: Realize as seguintes operações em complemento de 2 ocupando 6 bits:
  - a)  $05 + 12$
  - b)  $13 - 09$
  - c)  $17 - 31$
  - d)  $-12 - 08$
  - e)  $-26 + 10$

- **Aritmética em Complemento a 2**
- Exercício: Realize as seguintes operações em complemento de 2 ocupando 6 bits:
  - a)  $05 + 12 = 000101 + 001100 = 010001 = +17$
  - b)  $13 - 09 = 001101 + 010111(C2) = 000100 = +4$

- **Aritmética em Complemento a 2**
- c)  $17 - 31 = 010001 + 100001(C2) = 110010$ ; inverte desconsiderando o bit de sinal e soma 1 =  $101110 = -14$
- d)  $-12 - 08 = 110100(C2) + 111000(C2) = 101100$ ; inverte desconsiderando o bit de sinal e soma 1 =  $110100 = -20$
- e)  $-26 + 10 = 10 - 26 = 001010 + 100110(C2) =$  inverte desconsiderando o bit de sinal e soma 1 =  $110000 = -16$

- **Overflow**
- Quando uma soma de dois números de  $n$  algarismos resulta em um valor com  $n+1$  algarismos, ocorre o **overflow**.
- Se a soma foi realizada em sinal e magnitude, a ocorrência de overflow é detectada pelo bit “vai um” após o último bit de magnitude à esquerda.

- **Overflow**
- Porém, na soma por complemento, os algoritmos acarretam a modificação completa do resultado se ocorrer overflow. Isso ocorre porque as somas em complemento incluem também a soma dos bits de sinal; o “vai um” para o bit de sinal, somado a eles, modifica seu valor, alterando a natureza do número.



## • Resumo da Aritmética em Complemento a 2

- 1) As operações de soma são realizadas normalmente em sinal-magnitude;
- 2) As operações de subtração são realizadas como soma de complemento;
- 3) Se o resultado é um valor positivo, então o valor decimal correspondente da magnitude é obtido pela conversão da base 2 para a base 10;
- 4) Se o resultado é um valor negativo, deve-se primeiro converter esse valor para sinal-magnitude (inverter os bits da magnitude e somar 1), e depois converter da base 2 para a base 10.



## Introdução à Computação

Jordana Sarmenghi Salamon

`jssalamon@inf.ufes.br`

[jordanasalamon@gmail.com](mailto:jordanasalamon@gmail.com)

<http://inf.ufes.br/~jssalamon>

Departamento de Informática

Universidade Federal do

Espírito Santo