

Engenharia de Software – 2020/2 EARTE

Jordana S. Salamon

jordana.salamon@ufes.br

jssalamon@inf.ufes.br

jordanasalamon@gmail.com

<http://inf.ufes.br/~jssalamon>

Departamento de Informática

Centro Tecnológico

Universidade Federal do Espírito Santo



Antes de mais nada...



Todos os slides apresentados durante o curso serão publicados no site da disciplina:
<http://inf.ufes.br/~jssalamon>

O programa da disciplina encontra-se disponível também no site e na secretaria do Departamento de Informática.



Objetivo da Disciplina

- Permitir que o aluno entenda diferentes conceitos da Engenharia de Software
 - Processo de Software;
 - Etapas do Processo de Desenvolvimento de Software;
 - Gerência de Projetos de Software;
 - Garantia da Qualidade de Software;
 - Tópicos Avançados em ES.
- Além de aplicar na prática
 - Técnicas de Levantamento e Análise de Requisitos;

Avaliação

- A disciplina será avaliada através de três trabalhos;
- Os trabalhos são cumulativos; Ou seja, o primeiro trabalho servirá de base para o segundo e assim por diante;
- Serão feitos em grupos de até 3 pessoas;

Bibliografia

- PRESSMAN, R.S.. Engenharia de Software, 7ª edição. McGraw Hill, 2011.
- PFLEEGER, S.L.. Engenharia de Software: Teoria e Prática, 2ª edição. Prentice Hall, 2004.
- SOMMERVILLE, I.. Engenharia de Software, 9ª edição. Addison-Wesley, 2011.
- Wazlawick, R.S., Engenharia de Software: Conceitos e Práticas, Editora Elsevier, 1ª edição, 2013.
- FALBO, R.A., Engenharia de Software – Notas de Aula, 2014, Departamento de Informática, Universidade Federal do Espírito Santo, Vitória – ES.

Engenharia de Software – 2020/2 EARTE

Jordana S. Salamon

jordana.salamon@ufes.br

jssalamon@inf.ufes.br

jordanasalamon@gmail.com

<http://inf.ufes.br/~jssalamon>

Departamento de Informática

Centro Tecnológico

Universidade Federal do Espírito Santo

