

Engenharia de Requisitos de Software

Jordana S. Salamon

jssalamon@inf.ufes.br

jordanasalamon@gmail.com

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
CENTRO TECNOLÓGICO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

Antes de mais nada...

Todos os slides apresentados durante o curso (inclusive este) serão publicados no site da disciplina:
<http://inf.ufes.br/~jssalamon>

O programa da disciplina encontra-se disponível também no site e na secretaria do Departamento de Informática.



Objetivo da Disciplina

- ▶ Estudar as características, abordagens e métodos relacionados e aplicados ao processo de Engenharia de Requisitos, procurando capacitar os alunos a entender, levantar, analisar, modelar conceitualmente, documentar, avaliar e gerenciar requisitos de sistemas de software.

- ▶ Além de aplicar na prática
 - ▶ Técnicas de modelagem de requisitos segundo o paradigma orientado a objetos.



Registro de Notas e Presença

- ▶ Presença de cada aula e notas de cada avaliação serão registradas no sistema acadêmico da Ufes;
- ▶ O aluno deve ter acesso a esta informação via Portal do Aluno / Diário de Classe;
- ▶ É responsabilidade do aluno acompanhar seu percentual de presença e suas notas.

Obs.: o sistema acadêmico registra faltas em número de horas-aula. Cada aula possui duas horas-aula.

Sobre Presenças e Faltas

- ▶ Registrada por meio de assinatura em lista de presença, disponível aos alunos durante toda a aula;
- ▶ Presença mínima em 75% das aulas:
 - ▶ Art. 51 Regimento CT, art. 104 Regimento Geral Ufes;
 - ▶ Na prática: 45 das 60 horas-aula, 23 das 30 aulas;
 - ▶ O sistema acadêmico da Ufes reprova por falta automaticamente;
 - ▶ Eu não vou inserir dados falsos no sistema.
- ▶ Atestados (ou similares) abonam faltas, porém devem ser apresentados à Prograd e não à professora;
- ▶ Assinaturas claramente diferentes serão consideradas como falta.

Atendimento fora da aula

- ▶ Vocês podem me encontrar no CT VII - Laboratório Nemo - Sala 17 - 1º andar.
- ▶ Enviar e-mail antes para marcar um horário.

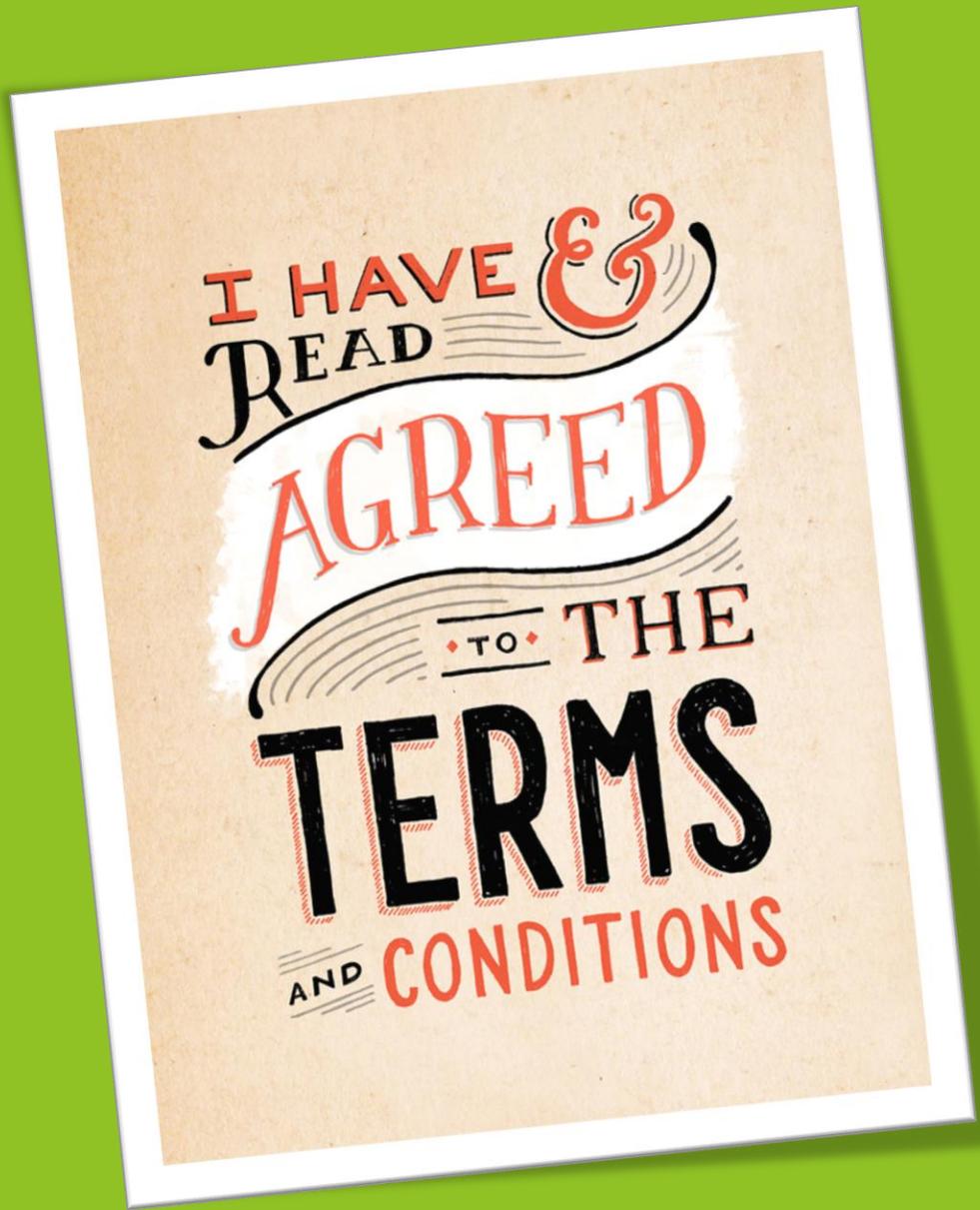
Avaliação

- ▶ Uma prova;
- ▶ Um trabalho;

- ▶ NP: $0,5 \cdot P + 0,5 \cdot T$
- ▶ NP ≥ 7 , aprovado
- ▶ NF = $(NP + PF) / 2$
- ▶ NF ≥ 5 , aprovado

Bibliografia

- Falbo, R.A., Engenharia de Requisitos de Software - Notas de Aula, 2017, Departamento de Informática, Universidade Federal do Espírito Santo, Vitória - ES.
- Wazlawick, R.S., Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados a Objetos, Editora Elsevier, 2ª edição, 2010.
- Blaha, M., Rumbaugh, J., Modelagem e Projeto Baseados em Objetos com UML 2, Editora Elsevier, 2006.
- Olivé, A., Conceptual Modeling of Information Systems, Springer, 2007.
- Lamsweerde, A., Requirements Engineering: From System Goals to UML Models to Software Specifications, Wiley, 2009.
- Robertson, S., Robertson, J., Mastering the Requirements Process, 2nd Edition, Addison Wesley, 2006.
- Aurum, A., Wohlin, C., Engineering and Managing Software Requirements, Springer, 2005.
- Kendall, K.E., Kendall, J.E., Systems Analysis and Design, 8th edition, Prentice Hall, 2010.
- Cockburn, A., Escrevendo Casos de Uso Eficazes: Um Guia Prático para Desenvolvedores de Software, Bookman, 2005.



Dúvidas?

E agora, para lembrar....

- 1) Quais são as fases do processo de desenvolvimento de software?
- 2) Quais são os processos guarda-chuva e para que servem?
- 3) **Quais são os tipos de requisitos existentes e quais as diferenças entre eles?**
- 4) Para que serve a etapa de Projeto?
- 5) Quais são os tipos de testes existentes?
- 6) O que são verificação e validação?
- 7) Para que servem padrões organizacionais?
- 8) O que é feito durante a etapa de Planejamento do processo de Gerência de Projetos?