

	CENTRO TECNOLÓGICO DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA		
	PROGRAMA DE DISCIPLINA		
DISCIPLINA: ENGENHARIA DE REQUISITOS DE SOFTWARE	CÓDIGO: INF0928I	CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 04	TEORIA: 04	EXERCÍCIO: 00	LABORATÓRIO: 00
CARGA HORÁRIA SEMESTRAL: 60	CRÉDITOS: 4	PERÍODO LETIVO: 2020/1	
PROF.: JORDANA SARMENGI SALAMON	E-MAIL: JSSALAMON@INF.UFES.BR		

I OBJETIVOS

GERAL:

Estudar as características, abordagens e métodos relacionados e aplicados ao processo de Engenharia de Requisitos, procurando capacitar os alunos a entender, levantar, analisar, modelar conceitualmente, documentar, avaliar e gerenciar requisitos de sistemas de software.

ESPECÍFICOS:

- Estudar os conceitos e técnicas relativos a definição de requisitos de software;
- Capacitar o aluno a compreender e aplicar algumas técnicas de modelagem de requisitos segundo o paradigma orientado a objetos.

II EMENTA

Requisitos de software. Tipos de requisitos. O processo da Engenharia de Requisitos. Técnicas de Levantamento de Requisitos. Análise de Requisitos e Modelagem Conceitual. Métodos e técnicas para a modelagem de sistemas. Documentação de requisitos. Verificação e validação de requisitos. Gerência de requisitos. Reutilização de requisitos.

III PROGRAMA DETALHADO

1. Introdução
 - 1.1 Desenvolvimento de Software e Engenharia de Requisitos
 - 1.2 Requisitos
 - 1.3 Tipos de Requisitos
 - 1.4 Níveis de Requisitos
2. Processo de Engenharia de Requisitos
 - 2.1 Visão Geral do Processo de Engenharia de Requisitos
 - 2.2 Levantamento de Requisitos
 - 2.3 Análise de Requisitos
 - 2.4 Documentação de Requisitos
 - 2.5 Verificação e Validação de Requisitos
 - 2.6 Gerência de Requisitos
 - 2.7 Engenharia de Requisitos em Normas e Modelos de Qualidade de Processos de Software

3. Levantamento e Análise de Requisitos
 - 3.1 Técnicas de Levantamento de Requisitos
 - 3.2 Requisitos e Modelagem de Processos de Negócio
 - 3.3 Escrevendo Requisitos de Usuário
 - 3.4 O Paradigma Orientado a Objetos
 - 3.5 A Linguagem de Modelagem Unificada
 - 3.6 Especificação de Requisitos Não Funcionais
 - 3.7 O Documento de Especificação de Requisitos

4. Modelagem Conceitual
 - 4.1 Modelagem de Objetivos
 - 4.2 Modelagem de Casos de Uso
 - 4.3 Modelagem Conceitual Estrutural (Diagrama de Classes)
 - 4.4 Modelagem Conceitual Dinâmica (Diagrama de Estados e Diagrama de Atividades)

5. Qualidade e Agilidade em Requisitos
 - 5.1 Técnicas de Leitura de Modelos da Análise de Requisitos
 - 5.2 Modelagem Ágil
 - 5.3 Reutilização na Engenharia de Requisitos

IV METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas, atividades, e estudo de casos.

V SISTEMA DE AVALIAÇÃO

P: Prova T: Trabalho prático dividido em duas partes

Média parcial: $MP = 0,5 * P + 0,5 * T$

Média Final: $MF = (MP + PF) / 2$

VI BIBLIOGRAFIA

BIBLIOGRAFIA BÁSICA
• Falbo, R.A., <i>Engenharia de Requisitos de Software – Notas de Aula</i> , 2017, Departamento de Informática, Universidade Federal do Espírito Santo, Vitória – ES.
• Wazlawick, R.S., <i>Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados a Objetos</i> , Editora Elsevier, 2ª edição, 2010.
• Blaha, M., Rumbaugh, J., <i>Modelagem e Projeto Baseados em Objetos com UML 2</i> , Editora Elsevier, 2006.
• Olivé, A., <i>Conceptual Modeling of Information Systems</i> , Springer, 2007.
• Lamsweerde, A., <i>Requirements Engineering: From System Goals to UML Models to Software Specifications</i> , Wiley, 2009.
• Robertson, S., Robertson, J., <i>Mastering the Requirements Process</i> , 2nd Edition, Addison Wesley, 2006.
• Aurum, A., Wohlin, C., <i>Engineering and Managing Software Requirements</i> , Springer, 2005.
• Kendall, K.E., Kendall, J.E., <i>Systems Analysis and Design</i> , 8th edition, Prentice Hall, 2010.
• Cockburn, A., <i>Escrevendo Casos de Uso Efizes: Um Guia Prático para Desenvolvedores de Software</i> , Bookman, 2005.