



Banco de Dados

Jordana S. Salamon

jssalamon@inf.ufes.br

jordanasalamon@gmail.com

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
CENTRO TECNOLÓGICO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

Modelagem de Estados

- ▶ Diagramas de Estados são utilizados para descrever o comportamento de uma entidade, com o objetivo de mostrar o comportamento da mesma ao longo do seu tempo de vida.
- ▶ Diagramas de Estado descrevem todos os possíveis estados pelos quais uma entidade pode passar e as transições dos estados como resultado de eventos (estímulos) que atingem a mesma.



Modelagem de Estados

- ▶ Quando um evento ocorre, se a condição é verdadeira, a transição ocorre. A entidade passa, então, para um novo estado.
- ▶ O fato de uma transição não possuir um evento associado, indica que a transição ocorrerá tão logo a condição torne-se verdadeira. Quando uma transição não possuir uma condição associada, então ela ocorrerá sempre que o evento ocorrer.



Diagrama de Pacotes

- ▶ No contexto da Engenharia de Requisitos, além dos diagramas anteriormente citados, merecem atenção também os **diagramas de pacotes**.
- ▶ A base principal para a identificação de subsistemas é a complexidade do domínio do problema. Através da identificação e agrupamento de elementos de modelo em subsistemas, é possível controlar a visibilidade do leitor e, assim, tornar os modelos mais compreensíveis.
- ▶ A UML provê um tipo principal de item de agrupamento, denominado pacote, que é um mecanismo de propósito geral para a organização de elementos da modelagem em grupos.



That's all Folks!



nemo