



Estruturas de Informação Aula 13: Filas

05/05/2008

Fontes Bibliográficas



- Livros:
 - Projeto de Algoritmos (Nivio Ziviani): Capítulo 3;
 - Introdução a Estruturas de Dados (Celes, Cerqueira e Rangel): Capítulo 10;
 - Estruturas de Dados e seus Algoritmos (Szwarcfiter, et. al): Capítulo 2;
 - Algorithms in C (Sedgewick): Capítulo 3;
- Slides baseados nas transparências disponíveis em:
<http://www.dcc.ufmg.br/algoritmos/transparencias.php>

Filas



- É uma lista linear em que todas as inserções são realizadas em um extremo da lista, e todas as retiradas e, geralmente, os acessos são realizados no outro extremo da lista.
- Ex.: fila de um banco
- São chamadas de estruturas do tipo fifo (“first-in”, “first-out”).
- Existe uma ordem linear para filas que é a “ordem de chegada”.
- São utilizadas quando desejamos processar itens de acordo com a ordem “primeiro-que-chega, primeiro-atendido”.
- Sistemas operacionais utilizam filas para regular a ordem na qual tarefas devem receber processamento e recursos devem ser alocados a processos.

TAD Fila



Alguns exemplos de operações:

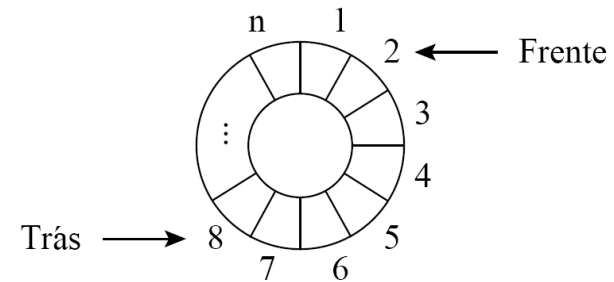
- FFVazia(Fila). Faz a fila ficar vazia.
- Enfileira(x, Fila). Insere o item x no final da fila.
- Desenfileira(Fila, x). Retorna o item x no início da fila, retirando-o da fila.
- Vazia(Fila). Esta função retorna *true* se a fila está vazia; senão retorna *false*.

Implementação Fila usando Vetores



- Os itens são armazenados em posições contíguas de memória.
- A operação Enfileira faz a parte de trás da fila expandir-se.
- A operação Desenfileira faz a parte da frente da fila contrair-se.
- A fila tende a caminhar pela memória do computador, ocupando espaço na parte de trás e descartando espaço na parte da frente.
- Com poucas inserções e retiradas, a fila vai ao encontro do limite do espaço da memória alocado para ela.
- Solução: imaginar o **array** como um círculo. A primeira posição segue a última.

Implementação Fila usando Vetores (2)



Implementação Fila usando Vetores (3)



- A fila se encontra em posições contíguas de memória, em alguma posição do círculo, delimitada pelos ponteiros Frente e Trás.
- Para enfileirar, basta mover o ponteiro Trás uma posição no sentido horário.
- Para desenfileirar, basta mover o ponteiro Frente uma posição no sentido horário.

Estrutura Fila usando Vetores



- O tamanho máximo do **Vetor** circular é definido pela constante MaxTam.
- Os outros campos do registro TipoPilha contêm ponteiros para a parte da frente e de trás da fila

```
#define MaxTam 1000
typedef int Ponteiro;
typedef int TipoChave;
typedef struct {
    TipoChave Chave; /* outros campos */
}TipoItem;
typedef struct {
    TipoItem Item[MaxTam];
    Ponteiro Frente, Tras;
} TipoFila;
```

Operações do TAD Fila (1)



- Nos casos de fila cheia e fila vazia, os ponteiros Frente e Trás apontam para a mesma posição do círculo.
- Uma saída para distinguir as duas situações é deixar uma posição vazia no **Vetor**.
- Neste caso, a fila está cheia quando $\text{Trás} + 1$ for igual a Frente.

Operações do TAD Fila (2)



```
void FFVazia(TipoFila *Fila)
{
    Fila->Frente = 1;
    Fila->Tras = Fila->Frente;
}

int Vazia(TipoFila Fila)
{
    return (Fila.Frente == Fila.Tras);
}
```

Operações do TAD Fila (3)



```
void Enfileira(TipoItem x, TipoFila *Fila)
{
    if (Fila->Tras % MaxTam + 1 == Fila->Frente)
        printf(" Erro fila esta cheia\n");
    else {
        Fila->Item[Fila->Tras - 1] = x;
        Fila->Tras = Fila->Tras % MaxTam + 1;
    }
}
```

Operações do TAD Fila (3)



```
void Desenfileira(TipoFila *Fila, TipoItem *Item)
{
    if (Vazia(*Fila))
        printf(" Erro fila esta vazia\n");
    else
    {
        *Item = Fila->Item[Fila->Frente - 1];
        Fila->Frente = Fila->Frente % MaxTam + 1;
    }
}
```

Operações do TAD Fila (3)



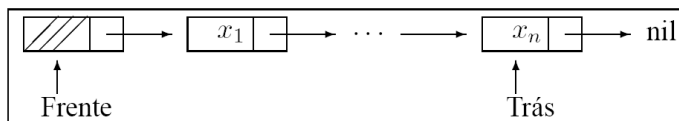
```
void Imprime(TipoFila Fila)
{
    int Aux;
    for (Aux = Fila.Frente - 1; Aux <= (Fila.Tras - 2); Aux++)
        printf("d\n", Fila.Item[Aux].Chave);
}
```

Filas com alocação não sequencial e dinâmica



- Há uma célula cabeça para facilitar a implementação das operações Enfileira e Desenfileira quando a fila está vazia.
- Quando a fila está vazia, os ponteiros Frente e Trás apontam para a célula cabeça.
- Para enfileirar um novo item, basta criar uma célula nova, ligá-la após a célula que contém x_n e colocar nela o novo item.
- Para desenfileirar o item x_1 , basta desligar a célula cabeça da lista e a célula que contém x_1 passa a ser a célula cabeça.

Filas com alocação não sequencial e dinâmica (2)



Estrutura da Fila com Alocação não Sequencial e Dinâmica



- A fila é implementada por meio de células.
- Cada célula contém um item da fila e um ponteiro para outra célula.
- O registro TipoFila contém um ponteiro para a frente da fila (célula cabeça) e um ponteiro para a parte de trás da fila.

Estrutura da Fila com Alocação não Sequencial e Dinâmica (2)



```
typedef struct Celula_str* Ponteiro;
typedef int TipoChave;
typedef struct TipoItem {
    TipoChave Chave; /* outros componentes */
} TipoItem;

typedef struct Celula_str {
    TipoItem Item;
    Ponteiro Prox;
} Celula;

typedef struct TipoFila {
    Ponteiro Frente, Tras;
} TipoFila;
```

Operações do TAD Fila usando ponteiros (1)



```
void FFVazia(TipoFila *Fila)
{
    Fila->Frente = (Ponteiro)
    malloc(sizeof(Celula));
    Fila->Tras = Fila->Frente;
    Fila->Frente->Prox = NULL;
}

int Vazia(TipoFila Fila)
{
    return (Fila.Frente == Fila.Tras);
}
```

Operações do TAD Fila usando ponteiros (1)



```
void Enfileira(TipoItem x, TipoFila *Fila)
{
    Fila->Tras->Prox = (Ponteiro)
    malloc(sizeof(Celula));
    Fila->Tras = Fila->Tras->Prox;
    Fila->Tras->Item = x;
    Fila->Tras->Prox = NULL;
}
```

Operações do TAD Fila usando ponteiros (1)



```
void Desenfileira(TipoFila *Fila, TipoItem *Item)
{
    Ponteiro q;
    if (Vazia(*Fila))
    { printf(" Erro fila esta vazia\n");
      return;
    }
    q = Fila->Frente;
    Fila->Frente = Fila->Frente->Prox;
    *Item = Fila->Frente->Item;
    free(q);
}
```

Operações do TAD Fila usando ponteiros (1)



```
void Imprime (TipoFila Fila)
{
    Ponteiro Aux;
    Aux = Fila.Frente->Prox;
    while (Aux != NULL)
    {
        printf("%d\n", Aux->Item.Chave);
        Aux = Aux->Prox;
    }
}
```

Exercício



Implemente o tipo fila, usando duas pilhas como estruturas de dados para representar as filas